|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Epics** | **Features** | **User\_stories** |
| Spiel-Setup | Spielbrett-Initialisierung | Als Spieler möchte ich die Ausrichtung (horizontal oder vertikal) meiner Schiffe wählen, damit ich meine Platzierungen strategisch planen kann. |
| Spielmechanik | rundenbasierte Angriffe | Als Spieler möchte ich eine Rückmeldung sehen, ob mein Angriff ein Erfolg oder ein Fehlschlag war, damit ich meinen Fortschritt verfolgen kann. |
| Gewinn-/Verlustbedingungen | Verfolgung des Schiffsstatus | Als Spieler möchte ich wissen, wann ich das Schiff eines Gegners versenkt habe, damit ich meinen Fortschritt auf dem Weg zum Sieg verfolgen kann. |
| Benutzeroberfläche | Interaktives Raster | Als Spieler möchte ich, dass das Raster hervorgehoben wird, wenn ich mit der Maus über Zellen fahre, um mögliche Züge anzuzeigen |
| Multiplayer-Support | Lobby | Als Spieler möchte ich mit einem anderen Spieler auf demselben Gerät ein lokales Spiel spielen, sodass wir uns abwechseln können. |
| Spielstatistiken | Gewinn-/Verlustbilanz | Als Spieler möchte ich die Anzahl der Spiele sehen, die ich gewonnen und verloren habe, damit ich meinen Erfolg messen kann. |
| Power-Ups und Spezialfähigkeiten | Radar-Power-Up | Als Spieler möchte ich ein Radar-Power-Up verwenden, um mehrere Zellen gleichzeitig zu scannen und potenzielle Schiffe zu identifizieren. |
| Anpassbare Spielmodi | Klassischer Modus | Als Spieler möchte ich im klassischen Modus spielen, der den traditionellen Regeln von Schiffe versenken folgt. |