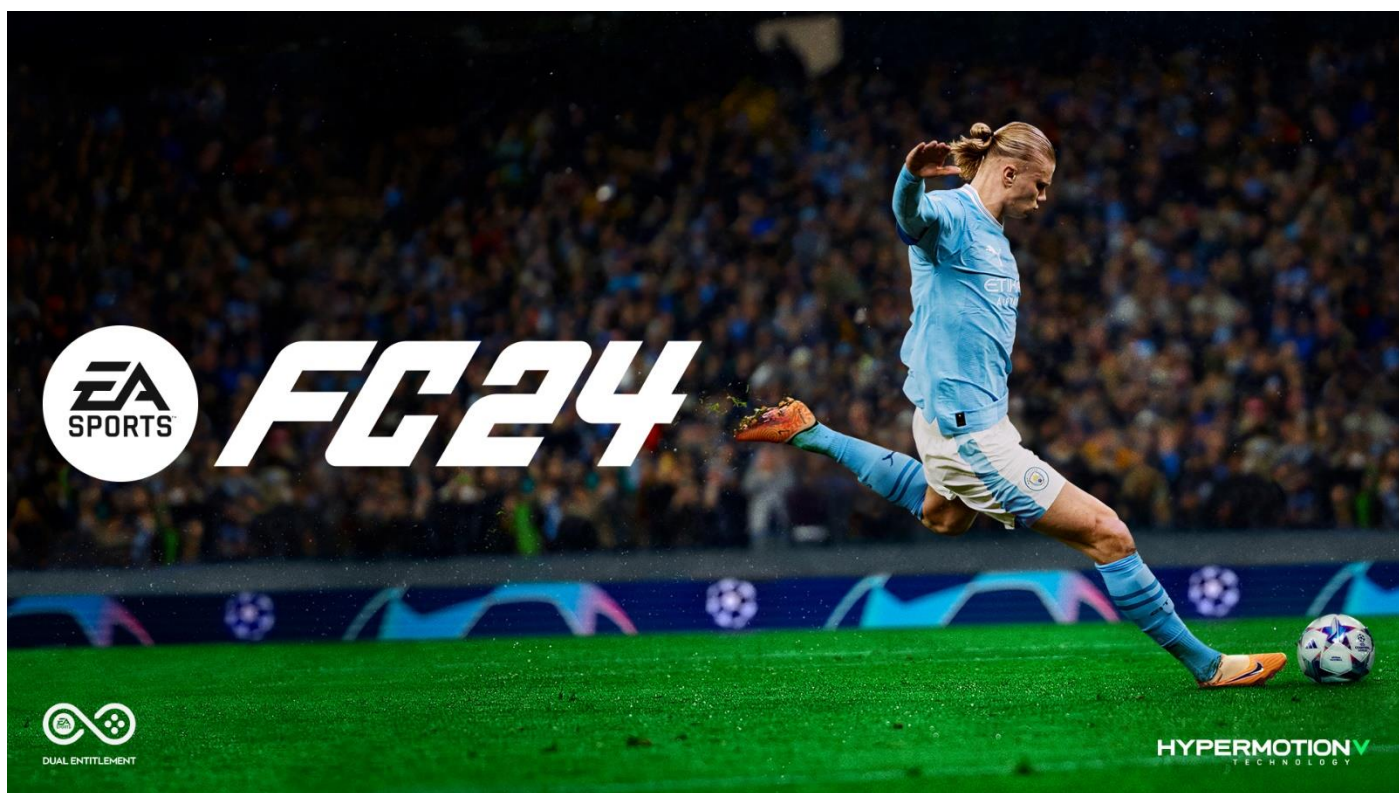


E-book EA FC 24



Gameverse

Introdução

Uma nova era dos jogos de esporte se inicia. [Após uma parceria de 30 anos, FIFA e EA decidiram seguir caminhos distintos](#), dando lugar a uma nova franquia de jogos de futebol produzidos pela desenvolvedora. O agora [EA Sports FC 24](#) dá um bom pontapé inicial para o começo de uma nova era nos jogos de futebol, agora sem o nome da maior instituição do esporte, mas muita ousadia por parte da EA era necessária para trazer um jogo novo de fato, e não apenas um novo nome.

