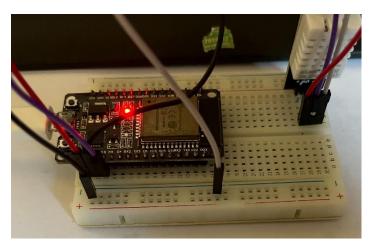
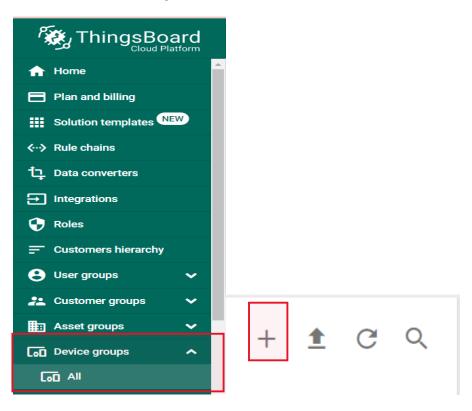
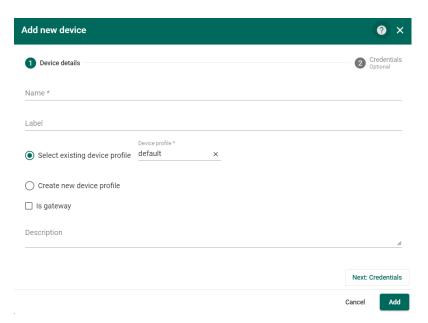
D2 การทดลองที่ 1

Mission - 1/4: ให้ส่งข้อมูลค่า Humidity และ Temperatures จากเซ็นเซอร์ DHT-22 ไปยัง Dashboard 1.ต่อวงจรตามรูป

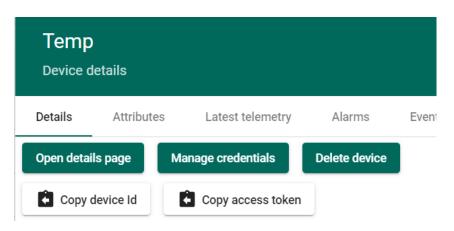


- 2.สมัครเข้าใช้งาน Thingsboard (https://thingsboard.cloud/signup) ใช้งานแบบ cloud platform
- 3.สร้าง device เพื่อรับข้อมูลจากเซ็นเซอร์





4.เมื่อสร้างแล้วจะได้ Token ที่นำมาใช้งานได้



5.ติดตั้งไลบรารี่ ThingsBoard Vo.4.0, ArduinoHttpClient Vo.4.0, ArduinoJson by Benoit Blanchon V6.18.0 เพิ่มเติม จากนั้นอัปโหลดโค้ดลง ESP32

```
#include "ThingsBoard.h"

#include <WiFi.h>

#include "DHTesp.h"

#define WIFI_AP "network"

#define WIFI_PASSWORD "password"

#define TOKEN "token"

#define THINGSBOARD_SERVER "thingsboard.cloud"

// Baud rate for debug serial

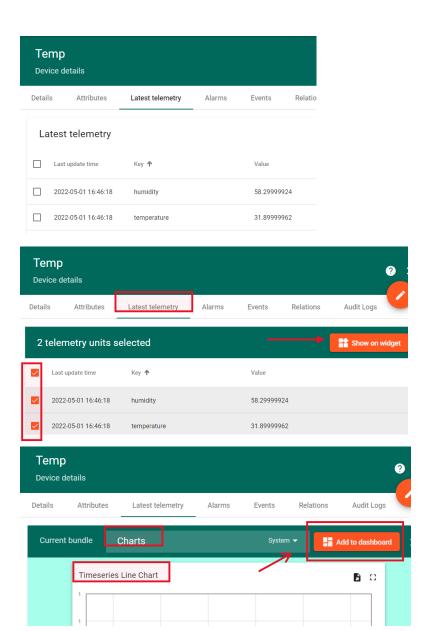
#define SERIAL_DEBUG_BAUD 115200

#define DHT_Pin 15
```

