Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais

Sistemas de Informação

Athos Martinez Andrade
Felipe Lopes da Costa Sudan
João Pedro Anicio Botelho
José Henrique Borges Pereira
Kamilly Oliveira Guerra

Eletro Andrade

Projeto Estoque

1. Contexto do Projeto

Esse trabalho tem como objetivo, ajudar a empresa Eletro Andrade. Essa empresa nos contratou para administrar na informatização do seu deposito.

A empresa Eletro Andrade passava por problemas de administrar seu estoque, e alguns clientes também reclamavam de ter que se deslocar até a loja toda vez que queria um produto e não tinha certeza se tinha ou não disponível, as vezes se deslocavam e nem estava disponível, assim perdiam seu tempo. Então nos procuraram para ajuda-los a informatizar seu controle de estoque e resolver a questão dos clientes, pois queriam dar a melhor experiencia a eles. Fizemos uma pesquisa entre os funcionários e clientes para pensar na melhor maneira de solucionar esses obstáculos. Foi pensado e decidido que a melhor solução para resolver tais problemas era com a criação de um sistema que auxiliará no controle de estoque e os clientes conseguirem ver produtos que estarão disponíveis na loja. Depois de muita discussão, chegamos em um consenso e fomos idealizar o projeto para que ele saísse perfeito como o dono esperava e necessitava. Com a criação, poderíamos ajudar tanto a Eletro Andrade, assim como outras lojas.

2.0 Especificação do projeto

2.1 Historias de usuários

Quem Ian Gabriel	O que? Ter controle do sistema todo	Por que? Para ter total organização da loja	Deve estar cadastrado/ Deverá fazer login/ Conseguir controlar todo sistema
José Roberto Faria	Monitorar estoque	Ter total controle do estoque	Deve estar cadastrado/ Deverá fazer login/ Conseguir editar estoque/ Incluir ou excluir produtos/ Ver reservas
Pedro Campos Lima	Verificar e separar reservas	Facilitar vendas e melhorar organização	Deve estar cadastrado/ Deverá fazer login/ Ver reservas/ Separar reservas/ Fazer venda
Aline Rocha Dias	Monitorar clientes que querem reposição	Para informar a eles que o produto esperado chegou	Deve estar cadastrado/ Deverá fazer login/ Ver clientes que querem reposição/ Informar quando chegar/ Realizar vendas
Sara Santos	Ver produtos e informações deles	Facilitar a compra	Entrar no site/ Selecionar categoria/ Selecionar produtos/ Ver informações
Aurora	Ver disponibilidade	Para fazer reserva ou ser notificado de quando chegar.	Entrar no site/ Selecionar categoria/ Selecionar produtos/ Verificar disponibilidade/ Fazer reserva/ Sem disponibilidade/ Notificado de quando chegar
Theo	Fazer reserva	Conforto e praticidade na compra	Entrar no site/ Selecionar categoria/ Selecionar produtos/ Verificar disponibilidade/ Fazer reserva

2.2 Requisitos Funcionais

- O sistema deve mostrar todas as categorias dos produtos
- O sistema deve exibir todos os produtos a partir de um filtro de determinada categoria
- O sistema deve exibir todas as informações disponíveis do produto para o usuário

- O sistema deve ser capaz de verificar se um produto possui estoque ou não
- Caso no sistema o produto possua estoque deve ser capaz de gerar uma reserva e enviar para os administradores os dados dela
- Caso não possua estoque do produto, deve exibir uma opção de ser alertado quando houver reposição
- Os personas do suporte devem ser capazes de fazer o login para ter acesso ao dashboard
- O sistema deve permitir criar e editar uma categoria
- O sistema deve permitir criar e editar um produto
- O sistema deve ser capaz de gerenciar os produtos que estão em estoque e que estão fora de estoque
- O sistema deve ser capaz de exibir os dados das reservas de produtos na loja
- O sistema deve ser capaz de exibir as informações dos usuários que desejam receber notificações de reposição de estoque