Por boa parte da minha adolescência eu joguei bastante FIFA, e com passar do tempo minhas horas gastas com títulos da franquia foi diminuindo, mas nunca deixei de jogar o game. Quando veio o anúncio de que o game deixaria de ter esse nome e se tornaria EA Sports FC, fiquei curioso com as possibilidades que a EA adotaria para um novo começo. Quais modos de jogo iríamos ter? Alguma competição seria retirada por conta da ausência da instituição que rege o futebol? A jogabilidade iria mudar? Diversas dúvidas surgiram, e as respostas foram dadas ao jogar EAFC 24. Fiquei satisfeito com algumas dessas respostas, outras me decepcionaram, mas nenhuma delas me animou de fato.



“Hypermotion na sua melhor essência se destacando na qualidade dos movimentos a estrela do Real Madrid Vini Jr”

Identidade e jogabilidade renovadas



Para se desvirtuar da franquia FIFA, que possui menus horizontais e uma identidade visual inconfundível, a EA trouxe novos menus e uma identidade nova para o game inaugural da nova era. Assim que você dá o play no jogo, você já nota essa mudança com o novo menu principal. A escolha de menus mais verticais altera a estética e indica que é uma nova franquia que está ali, mas infelizmente é somente isso que muda. Dentro dos modos de jogo, os menus continuam extremamente semelhantes, e logo a sensação de novidade some.

Quanto à jogabilidade, os alicerces continuam os mesmos, porém agora as coisas estão mais precisas. A movimentação dos jogadores está mais fluida, graças às novas animações que deixam a experiência mais realista. Os goleiros estão um pouco melhores, mas continuam fazendo defesas impossíveis e tomando gols fáceis de se defender. Também temos um novo estilo de corrida que é acionado ao apertar R1 no PlayStation ou RB no Xbox. Essa corrida é um pique controlado, onde seu jogador irá correr mais rápido, mas mantendo a bola mais próxima do corpo para facilitar a mudança de direção e execução de fintas, uma novidade bem-vinda.

Contudo, a grande adição na gameplay do EAFC 24 fica com o **Estilo de Jogo+**, ou **Playstyles+**. Eles funcionam conforme as características únicas de

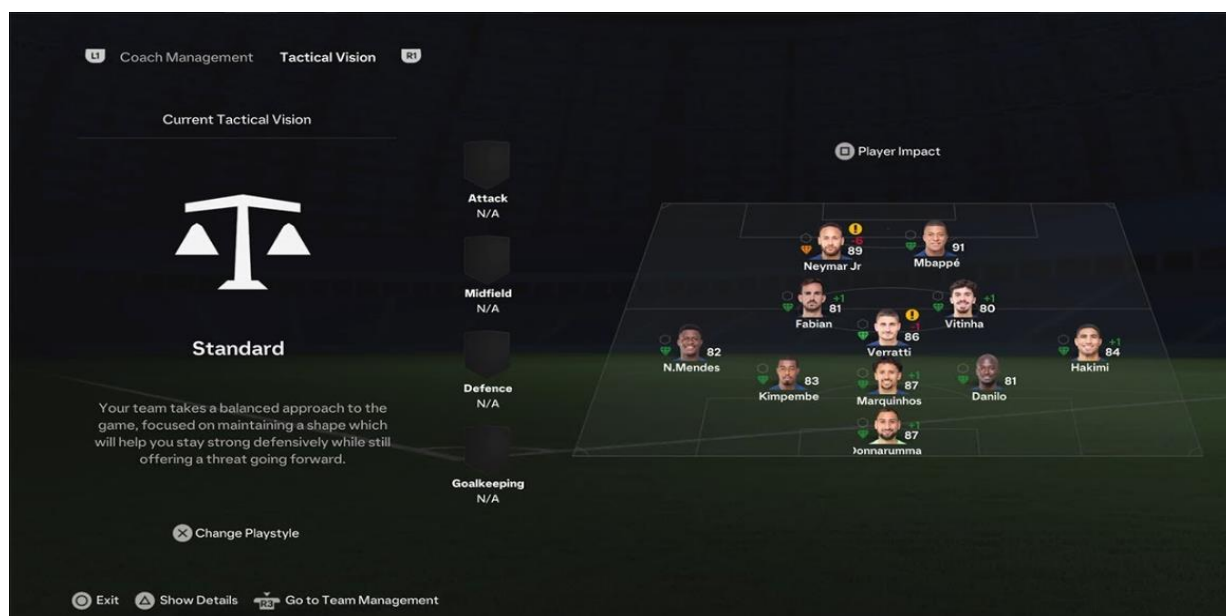
cada jogador e impulsiona certas habilidades. A nossa craque brasileira Debinha, por exemplo, tem o Estilo de Jogo+ Rabiscante, quando você usa o pique controlado com ela, esse estilo é acionado e ela ganha impulso em seus dribles. O coreano Son, do Tottenham, tem um chute calibrado, e ao executar uma finalização colocada, seu chute se torna mais preciso do que o de jogadores sem esse atributo. Existem diversos Playstyles+ e cada craque possui um que conversa com sua principal característica no futebol real.