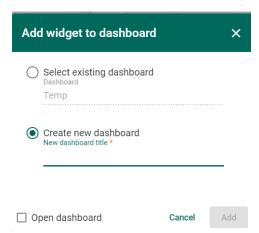
```
// Initialize ThingsBoard client
WiFiClient espClient;
DHTesp dht;
// Initialize ThingsBoard instance
ThingsBoard tb(espClient);
// the Wifi radio's status
int status = WL_IDLE_STATUS;
void setup() {
 // initialize serial for debugging
 Serial.begin(SERIAL_DEBUG_BAUD);
 WiFi.begin(WIFI_AP, WIFI_PASSWORD);
 InitWiFi();
 dht.setup(DHT_Pin, DHTesp::DHT22);
}
void loop() {
 if (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
  reconnect();
 }
 if (!tb.connected()) {
  // Connect to the ThingsBoard
  Serial.print("Connecting to: ");
  Serial.print(THINGSBOARD_SERVER);
  Serial.print(" with token ");
  Serial.println(TOKEN);
  if (!tb.connect(THINGSBOARD_SERVER, TOKEN)) {
   Serial.println("Failed to connect");
   return;
  }
 }
 Serial.print("Sending data...");
 // Uploads new telemetry to ThingsBoard using MQTT.
 // See https://thingsboard.io/docs/reference/mqtt-api/#telemetry-upload-api
 // for more details
 float xTempp = dht.getTemperature();
 float xHdmid = dht.getHumidity();
 Serial.print(xTempp, 2);
```

```
Serial.print(",");
 Serial.print(xHdmid, 2);
 Serial.println();
 //tb.sendTelemetryInt("temperature", xTempp);
 //tb.sendTelemetryInt("humidity", xTempp);
 tb.sendTelemetryFloat("temperature", xTempp);
 tb.sendTelemetryFloat("humidity", xHdmid);
 tb.loop();
 delay(5000);
}
void InitWiFi()
{
 Serial.println("Connecting to AP ...");
 // attempt to connect to WiFi network
 WiFi.begin(WIFI_AP, WIFI_PASSWORD);
 while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
  delay(500);
  Serial.print(".");
 Serial.println("Connected to AP");
void reconnect() {
 // Loop until we're reconnected
 status = WiFi.status();
 if ( status != WL_CONNECTED) {
  WiFi.begin(WIFI_AP, WIFI_PASSWORD);
  while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
   delay(500);
   Serial.print(".");
  Serial.println("Connected to AP");
 }
```

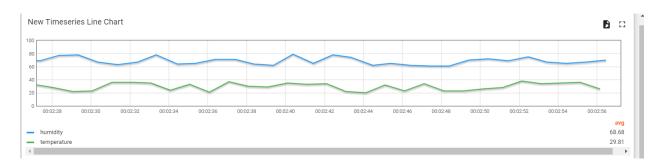
6.จากนั้นทำการสร้าง dashboard โดยการเลือกที่ latest telemetry → เลือก humidity และ temperature → show on widget → charts → timeseries line chart



7.เลือกที่ create new dashboard เพื่อสร้าง dashboard ใหม่

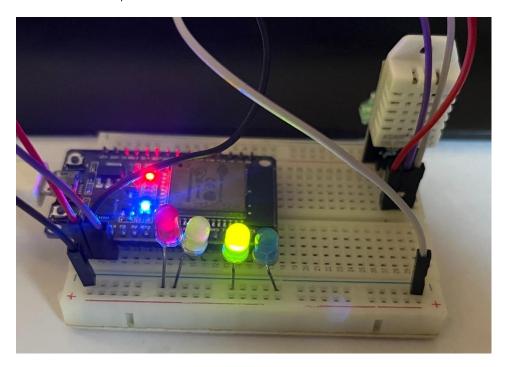


8.เมื่อเปิด dashboard จะได้ดังนี้



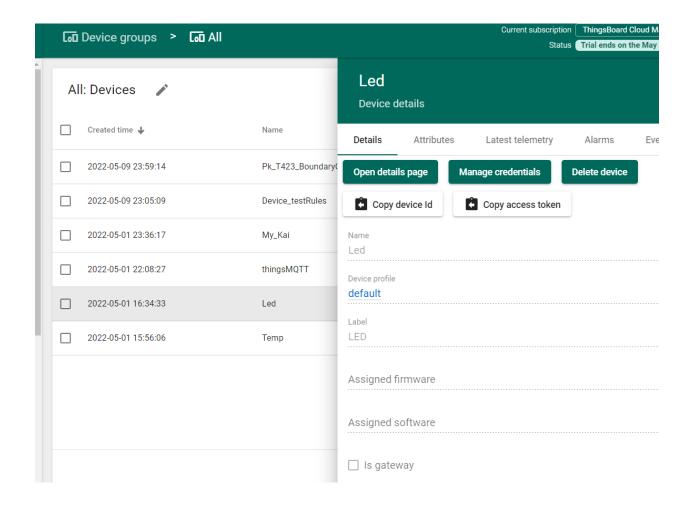
D2 การทดลองที่ 2

Mission 2/4: ให้ส่งข้อมูลค่า Humidity และ Temperatures จากเซ็นเซอร์ DHT-22 ไปยัง ThingsBoard พร้อมทั้งควบคุม On/Off - 4 LED และ Blink Speed สำหรับอีก 1 LED