2.3 Requisitos não funcionais

- O sistema deverá estar disponível 7/24 (7 dias por semana 24 horas por dia).
- O processo de desenvolvimento deverá utilizar html, css, javascript, C# e banco de dados MySQL
- O site deverá estar disponível em um ambiente na internet e 100% funcional
- O sistema deverá utilizar uma API do google fotos para salvar e armazenar as fotos dos produtos e categorias, para otimizar o sistema
- O site deve ser 100% responsivo, se adaptando a telas de telefones, tablets, notebooks e computadores
- O sistema deve enviar emails para o usuário e ou os administradores através de um serviço para desenvolvimento
- O sistema deve ser capaz de conectar o front end ao back-end e fazer uma api para realizar um crud no banco de dados

2.4 Restrições do Projeto

O que vai ser necessário durante o desenvolvimento do projeto? Essas são as limitações e os parâmetros:

- Avaliação dos docentes.
- O sistema deve estar disponível para o mercado final ao fim do primeiro semestre de 2022.
- Orientação dos docentes.

Devido a nosso sistema necessitar de manutenção e usuários controlando-o surgiram algumas limitações como:

- Necessita de alguns usuários atuando manualmente.
- Passível de erro humano.

Também existem restrições dentro do próprio sistema:

- É necessário um login para alterações do Administrador.
- São necessários dados pessoais para efetuar a reserva.
- Os produtos devem ser atualizados conforme chegam na loja.
- Necessidade de conexão com a internet tanto usuário como admin.
- Acesso via navegador Web.

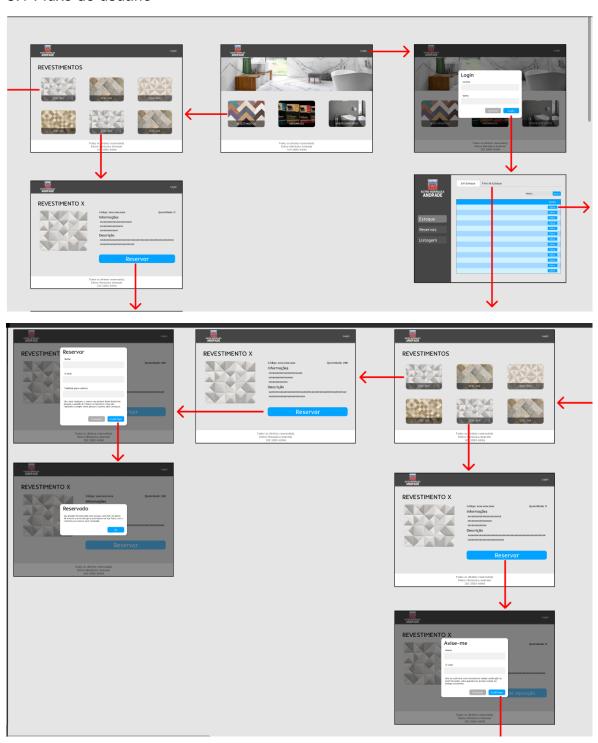
Requisitos de qualidade da aplicação

- O sistema deve fornecer controle das reservas.
- Usabilidade
- Confiabilidade
- Rapidez