Para os fãs de estatísticas, algumas informações sobre a partida, como energia dos jogadores e finalizações, aparecem agora na tela em formato 3D.

Modo carreira renovado traz adições interessantes

Um dos grandes focos para o EAFC 24 foi renovar o Modo Carreira, e nesse ponto os desenvolvedores acertaram, não em cheio, mas foi um acerto. Quando se inicia uma carreira como Manager, você segue o mesmo procedimento padrão dos outros games, cria seu personagem, com uma customização com os mesmos itens dos jogos anteriores, escolhe seu time, e se depara com algo novo: a escolha de Visão Tática.

Como no futebol real, cada técnico possui uma característica única em sua forma de jogar, Pep Guardiola, treinador do Manchester City é reconhecido pelo Tiki-Taka, estilo de jogo focado na posse de bola e troca rápida de passes, enquanto, Diego Simeone, técnico do Atlético de Madrid, tem uma postura mais defensiva e gosta que seu time jogue na retranca total em determinadas circunstâncias. Se o seu manager será um Guardiola ou um Simeone da vida, a escolha é sua, e dependendo dela, seu time terá certos impulsos nas habilidades de determinados jogadores e uma maior variação no comportamento dentro de campo.



Também temos a opção inédita de contratar um auxiliar técnico que impulsiona as qualidades dos jogadores e auxilia na evolução de jovens promessas. Cada auxiliar é especialista em algum setor do campo, como goleiros, defesa, meio de campo e ataque, e quanto mais alto o número de estrelas o profissional tiver em determinada posição, maior será a evolução desse setor do time. No mais, o Modo Carreira de Manager mantém as mesmas bases presentes nos demais jogos da EA Sports.

O Modo Carreira de Jogador também traz algumas novidades, como a presença de tatuagens e máscaras de proteção para a customização do seu atleta. Mas, em gameplay, ele se mantém bastante semelhante ainda, com pequenas mudanças pontuais, como a definição de clube-alvo. Agora você pode definir o clube em que você sonha jogar, e um empresário também apresentará outras opções de clubes para os quais você pode se transferir

A presença do Estilo de Jogo+ adiciona maior profundidade às habilidades do seu jogador. Também temos as características de jogo que são atreladas à personalidade do seu jogador, como batedor de falta, driblador, etc. Existem incentivos para que você realize todos as sessões de treino com seu jogador, para evoluir com o atleta mais rápido em vez de ficar preso nos mesmos exercícios de sempre. Há, ainda, a adição da premiação da Bola de Ouro da revista France Football, que estava de forma bastante tímida nos jogos de futebol anteriores da EA Sports.



Ultimate Team continua sendo o mesmo modo, mas o futebol feminino renova ele

O principal modo de jogo do EAFC 24 continua sendo o Ultimate Team. Além de ser bastante rentável para a EA, ele concentra a maioria dos jogadores que adquirem o game e é o palco do cenário competitivo do jogo. A EA foi modesta ao trazer novidades para seu principal modo, mas o futebol feminino o salva de ser o mais do mesmo.



A presença das jogadoras em times mistos é bem legal e não deixa o jogo desbalanceado, e algumas possuem cartas com atributos bem altos que tornam o game divertido e satisfatório, já que sempre foi divertido pegar a bola, sair driblando e marcar aquele golaço. Agora é possível fazer isso com as principais jogadoras do futebol feminino, inclusive com a rainha Marta. Quem nunca quis ver Marta, Messi e Pelé no mesmo time? Porém, isso trouxe alguns impactos no sistema de entrosamento do time, que está um pouco diferente.

Não temos mais aquela linha verde que indica o bom entrosamento entre os jogadores, e em vez disso temos alguns quadrados que são preenchidos conforme a nacionalidade, liga e clube dos jogadores ou jogadoras. Se o atacante Lewandowski do Barcelona dividir ataque com a ponta direita Graham, do time feminino do Barcelona, o entrosamento entre ambos será

ótimo e preencherá dois quadrados no ícone de entrosamento. Porém, sem o futebol feminino o Ultimate Team continua basicamente o mesmo, tendo a Weekend League, Squad Battles, Draft, Desafios de Montagem de Elenco e os mesmos modos de sempre presentes.

