



# Materialize Framework

<http://materializecss.com>

Ático, Cleidson e David

# Roteiro

- O que é o Materialize?
- O que é o Material Design? Quais são seus princípios?
- Como começar o uso?
- Recursos CSS
- Componentes
- Recursos JavaScript
- Recursos Mobile
- Como encontrar Temas e exibir um próprio?
- Bootstrap x Materialize - A treta do século
- Construindo um site com componentes - Mãos à massa

Que framework é esse?



Sobre

Começando

CSS

Components

JavaScript

Mobile

Mostruário

Themes

new

Version 1.0 is coming soon! See this [GitHub post](#) for more information.

# Materialize

Um framework front-end moderno e responsivo baseado em  
Material Design

COMEÇANDO

beta release v0.100.2



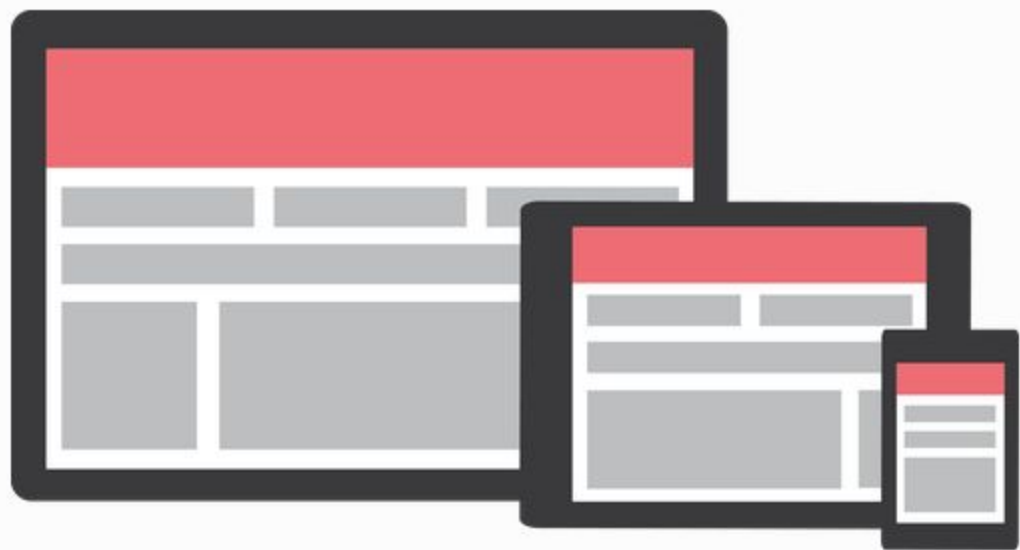
New and Awesome Tool: See  
How Your Visitors are Really  
Using Your Site

ads via Carbon

Latest Commit on Github: [9bc43a1199ad5dfb78d58ba47726ab039218a939](#) about a month ago

GITHUB

Português ^



Materialize simplifica a vida para os desenvolvedores e usuários a que serve.



## **Acelera o desenvolvimento**

Nós fizemos a maior parte do trabalho pesado para você, fornecendo um padrão de estilos que incorpora nossos componentes personalizados. Nós também aprimoramos animações e transições, fornecendo uma experiência mais agradável para desenvolvedores.



## **Foco na Experiência do Usuário**

Por utilizar os elementos e princípios do Material Design, nós fomos capazes de criar um framework que incorpora componentes e animações que fornecem mais retorno aos usuários. Além disso, um sistema único de grid em todas as plataformas permite uma experiência unificada para os usuários.



## **Fácil para Trabalhar**

Nós providenciamos uma documentação detalhada com exemplos de código específico para ajudar novos desenvolvedores a começar. Nós também estaremos sempre abertos a comentários e podemos responder qualquer pergunta que o novato tenha sobre o Materialize.

# O que é?

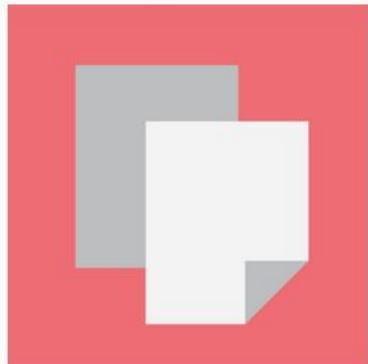
Criado e projetado pela Google, **Material Design** é uma linguagem de design que combina os princípios clássicos de projetos bem sucedidos junto com inovação e tecnologia. O objetivo da Google é desenvolver um sistema de design que permite unificar a experiência do usuário em todos seus produtos em qualquer plataforma.



Quais são os princípios dessa  
filosofia?