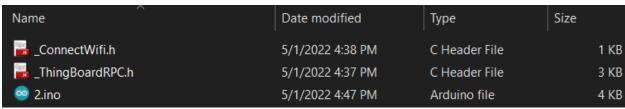


1.ต่อวงจรตามรูป

2.ที่ Thingsboard สร้าง device ใหม่และคัดลอก Token



3.สร้างไฟล์ .ino กด save และสร้างไฟล์ .h เพิ่มอีก 2 ไฟล์ ดังรูป



4.อัปโหลดโค้ดทดสอบ

```
// ไฟล์ .ino
// Helper macro to calculate array size
#define COUNT_OF(x) ((sizeof(x)/sizeof(o[x])) / ((size_t)(!(sizeof(x) % sizeof(o[x]))))
#include <WiFi.h>
#include <ThingsBoard.h>
#define WIFI_AP_NAME "Network"
```

```
#define WIFI PASSWORD "Password"
#define TOKEN "Token"
#define THINGSBOARD SERVER "thingsboard.cloud"
#define pinLEDBlink 2
WiFiClient espClient;
ThingsBoard tb(espClient);
int status = WL IDLE STATUS;
uint8 t leds PinControl[] = {19, 21, 22, 23};
int leds Ststus[] = { 0, 0, 0, 0 };
char StringEcho[] = "stsLED 1";
int loopDelay = 20; // Main loop delay(ms)
int sendDataDelay = 2000; // Period of Sending Tempp/Humid.
int BlinkLEDDelay = 500; // Initial period of LED cycling.
int Count BlinkLEDDelay = 0; // Time Counter Blink peroid
int Count sendDataDelay = 0; // Time Counter Sending Tempp/Humid
bool Subscribed Status = false; // Subscribed Status for the RPC messages.
int ststus BlinkLED = 0; // LED number that is currenlty ON.
#include " ThingBoardRPC.h"
#include " ConnectWifi.h"
//========
void setup() {
// Initialize serial for debugging
Serial.begin(115200);
WiFi.begin(WIFI AP NAME, WIFI PASSWORD);
WiFi Initial();
// Pinconfig
pinMode(pinLEDBlink, OUTPUT);
for (size t i = 0; i < COUNT OF(leds PinControl); ++i) {
pinMode(leds PinControl[i], OUTPUT);
} }
void loop() {
// Step0/6 - Loop Delay
delay(loopDelay);
```

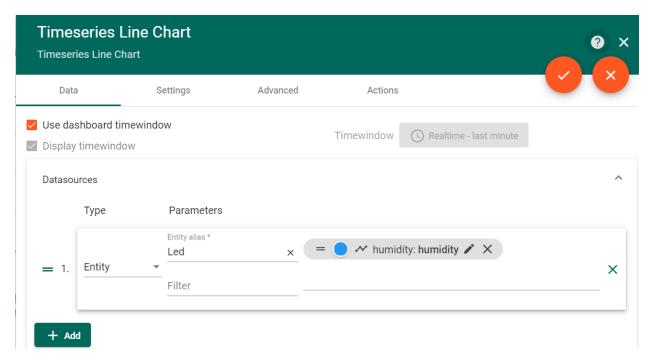
```
Count BlinkLEDDelay += loopDelay;
Count sendDataDelay += loopDelay;
// Step1/6 - Check if next LED Blink
if (Count BlinkLEDDelay > BlinkLEDDelay) {
digitalWrite(pinLEDBlink, ststus BlinkLED);
ststus_BlinkLED = 1 - ststus_BlinkLED;
Count BlinkLEDDelay = 0;
// Step 2/6 - Reconnect to WiFi, if needed
if (WiFi.status() != WL CONNECTED) {
reconnect();
return;
// Step 3/6 - Reconnect to ThingsBoard, if needed
if (!tb.connected()) {
Subscribed Status = false;
// Connect to the ThingsBoard
Serial.print("Connecting to: "); Serial.print(THINGSBOARD SERVER);
Serial.print(" with token "); Serial.println(TOKEN);
if (!tb.connect(THINGSBOARD SERVER, TOKEN)) {
Serial.println("Failed to connect");
return;
} }
// Step 4/6 - Subscribe for RPC, if needed
if (!Subscribed_Status) {
Serial.println("Subscribing for RPC...");
// Perform a subscription. All consequent data processing will happen in
// callbacks as denoted by callbacks[] array.
if (!tb.RPC Subscribe(callbacks, COUNT OF(callbacks))) {
Serial.println("Failed to subscribe for RPC");
return;
Serial.println("Subscribe done");
Subscribed Status = true;
```

```
// Step 5/6 - Check if it is a time to send Tempp/Humid
if (Count sendDataDelay > sendDataDelay) {
Serial.print("Sending data...");
float temperature = random(20, 30);
float humidity = random(40, 50);
tb.sendTelemetryFloat("temperature", temperature);
tb.sendTelemetryFloat("humidity", humidity);
Serial.print("T=" + String(temperature, 2) + ", ");
Serial.print("H=" + String(humidity, 2) + ", ");
Serial.print("LED=");
for (size t i = 0; i < COUNT OF(leds PinControl); ++i) {
StringEcho[7] = 0x30 + i; // Set 0 to "0"
tb.sendTelemetryInt(StringEcho, leds Ststus[i]);
Serial.print(leds_Ststus[i]);
Serial.println();
Count sendDataDelay = 0;
// Step 6/6 - Process messages
tb.loop();
//ไฟล ThingBoardRPC.h
// Processes function for RPC call "setValue"
// RPC Data is a JSON variant, that can be queried using operator[]
// See https://arduinojson.org/v5/api/jsonvariant/subscript/ for more details
RPC Response processDelayChange(const RPC Data &data)
{ Serial.println("Received the set delay RPC method");
BlinkLEDDelay = data;
Serial.print("Set new delay: ");
Serial.println(BlinkLEDDelay);
```

```
return RPC Response(NULL, BlinkLEDDelay);
// Processes function for RPC call "getValue"
// RPC Data is a JSON variant, that can be gueried using operator[]
// See https://arduinojson.org/v5/api/jsonvariant/subscript/ for more details
RPC Response processGetDelay(const RPC Data &data) {
Serial.println("Received the get value method");
return RPC Response(NULL, BlinkLEDDelay);
// Processes function for RPC call "setGpioStatus"
// RPC Data is a JSON variant, that can be gueried using operator[]
// See https://arduinojson.org/v5/api/jsonvariant/subscript/ for more details
RPC Response processSetGpioState(const RPC Data &data) {
Serial.println("Received the set GPIO RPC method");
int pin = data["pin"];
bool enabled = data["enabled"];
if (pin < COUNT OF(leds PinControl)) {
Serial.print("Setting LED "); Serial.print(pin);
Serial.print(" to state "); Serial.println(leds Ststus[pin]);
leds Ststus[pin] = 1 - leds Ststus[pin];
digitalWrite(leds PinControl[pin], leds Ststus[pin]);
return RPC Response(data["pin"], (bool)data["enabled"]);
// RPC handlers
RPC Callback callbacks[] = {
{ "setValue", processDelayChange },
{ "getValue", processGetDelay },
```

```
{ "setGpioStatus", processSetGpioState },
//ไฟล์ ConnectWifi.h
void WiFi Initial() {
Serial.println("Connecting to AP ..."); // attempt to connect to WiFi network
WiFi.begin(WIFI AP NAME, WIFI PASSWORD);
while (WiFi.status() != WL CONNECTED) {
delay(500);
Serial.print(".");
Serial.println("\nConnected to AP");
Serial.print("Local IP = ");
Serial.println(WiFi.localIP());
void reconnect() {
status = WiFi.status(); // Loop until we're reconnected
if ( status != WL CONNECTED) {
WiFi.begin(WIFI_AP_NAME, WIFI_PASSWORD);
while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
delay(500);
Serial.print(".");
Serial.println("\nConnected to AP");
Serial.print("Local IP = ");
Serial.println(WiFi.localIP());
```