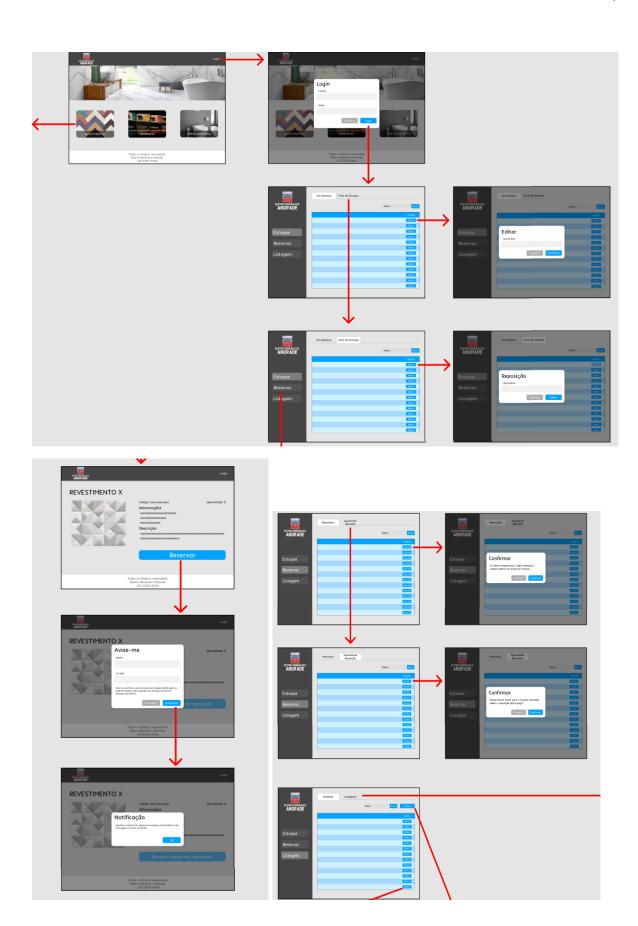
Entretanto sabendo das limitações e seguindo as restrições o desenvolvimento do projeto será feito de forma a atingir todos os requisitos.