# Princípios



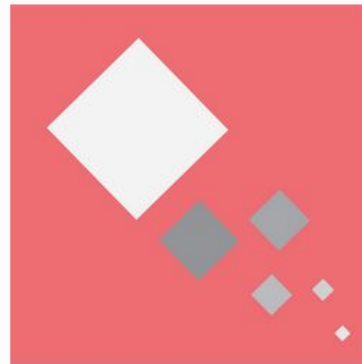
## Material é a metáfora

A metáfora do material, define um relacionamento entre o espaço e o movimento. A ideia é que a tecnologia é inspirada pelo papel e tinta e é utilizada para facilitar a criatividade e inovação. Superfícies e arestas fornecem pistas visuais familiares que permitem aos usuários compreender rapidamente a tecnologia além do mundo físico.



## Corajoso, gráfico e intencional

Elementos e componentes como grids, tipografia, cor e imagens não são apenas visualmente agradáveis, mas também criam um senso de hierarquia, sentido e foco. Ênfase em diferentes ações e componentes criam um guia visual para os usuários.



## Movimento dá significado

Movimento permite ao usuário criar um paralelo entre o que ele vê na tela e o mundo real. Fornecendo tanto feedback e familiaridade, isso permite ao usuário uma total imersão dele com a uma tecnologia desconhecida. Movimento contém consistência e continuidade, adicionalmente fornecendo informações ao subconsciente do usuário informações sobre objetos e transformações.

## Supported Browsers:

Materialize is compatible with:

- Chrome 35+
- Firefox 31+
- Safari 7+
- Opera
- Edge
- IE 10+

## Conheça a Equipe

We are a team of students from Carnegie Mellon University.




GitHub - Dogfalo/materialize

GitHub, Inc. (US) | <https://github.com/Dogfalo/materialize> | Pesquisar

sternap.xmii Updated Links Again

README.md



### MaterializeCSS

Materialize, a CSS Framework based on material design.

[-- Browse the docs --](#)

build passing npm package v.100.2 cdnjs v0.100.2 dependencies insecure devDependencies up to date [glitter](#) [join chat](#)

### Table of Contents

- [Quickstart](#)
- [Documentation](#)
- [Supported Browsers](#)
- [Changelog](#)
- [Testing](#)
- [Contributing](#)
- [Copyright and license](#)

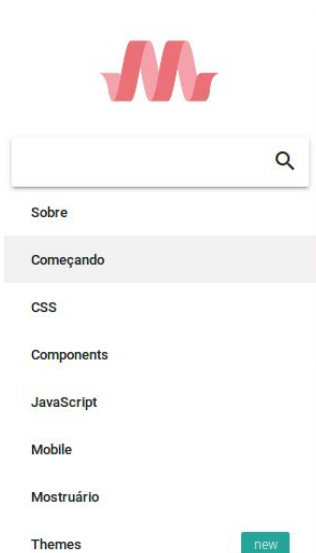
### Quickstart:

Read the [getting started guide](#) for more information on how to use materialize.

## Copyright and license

Code copyright 2017 Materialize. Code released under the MIT license.


# Começando



Version 1.0 is coming soon! See this [GitHub post](#) for more information.

# Começando

Aprenda como é simples começar a usar Materialize no seu site.




All the tools your team needs in one place. Slack:  
Where work happens.  
ads via Carbon

## Baixar

Materialize comes in two different forms. You can select which version you want depending on your preference and expertise. To start using Materialize, all you have to do is download one of the options below.

### Materialize

This is the standard version that comes with both the minified and unminified CSS and JavaScript files. This option requires little to no setup. Use this if you are unfamiliar with Sass.

[MATERIALIZE](#) 

### Sass

Esta versão contém o código com arquivos SCSS. Escolhendo esta versão você tem maior controle sobre os componentes inclusos. Você precisará de um compilador Sass se escolher essa opção.

[SOURCE](#) 

