Dia 5 de Abril

Organizamos o que cada um iria fazer da documentação da sprit 1,.

- Contexto do projeto (Introdução, Problema, Objetivo do projeto, Justificativa e Público-alvo)- Kamilly
- Especificação do Projeto (Histórias de usuários- henrique Requisitos funcionais- João Pedro Requisitos não funcionais- Kamilly Restrições do projeto- Felipe
- Projeto de Interface (Fluxo do usuário, Wireframes das telas, Protótipo Interativo [LINK])- Todos, Fazer em sala
- Metodologia (Organização da equipe e divisão de papéis, Quadro de controle de tarefas - Kanban, fluxo de trabalho no GitHub) - Todos, Fazer em sala
- Artefatos do Design Thinking (Matriz CSD- pronto Mapa de Stakeholders- athos Personas- henrique Mapas de Empatia- felipe