3.0 Projeto de Interface

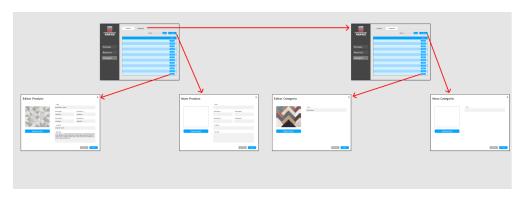
3.1 Fluxo de usuário



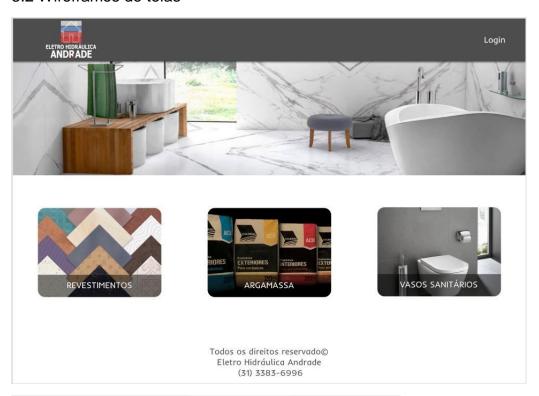
Belo Horizonte- MG Abril/2022



Belo Horizonte- MG Abril/2022

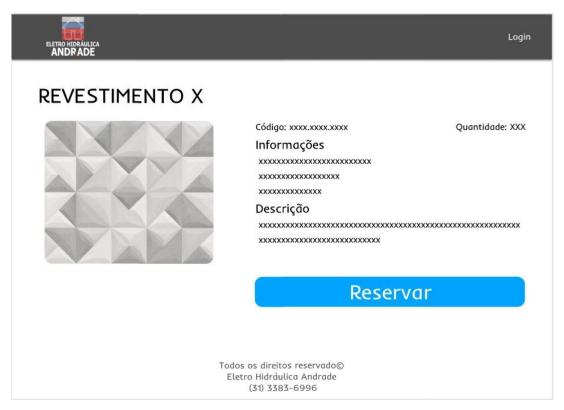


3.2 Wireframes de telas





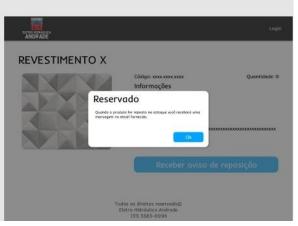
Belo Horizonte- MG Abril/2022



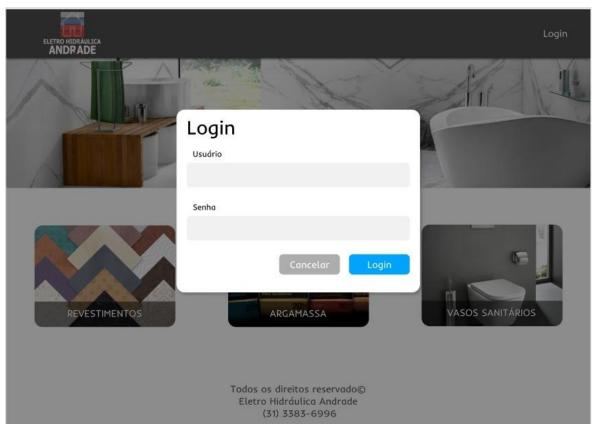


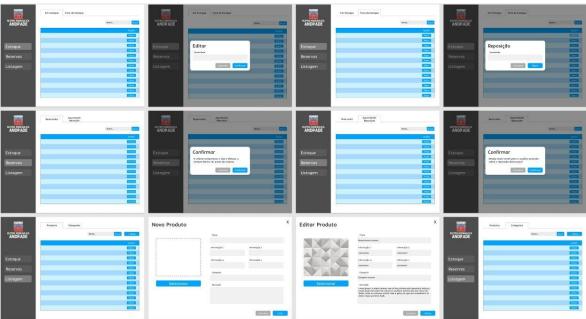




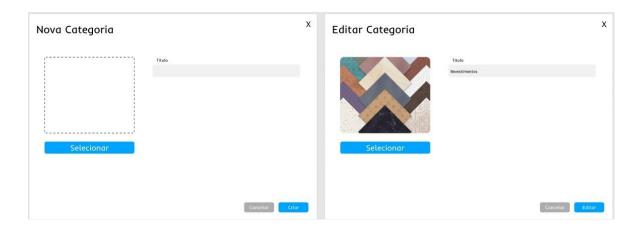


Belo Horizonte- MG Abril/2022





Belo Horizonte- MG Abril/2022



3.3 Protótipo interativo

https://www.figma.com/file/topDqaKcc34zssMpY5Gy9A/Eletro-Andrade?nodeid=0%3A1

4.0 Metodologia

4.1 Organização da equipe e divisão de papéis

Athos: Ficará responsável pelo back- end.

Felipe: Ficará responsável pelo back- end.

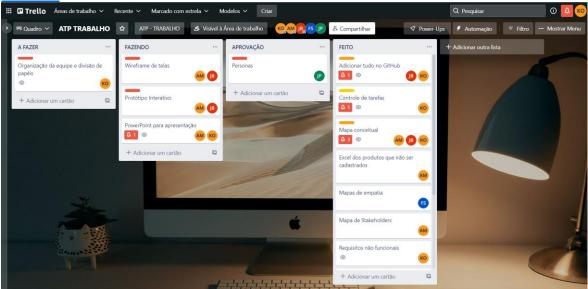
José Henrique: Ficará responsável pelo front-end.

João Pedro: Lider, Gerente do projeto e Responsável pelo banco de dados.

Kamilly: Redatora, responsável pela documentação e pelo front-end.

4.2 Quadro de controle de tarefas - Kanban

https://trello.com/invite/b/3zfE7zXD/16bf5ef0fa85e4d3199cc159dcef8c11/atp-trabalho



4.3 Fluxo de trabalho no GitHub

Por meio desse link será possível ver o fluxo de trabalho: https://github.com/uJoao22/Sistema_de_estoque-Web

Referências Bibliográficas

<u>Trello</u>

Software online de diagramas e comunicação visual | Lucidchart

<u>GitHub</u>

Recently viewed – Figma

Histórias de usuários | Exemplos e template | Atlassian