#### Baixar

- Instalação
- Templates
- Opções de terceiros
- Sass

# Recursos CSS



Sobre

Começando

CSS

Cor

Grid

Helpers

Media

# Componentes



Sobre

Começando

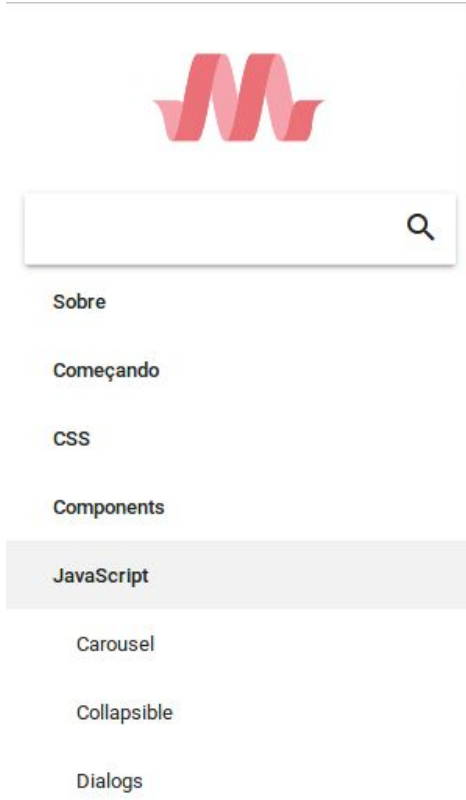
CSS

Components

Badges

Buttons

# Recursos JavaScript



# Recursos Mobile



Sobre

Começando

CSS

Components

JavaScript

Mobile

Mostruário

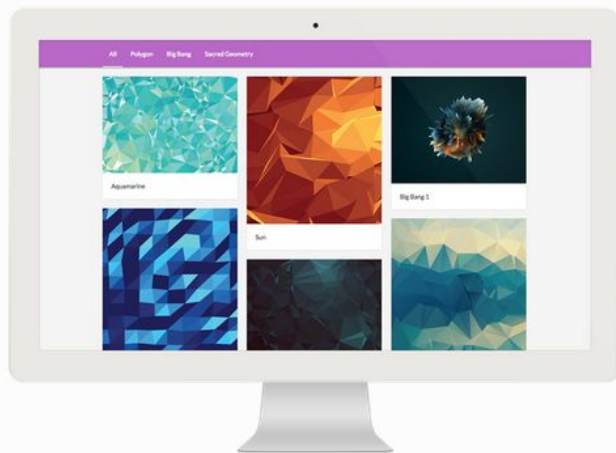
Themes

new

# MaterializeThemes

Temas.

De uma olhada em nossos temas oficiais por  
Materialize.



EXPLORE NOSSOS TEMAS.



# Mostruário



Sobre

Começando

CSS

Components

JavaScript

Mobile

Mostruário

Themes

new

Version 1.0 is coming soon! See this [GitHub post](#) for more information.

## Mostruário

ENVIE SEU SITE



Build better native  
apps for iOS and  
Android. Fuse: Write  
once. Write less.  
[ads via Carbon](#)



Portuguê

# Bootstrap x Materialize - Quem ganha?

## 12 Answers



Peter Benjamin, Husband | Father | Hacker | Developer | Tech Enthusiast

Answered Dec 16, 2015 · Upvoted by Sagar Thakur, Software Developer, I work with technologies like Aurelia, Bootstrap, ES6, JS.

**There is no "best option". It's a matter of personal preference.**

I have been using Twitter Bootstrap for much longer than I have been using [Materialize CSS Framework](#). I tend to go back-and-forth between Bootstrap and Materialize on new projects.

The main difference is this:

Materialize is opinionated about how UX elements should behave and interact visually.

Bootstrap simply gives you a grid system and pre-wired CSS classes and largely gives the developer the ability to override the look & feel. This allows you to customize and apply Bootstrap themes to achieve the desired aesthetics.

However, Materialize is primarily a UI/UX framework and dictates how elements will appear on the page. There is some overlap between the two in that Materialize also offers a grid system, among other things.

Lately, I have been preferring Materialize over Bootstrap because of the slick material design that it offers out-of-the-box.

34k Views · 27 Upvotes

Não há "melhor opção". É uma questão de preferência pessoal.

Eu tenho usado o Twitter Bootstrap por muito mais tempo do que eu usei Materialize CSS Framework. Eu vou e volto entre o Bootstrap e Materializar em novos projetos.

A principal diferença é esta:

**Materialize é focado em como os elementos UX devem se comportar e interagir visualmente.**

O Bootstrap simplesmente lhe dá um sistema de grade e classes CSS pré-escrita e, em grande parte, oferece ao desenvolvedor a capacidade de substituir a aparência e a sensação. Isso permite que você personalize e aplique temas do Bootstrap para alcançar a estética desejada.

No entanto, Materialize é principalmente uma estrutura UI/UX e determina como os elementos aparecerão na página. Existe uma certa sobreposição entre os dois na medida em que Materialize também oferece um sistema de grade, entre outras coisas.

Ultimamente, tenho preferido Materialize ao invés do Bootstrap devido ao design que ele oferece fora da caixa.

# Construindo um site com componentes (Lista, Tabela, Botão, Link e Formulário) - Mãos à massa

- Demonstração Prática

Código - GitHub da Turma 51487:

[https://github.com/aticomismana/turma51487/tree/master/desenvolvimento-sistemas-2/exercicios/2017.09.26\\_frameworks-frontend/materialize-css/](https://github.com/aticomismana/turma51487/tree/master/desenvolvimento-sistemas-2/exercicios/2017.09.26_frameworks-frontend/materialize-css/)

Perguntas...

# Referências

- Materialize CSS - Site Oficial:

<http://materializecss.com/>

- Treta - Bootstrap x Materialize:

<https://www.quora.com/Which-is-the-best-option-Bootstrap-or-Materialize-CSS>

(acesso em 27/09/2017)

Obrigado!