5.สร้าง dashboard เลือก line chart แล้วตั้งค่าเพื่อแสดงข้อมูลอุณภูมิและความชื้น



6.สร้างตัวควบคุม LED ด้วย GPIO Control จากนั้นตั้งค่า

เลือกที่แถบ Advanced จากนั้นตั้งค่าดังนี้

1. Pin: 0

Label: GPIO1

Row: 0

Column: 0

2. Pin: 1

Label: GPIO2

Row: 0

Column: 1

3. Pin: 2

Label: GPIO3

Row: 1

Column: 0

4. Pin: 3

Label: GPIO4

Row: 1

Column: 1

Data	Settings	Advanced	Actions	
I. ×				
Gpio switch				
Pin*				
0				
Label*				
GPIO 1				
Row*				
0				

7.สร้างตัวควบคุม LED Blink ด้วย Knob Control

New Knob Control End Settings Advanced Actions Target device Led Data settings

8.ผลลัพธ์ที่ได้จากการทำงาน

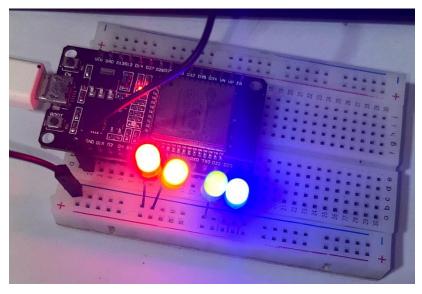


D2 การทดลองที่ 3

Mission 3/4: ให้ใช้ MQTT กับ ThingsBoard

o ปรับปรุงเพื่อให้ทำงานควบคุมการ On/Off - 4 LED

o เพิ่มเติม คือ ทดสอบส่งข้อมูล 1 ค่าแบบสุ่มระหว่าง 00 – 50 ไปแสดงที่ Dashboard ด้วย ได้หรือไม่



1.ต่อวงจรดังรูป

2.ที่ Thingsboard สร้าง device ใหม่และคัดลอก Token

things Device de	MQTT etails					
Details	Attributes	Latest telemetry	Alarms	Events	Relations	
Open details	s page Ma	anage credentials	Delete device			
Copy de	evice Id	Copy access token				
Name thingsMQT	Т					
Device profile default						
Label TM						
Assigned fir	rmware					

3.สร้างไฟล์ .ino กด save และสร้างไฟล์ .h เพิ่มอีก 2 ไฟล์ ดังรูป

HandOnMQTT.h	5/1/2022 11:23 PM	C Header File	3 KB
	5/1/2022 9:28 PM	C Header File	2 KB
🥯 3.ino	5/1/2022 11:23 PM	Arduino file	2 KB

4.อัปโหลดโค้ดทดสอบ โดย

ไฟล์แรก 3.ino คือโค้ดส่วนของการ กำหนดค่าเครือข่าย โทเคน ไลบรารี่ กำหนดGPIO ส่ง publish ค่าสุ่มไปที่ MQTT

ไฟล์ที่ 2 _HandOnMQTT.h คือส่วนของการ subscribe/publish สถานะของ LED ไปที่ MQTT และควบคุมการเปิด/ปิด LED

