Extracción, Transformación y Carga de Datos



Extracción, Transformación y Carga

Gracias a los procesos ETL es posible que cualquier organización:

- Mueva datos desde una o múltiples fuentes.
- Reformatee esos datos y los limpie, cuando sea necesario.
- Los cargue en otro lugar como una base de datos unificada.
- Una vez alojados en un destino, esos datos se analicen.
- O, cuando ya están cargados en su ubicación definitiva, se empleen en otro sistema operacional, para apoyar un proceso de negocio.



Fase de Extracción

Para llevar a cabo el proceso de extracción, primera parte del ETL, hay que seguir los siguientes pasos:

- Extraer los datos desde los sistemas de origen.
- Analizar los datos extraídos obteniendo un chequeo.
- Interpretar este chequeo para verificar que los datos extraídos cumplen la pauta o estructura que se esperaba. Si no fuese así, los datos deberían ser rechazados.
- Convertir los datos a un formato preparado para iniciar el proceso de transformación.



Fase de

Transformación

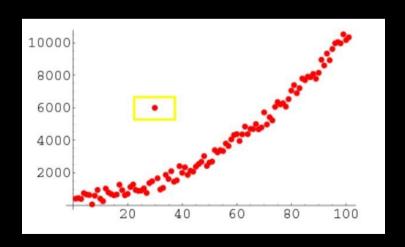
La fase de transformación de un proceso ETL aplica una serie de reglas de negocio o funciones, sobre los datos extraídos para convertirlos en datos que serán cargados. Estas directrices pueden ser declarativas, pueden basarse en excepciones o restricciones pero, para potenciar su pragmatismo y eficacia, hay que asegurarse de que sean:

- Declarativas.
- Independientes.
- Claras.
- Inteligibles.
- Con una finalidad útil para el negocio.



Outliers

Un elemento fundamental a descubrir dentro de las tareas de identificación del ruido son los valores atípicos o outliers. Los Outliers son elementos que por su comportamiento se apartan notoriamente del comportamiento general. Esto se puede deber a un error en los datos o a un dato correcto que representa anomalías en la realidad.



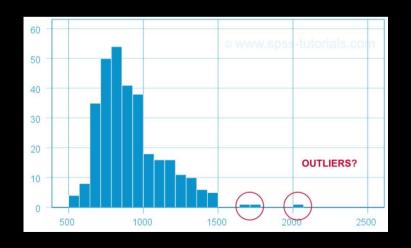


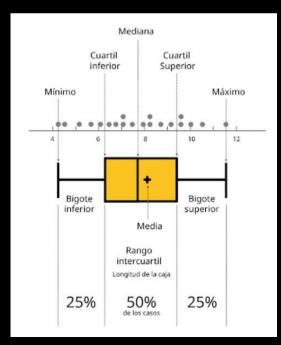


Diagrama de Caja

El Diagrama de Caja permite observar la distribución completa de los datos al mismo tiempo que su mediana y sus cuartiles. También, muestra los elementos que se escapan del universo, los outliers.

Rango intercuartílico o IQR:

- * mínimo = Q1 1.5 x IQR
- * $máximo = Q3 + 1.5 \times IQR$

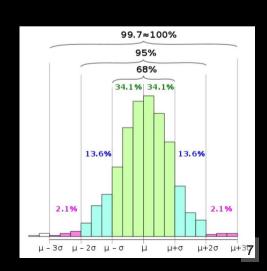




Regla de las Tres Sigmas

La Regla de las Tres Sigmas se basa en el valor promedio y la desviación estándar para obtener el rango, fuera del cual, podemos asumir que un valor es atípico.

- * mínimo = Promedio 3 * Desviación Estándar
- * máximo = Promedio + 3 * Desviación Estándar





Consideraciones

A veces, es la variable la que nos lo indica. Por ejemplo, la asistencia a un curso no puede ser menor que cero o mayor al número de alumnos que tiene el curso.

