

# GDP TCG 2 DEMO

Joguinho de cartas!



# Informações do jogo

- Jogo de cartas diferente dos comuns (Demo do jogo);
- Principal mecânica: Cartas de elementos são combinadas com cartas de formas para criar criaturas jogáveis!
  - Ex:
    - Fogo + Forma humana = Guerreiro (carta com bom valor de ataque e uma vida mediana);
    - Água + Forma humana = Curandeiro (baixos ataque e vida, mas a cada início de rodada cura as cartas adjacentes);
- Plataforma: Android;
- Referências:
  - Rogue Adventure (Android);
  - Card Crawl (Android);

# Parte técnica



# Cartas do jogo

## Cartas

- Cartas elementais básicas
  - Água
  - Terra
  - Fogo
  - Ar
- Cartas elementais compostas
  - Água + Terra = Lama
  - Água + Fogo = Vapor
  - Água + Ar = Gelo
  - Terra + Fogo = Lava
  - Terra + Ar = Areia
  - Fogo + Ar = Relâmpago
- Cartas de formas
  - Forma humana
  - Forma da fera
  - Forma espiritual
  - Forma da planta

## Criaturas

- Criaturas básicas
  - Água + Forma humana = Curandeiro
  - Água + Forma da fera = Jacaré
  - Água + Forma espiritual = Espírito da Água
  - Água + Forma da planta = Erva medicinal
  - Terra + Forma humana = Brutamontes
  - Terra + Forma da fera = Lobo
  - Terra + Forma espiritual = Espírito da Terra
  - Terra + Forma da planta = Madeira
  - Fogo + Forma humana = Guerreiro
  - Fogo + Forma da fera = Jararaca
  - Fogo + Forma espiritual = Espírito do Fogo
  - Fogo + Forma da planta = Semente explosiva
  - Ar + Forma humana = Assassino
  - Ar + Forma da fera = Gavião
  - Ar + Forma espiritual = Espírito do Ar
  - Ar + Forma da planta = Semente fumegante

## -Criaturas compostas

- Lama + Forma humana = Paladino
- Lama + Forma da fera = Dragão do Pântano
- Lama + Forma espiritual = Espírito da Lama
- Lama + Forma da planta = Vinhas sugadoras
- Vapor + Forma humana = Monge
- Vapor + Forma da fera = Dragão da Sombra
- Vapor + Forma espiritual = Espírito do Vapor
- Vapor + Forma da planta = Esporos urticantes
- Gelo + Forma humana = Guarda Real
- Gelo + Forma da fera = Dragão dos Pólos
- Gelo + Forma espiritual = Espírito do Gelo
- Gelo + Forma da planta = Semente congelante
- Lava + Forma humana = Berseker
- Lava + Forma da fera = Dragão Lavaviva
- Lava + Forma espiritual = Espírito da Lava
- Lava + Forma da planta = Planta carnívora
- Areia + Forma humana = Mestre dos Venenos
- Areia + Forma da fera = Dragão Escorpinaja
- Areia + Forma espiritual = Espírito da Areia
- Areia + Forma da planta = Esporos cegantes
- Relâmpago + Forma humana = Mago
- Relâmpago + Forma da fera = Dragão da Tempestade
- Relâmpago + Forma Espiritual = Espírito do Relâmpago
- Relâmpago + Forma da planta = Clarão mental

# Cartas do jogo (Demo)

- Cartas elementais básicas

- Água
- Terra
- Fogo
- Ar

- Cartas elementais compostas

- Água + Terra = Lama
- Terra + Ar = Areia

- Cartas de formas

- Forma humana

- Criaturas básicas

- Forma humana + Água = Curandeiro
- Forma humana + Terra = Brutamontes
- Forma humana + Fogo = Guerreiro
- Forma humana + Ar = Assassino

- Criaturas compostas

- Forma humana + Lama = Paladino
- Forma humana + Areia = Mestre dos Venenos

# Mecânicas de jogo (Demo)

- Cada carta possui um valor de ataque e um de vida;
- Existem 4 espaços para jogar as cartas;
- uma IA básica para se jogar contra;
- Habilidades das cartas:
  - Curar (cura as cartas adjacentes);
  - Proteção (só é possível atacar essa carta);
  - Veneno (a carta afetada toma x de dano no início do turno);
  - Purificação (retira “veneno” dos aliados a cada 2 turnos);
  - Ataque furtivo (só pode ser atacado por outra carta furtiva);

**Tá, mas e as informações sobre o projeto?**



# Tamanho da Equipe

- 2 Artistas
  - 1 Roteirista (eu)
  - 1 Músico
  - 2 Programadores
  - 2 Game Designers (eu + 1)
- 
- OBS: Essa é o tamanho mínimo da Equipe que eu busco, qualquer pessoa que quiser entrar será bem vinda!



# Tempo de projeto e informações adicionais

- De 3 a 5 meses, dependendo das questões que aparecerão durante o desenvolvimento do projeto;
- A princípio as artes das cartas serão figuras simples, para não sobrecarregar os artistas;
- São 13 cartas no total, mas se a equipe estiver disposta, podemos trazer mais cartas para essa demo;

# Interessaste-te?

Manda uma mensagem pra mim no  
Telegram!

[@XivH7](#)

Me manda um email (?)

[henriquecunhalopes@hotmail.com](mailto:henriquecunhalopes@hotmail.com)

---