ไฟล์ที่ 3 _WifiConnect.h คือส่วนของการเชื่อมต่อกับเครือข่าย

// File 1 of 3

// https://thingsboard.io/docs/samples/esp8266/gpio/

// https://blog.thingsboard.io/2017/01/esp8266-gpio-control-over-mqtt-using.html #include <WiFi.h>

#include <ArduinoJson.h> // by Benoit Blanchon >> Ver 5.8.0

#include <PubSubClient.h> // by Nick O'Leary. >> Ver 2.8.0

```
// replace #ifdef ESP8266
// to #if defined (ESP8266) || defined(ESP32)
#define WIFI_AP_NAME "Network"
#define WIFI PASSWORD "Password"
#define Device Name "thingsMQTT"
#define Device_Token "Token"
#define thingsboardServer "thingsboard.cloud"
#define GPIO1 ESP32Pin 19
#define GPIO2 ESP32Pin 21
#define GPIO3 ESP32Pin 22
#define GPIO4 ESP32Pin 23
boolean gpioState[] = {false, false, false, false};
int status = WL_IDLE_STATUS;
WiFiClient wifiClient;
PubSubClient client(wifiClient);
#include " HandOnMQTT.h"
#include " WifiConnect.h"
void setup() {
Serial.begin(115200);
// Set output mode for all GPIO pins
pinMode(GPIO1 ESP32Pin, OUTPUT);
pinMode(GPIO2 ESP32Pin, OUTPUT);
pinMode(GPIO3 ESP32Pin, OUTPUT);
pinMode(GPIO4 ESP32Pin, OUTPUT);
delay(10);
InitialWiFi();
client.setServer(thingsboardServer, 1883);
client.setCallback(on message);
void loop() {
if (!client.connected()) {
reconnect();
client.loop();
```

```
String msg = "{ Random : "+ String(random(00,50)) +" }";
client.publish("v1/devices/me/attributes", msg.c str());
Serial.println(msg);
delay(5000);
 / HandOnMQTT.h
String get gpio status() {
// Prepare gpios JSON payload string
StaticJsonBuffer<200> jsonBuffer;
JsonObject & data = jsonBuffer.createObject();
data[String(GPIO1 ESP32Pin)] = gpioState[0];
data[String(GPIO2 ESP32Pin)] = gpioState[1];
data[String(GPIO3 ESP32Pin)] = gpioState[2];
data[String(GPIO4 ESP32Pin)] = gpioState[3];
char payload[256];
data.printTo(payload, sizeof(payload));
String strPayload = String(payload);
Serial.print("Get GPIO Status: ");
Serial.println(strPayload);
return strPayload;
void set gpio status(int pin, boolean enabled) {
if (pin == GPIO1 ESP32Pin) {
gpioState[0] = 1 - gpioState[0];
digitalWrite(GPIO1 ESP32Pin, gpioState[0]);
if (pin == GPIO2 ESP32Pin) {
gpioState[1] = 1 - gpioState[1];
digitalWrite(GPIO2_ESP32Pin, gpioState[1]);
```

```
if (pin == GPIO3 ESP32Pin) {
gpioState[2] = 1 - gpioState[2];
digitalWrite(GPIO3 ESP32Pin, gpioState[2]);
if (pin == GPIO4 ESP32Pin) {
gpioState[3] = 1 - gpioState[3];
digitalWrite(GPIO4 ESP32Pin, gpioState[3]);
// The callback for when a PUBLISH message is received from the server.
void on_message(const char* topic, byte* payload, unsigned int length) {
Serial.println("\nOn message");
char ison[length + 1];
strncpy (json, (char*)payload, length);
json[length] = '\0';
Serial.print("Topic: "); Serial.println(topic);
Serial.print("Message: "); Serial.println(ison);
// Decode JSON request
StaticJsonBuffer<200> jsonBuffer;
JsonObject& data = jsonBuffer.parseObject((char*)json);
if (!data.success()) {
Serial.println("parseObject() failed");
return;
// Check request method
String methodName = String((const char*)data["method"]);
// If Reply with GPIO status
if (methodName.equals("getGpioStatus")) {
String responseTopic = String(topic);
responseTopic.replace("request", "response");
client.publish(responseTopic.c_str(), get_gpio_status().c_str());
```

```
// If Update GPIO status and reply
if (methodName.equals("setGpioStatus")) {
set gpio status(data["params"]["pin"], data["params"]["enabled"]);
String responseTopic = String(topic);
responseTopic.replace("request", "response");
client.publish(responseTopic.c_str(), get_gpio_status().c_str());
client.publish("v1/devices/me/attributes", get_gpio_status().c str());
  WifiConnect.h
void InitialWiFi() {
Serial.println("Connecting to AP ...");
WiFi.begin(WIFI AP NAME, WIFI PASSWORD);
while (WiFi.status() != WL CONNECTED) {
delay(500);
Serial.print(".");
Serial.println("Connected to AP");
void reconnect() {
// Loop until we're reconnected
while (!client.connected()) {
status = WiFi.status();
if ( status != WL CONNECTED) {
InitialWiFi();
Serial.print("Connecting to ThingsBoard node ...");
// Attempt to connect (clientId, username, password)
if ( client.connect(Device_Name, Device_Token, NULL) ) {
Serial.println( "[DONE]" );
```

```
// Subscribing to receive RPC requests
client.subscribe("v1/devices/me/rpc/request/+");
// Sending current GPIO status
Serial.println("Sending current GPIO status ...");
client.publish("v1/devices/me/attributes", get_gpio_status().c_str());
} else {
Serial.print( "[FAILED] [ rc = " );
Serial.print( client.state() );
Serial.println( " : retrying in 5 seconds]" );
delay( 5000 ); // Wait 5 seconds before retrying
} }
```