Sem novidades nos outros modos

Apenas o Modo Carreira e o Ultimate Team tiveram adições, o que mostra certo abandono com os demais modos do game. Clubs, o antigo Pro Clubs, bebe das novidades do Modo Carreira de Jogador, mas não teve adições em outros setores. O Volta Football, que veio para substituir o Journey, também só conta com a inclusão do Playstyles+, que aqui é chamado de Características Distintivas. O Temporadas, modo online com os times e seleções do mundo real, é o mais compreensível de não ter adições, já que não há muito o que se fazer em um modo que é um online casual e já tem um conteúdo bastante sólido e sem a opção de contratar ou vender jogadores.

Uma adição sutil e que pode surpreender alguns jogadores é a câmera em primeira pessoa nos árbitros, que traz uma nova perspectiva para os lances de faltas, mas que não altera a jogabilidade do game. É uma adição interessante do ponto de vista estético, mas nada além disso.



Prós

- Movimentação mais fluida.
- Expansão das ligas femininas.
- Novidades do Modo Carreira.
- Times mistos no Ultimate Team.

Contras

- Poucas novidades nos demais modos de jogo.
- Goleiros continuam falhando em lances fáceis.
- Ausência do Modo Carreira em ligas femininas.

EA Sports FC 24 é o novo game de futebol da **Electronic Arts** após o fim da parceria com a organização **FIFA**, encerrada em **FIFA 23**. O título promete trazer o mesmo nível de qualidade da franquia da **EA Sports**, mas com evoluções em sua tecnologia, retorno de modos aclamados e novidades como inclusão das jogadoras femininas no Ultimate Team.

O game será lançado no dia 29 de setembro para PlayStation 5 (**PS5**), PlayStation 4 (**PS4**), **Xbox Series X**, **Xbox Series S**, **Xbox One**, **Nintendo Switch** e PC (via **Steam**, **Epic Games Store** e **EA App**).



“Com sua bela temporada na Europa, Haaland se consagra como garoto propaganda do EA FC 24, Mbappe foi o ultimo.”

O Veredicto

EA Sports FC 24 tem um novo nome, mas ainda é só mais um FIFA. A gameplay sólida, melhorias na IA, mudanças sutis e atualizações na movimentação sempre estiveram presentes na franquia, que agora tem um novo nome, mas as novidades no Modo Carreira são as mais interessantes e fazem você se sentir mais próximo da pele de um jogador ou técnico. A presença do futebol feminino dentro do Ultimate Team faz com que combinações de time misto sejam interessantes, divertidas e equilibradas. Sempre será injusto cobrar preço cheio em um jogo que poderia ser apenas uma atualização. Contudo, para a gigantesca comunidade amante da série de futebol da EA, FC 24 é um bom jogo e com certeza irá divertir. Faltou ousadia para a EA, que expandiu a presença do futebol feminino dentro do game, mas não adicionou um Modo Carreira nas ligas femininas. Quem sabe, porém, isso não é um plano para os próximos EA Sports FC?



Neste Artigo



EA Sports FC 24

EA CANADA

PLATAFORMA / TÓPICO     

EAFC 24 é bom pontapé para nova era da franquia de futebol, mas falta ousadia | Review

Bom



EA Sports FC 24 bebe da fonte do seu antecessor espiritual FIFA, e traz novidades interessantes no Modo Carreira. A presença do futebol feminino dentro do Ultimate Team traz um ar de novidade, mas o modo ainda se mantém bastante semelhante ao que existia no FIFA.



by Vitor Augusto Conceição



More Reviews by Vitor Augusto Conceição



Ruim Pra Cachorro (2023) - Review



Lies of P - Review



Blasphemous 2 - Review

Créditos da Matéria: IGN Brasil, Vitor Augusto Conceição

<https://br.ign.com/ea-sports-fc-24/113986/review/ea-fc-24-e-um-bom-pontape-inicial-para-uma-nova-era-da-franquia-de-futebol-mas-falta-ousadia-review#:~:text=Al%C3%A9m%20de%20ser%20bastante%20rent%C3%A1vel,ser%20o%20mais%20do%20mesmo.>

Autores do E-book: Athyla Guilherme, Gabriel Estevam