5.สร้างตัวควบคุม LED ด้วย GPIO Control จากนั้นตั้งค่า

เลือกที่แถบ Advanced จากนั้นตั้งค่าดังนี้

1. Pin: 19

Label: GPI01

Row: 0

Column: 0

2. Pin: 21

Label: GPIO2

Row: 0

Column: 1

3. Pin: 22

Label: GPIO3

Row: 1

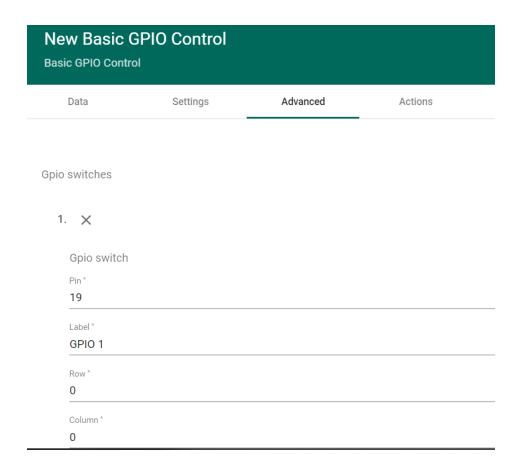
Column: 0

4. Pin: 23

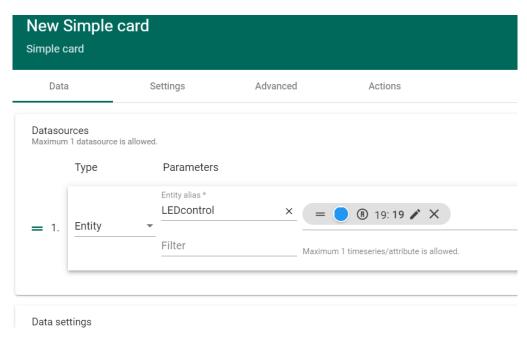
Label: GPIO4

Row: 1

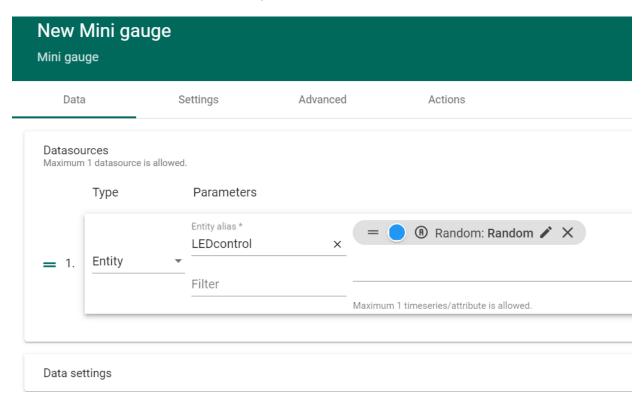
Column: 1



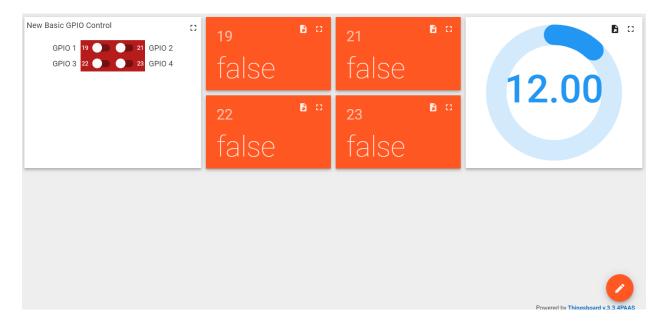
6.สร้าง card เพื่อแสดงสถานะของ LED โดยเลือก New widget ightharpoonup card เละตั้งค่า ตามรูป



7.สร้าง gauge เพื่อใช้แสดงค่าของเลขที่สุ่มจาก ESP32



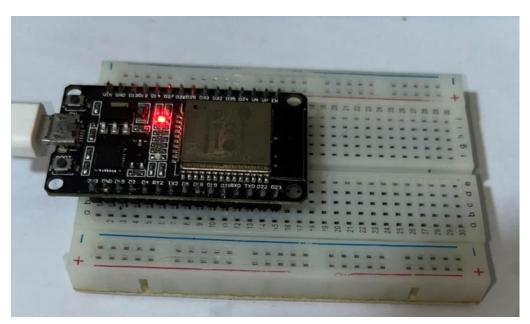
8.ผลลัพธ์ที่ได้จากการทดลอง



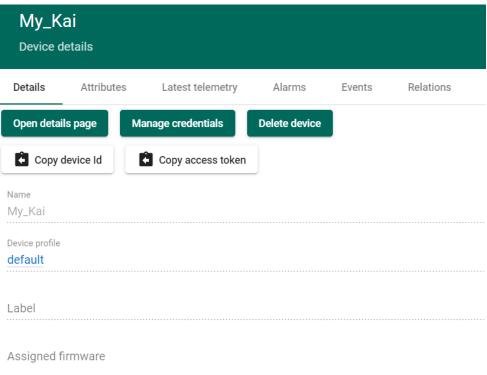
D2 การทดลองที่ 4

Mission 4/4: การตรวจสอบและควบคุม อุณหภูมิ-ความชื้น ของโรงเรือนเลี้ยงไก่ o ให้ใช้ ESP32 ส่งข้อมูลแบบสุ่มสองจำนวน คือ

- Tempp_A สุ่มระหว่าง 20-40
- Hudmid_A สุ่มระหว่าง 60-80
- o ข้อมูลทั้งสองค่าจะนำมาแสดงที่ Dashboard
- o สร้าง Alarm โดย หาก Tempp_A > 35 หรือ Hudmid_A > 70 ให้ Alarm
- 0 กำหนดรอบการตรวจสอบทุกๆ 20 วินาที
- o แชร์ Dashboard ไปให้ผู้ใช้งาน



- 1.ต่อวงจรตามรูป
- 2.ที่ Thingsboard สร้าง device ใหม่และคัดลอก Token



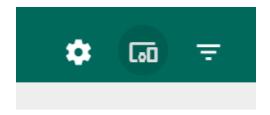
3.อัปโหลดโค้ดที่ใช้ในการสุ่มค่า อุณหภูมิและความชื้น

```
#include "ThingsBoard.h"
#include <WiFi.h>
#define WIFI AP "Network"
#define WIFI PASSWORD "Password"
#define TOKEN "Token"
#define THINGSBOARD_SERVER "thingsboard.cloud"
WiFiClient espClient;
ThingsBoard tb(espClient);
int status = WL IDLE STATUS;
void setup() {
Serial.begin(115200);
WiFi.begin(WIFI_AP, WIFI_PASSWORD);
InitWiFi();
void loop() {
delay(1000);
if (WiFi.status() != WL CONNECTED) {
reconnect();
```

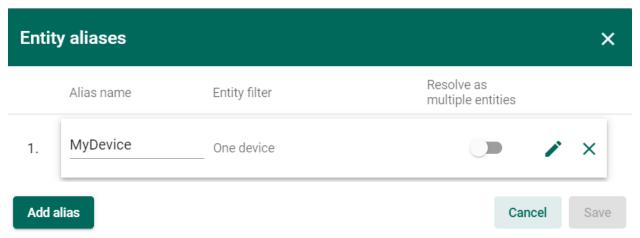
```
if (!tb.connected()) {
// Connect to the ThingsBoard
Serial.print("Connecting to: ");
Serial.print(THINGSBOARD SERVER);
Serial.print(" with token ");
Serial.println(TOKEN);
if (!tb.connect(THINGSBOARD SERVER, TOKEN)) {
Serial.println("Failed to connect");
return;
Serial.println("\nSending data...");
// Uploads new telemetry to ThingsBoard using MQTT.
// See https://thingsboard.io/docs/reference/mqtt-api/#telemetry-upload-api
// for more details
float Tempp = random(2000, 4000) / 100.0;
float Humid = random(6000, 8000) / 100.0;
Serial.println("Tempp = " + String(Tempp, 2) + "'C");
Serial.println("Humid = " + String(Humid, 2) + "%");
tb.sendTelemetryInt("temperature", Tempp);
tb.sendTelemetryInt("humidity", Humid);
tb.loop();
void InitWiFi() {
Serial.println("Connecting to AP ...");
WiFi.begin(WIFI AP, WIFI PASSWORD);
while (WiFi.status() != WL CONNECTED) {
delay(500);
Serial.print(".");
Serial.println("Connected to AP");
void reconnect() {
```

```
status = WiFi.status();
if ( status != WL_CONNECTED) {
WiFi.begin(WIFI_AP, WIFI_PASSWORD);
while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
delay(500);
Serial.print(".");
}
Serial.println("Connected to AP");
}
```

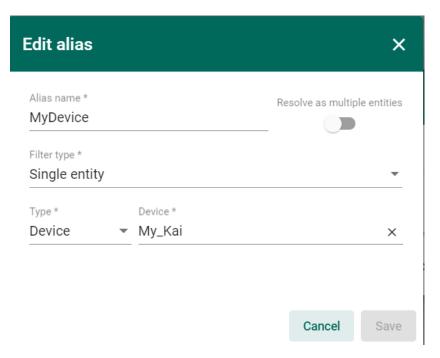
4.สร้าง dashboard จากนั้น Edit \rightarrow entity aliases



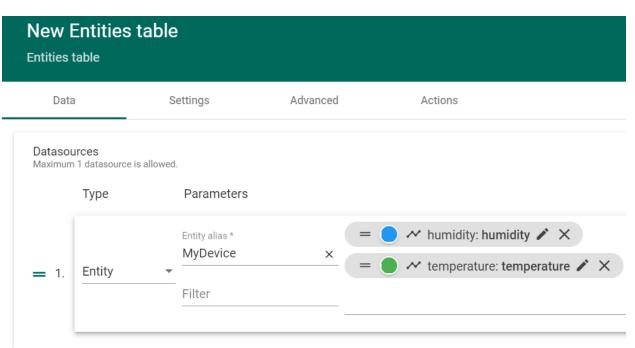
5. เลือกที่ Add alias



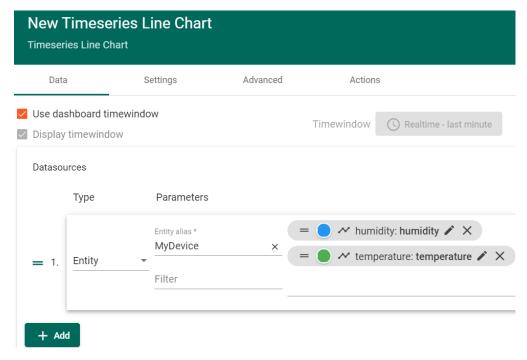
6.ตั้งชื่อจากนั้นในหัวข้อ Filter type เลือก Single entity หัวข้อ Type เลือก Device หัวข้อ Device เลือก Device ที่สร้างในข้อที่ 2



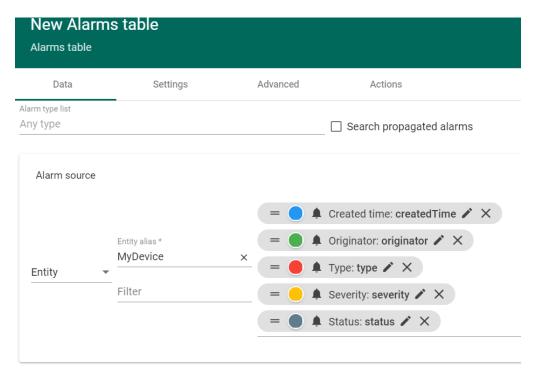
7.สร้าง entity table โดยการเลือกที่ New Widget ightarrow card ightharpoonup entity table จากนั้นกำหนดค่าดังรูป



8.สร้าง Chart และตั้งค่าตามรูป



9.สร้าง Alarm widget โดยเลือกที่ New widget -> Alarm widget -> Alarm Table จากนั้นตั้งค่า ตามรูป



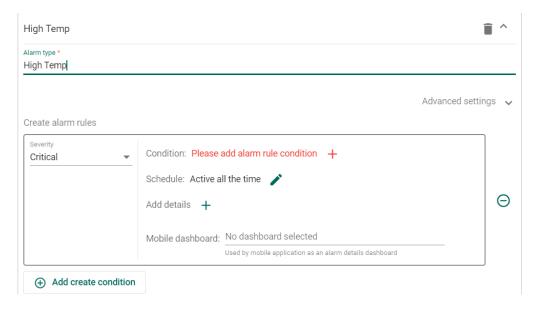
10.ตั้งค[่]ากำหนดรอบในการตรวจสอบที่ dashboard ดังรูป

Realtime	History	
Last		
Last		Advanced
1 day		T
Interval Timezone Browser Time (UTC+0	07:00)	×
	Cancel	Update
Realtime - last day		

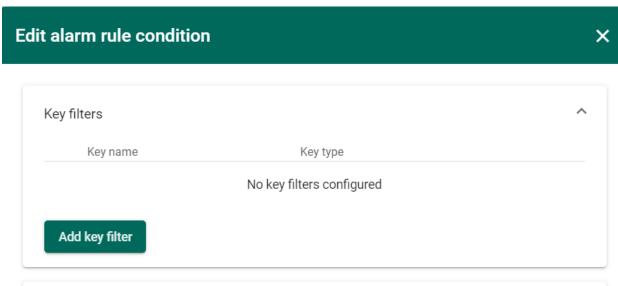
11.กำหนด Alarm ที่หน้า Device Profile เลือกที่ Alarm rules จากนั้น Edit เลือก add alarm rule จ



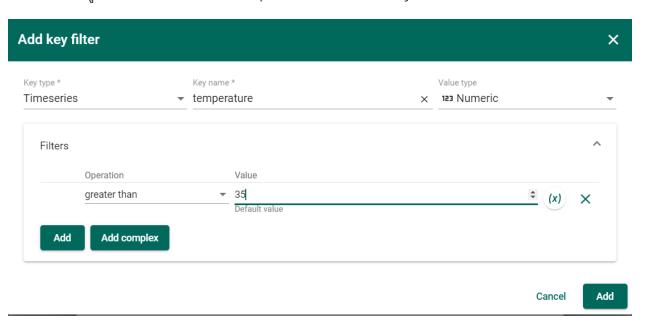
12.กำหนด Alarm Type กำหนด severity เป็น Critical และเพิ่ม Condition



13.เลือกที่ Add key filter



14.ตั้งค่าตามรูปแล้วกด Add (ทำทั้ง temperature และ humidity)



15.ผลลัพธ์ที่ได้จากการทดลอง

