

Microcontroladores

Wireless Monitor - Aplicativo livre web para receber e mostrar dados vindos de equipamentos IOT

Átila Camurça Alves¹

¹Instituto Federal do Ceará (IFCE)

Abstract. *This article presents the Wireless Monitor app that has the goal to allow embed systems developers to send data to the cloud collected by an IOT device and preview in a browser.*

In devices that use microcontrollers the figure of a monitor (screen) doesn't exist, which one can check the commands output e follow its execution, there's just serial outputs and embed wi-fi boards. From there rises the need to create systems that could gather data send by this devices e show them in a appropriate way, there is, a web browser.

Resumo. *Este artigo apresenta o aplicativo Wireless Monitor que tem o objetivo de permitir que desenvolvedores de sistemas embarcados possam enviar para a nuvem os dados obtidos por equipamento IOT e visualizá-los no navegador.*

Em equipamentos que usam microcontroladores não existe a figura de um monitor (tela), em que se possa verificar a saída dos comandos e acompanhar sua execução, existem apenas saídas seriais ou placas wi-fi embutidas. Daí surge a necessidade de criar sistemas que possam recolher os dados enviados por esses equipamentos e mostrá-los de forma apropriada, isto é, um navegador de internet.

1. Introdução

Com a crescente adoção de equipamentos IOT, como por exemplo o Raspberry Pi que em quase 5 anos vendeu 10 milhões de unidades pelo mundo [Upton 2016], para monitoramento de sensores e acionamento de cargas, cresce também a necessidade de ambientes de acompanhamentos de tais medições. Para isso uma das melhores formas é usar a nuvem para fazer o armazenamento, já que uma das características dos equipamentos IOT é o acesso a internet. Para atender essa necessidade surge a ideia de criar um aplicativo web e livre que possa captar informações destes dispositivos e que o acesso possa acontecer em qualquer lugar.

2. Objetivos

O objetivo principal do Wireless Monitor é fornecer uma *api* leve, simples e segura, visto que equipamentos IOT são limitados, para enviar e receber informações da nuvem.

Para que haja melhor intercâmbio das informações tanto partindo do equipamento IOT quanto chegando o protocolo de comunicação escolhido foi o JSON, que segundo Douglas Crockford é um formato leve e de linguagem independente para troca de informações [Crockford 2015].

3. Justificativa

Sendo um aplicativo de código-fonte licenciado pela GPLv3 poderá ser usado tanto para professores e alunos de cursos superiores e técnicos para estudo de microcontroladores, sistemas embarcados e afins, como para empresas ou pessoas que queiram interagir com seus equipamentos pessoais.

A linguagem de programação escolhida foi o PHP, a qual é fácil de aprender, normalmente lecionada em cursos superiores e técnicos e de hospedagem barata.

Outra característica a ser levada em conta é a forma de autenticação. Uma autenticação convencional envolve a troca de *cookies* entre servidor e cliente, além de espaço em disco para guardar tais informações. Em sistemas IOT que se supõem que possam crescer de forma rápida, ou seja, o número de equipamentos pode aumentar, é necessário um sistema de autenticação capaz de ser escalável mesmo em condições limitadas. Para isso foi utilizado o padrão JWT (ou *JSON Web Tokens*), que é um padrão aberto (RFC 7519 [Michael B. Jones and Sakimura 2015]) que define uma maneira compacta e auto-contida de transmitir de forma segura informações entre pares através de um objeto JSON [JWT 2016]. Esta informação pode ser verificada e confirmada pois é assinada digitalmente. Informações JWT podem ser assinadas usando um segredo (com o algoritmo HMAC [Hugo Krawczyk and Canetti 1997]) ou um par de chave pública e privada usando RSA [Jonsson and Kaliski 2003].

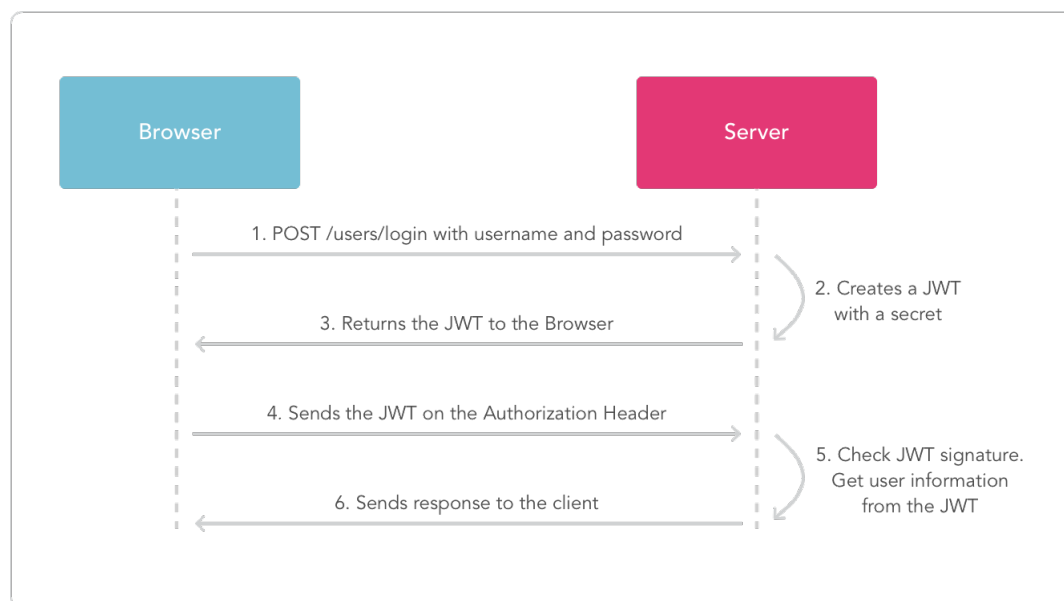


Figura 1. Diagrama do processo de autenticação - Fonte: <https://cdn.auth0.com/content/jwt/jwt-diagram.png>

4. Revisão Teórica

Muitas são as soluções de monitoramento de equipamentos IOT, desde grandes empresas como Oracle, Amazon, Google, Microsoft; até soluções livres como Kaa, ThingSpeak, macchina.io, SiteWhere [Postscapes 2016].

O grande desafio é permitir a extensão da ferramenta para necessidades específicas. Ferramentas com o Kaa permitem criar módulos próprios, sistemas de análises

e modelo de dados, fazendo com que a ferramenta se adapte ao que você precisa [Kaa 2014].

De forma semelhante outras ferramentas como *macchina.io* oferecem opções de criar *bundles* [Macchina.io 2016], o ThingSpeak oferece opção de criar *apps*, que podem envolver visualização em gráficos e tomada de decisões [ThingSpeak 2016].

Nesse sentido a ferramenta proposta possui um sistema de plugins, que são desenvolvidos como *Laravel Packages* [Laravel 2016]. Cada nova funcionalidade é criada através da ferramenta *Laravel* e pode ser desenvolvida e habilitada localmente.

A proposta é ter uma tela de acompanhamento dos dados captados do equipamento e a visualizações ser específica. A documentação em português do brasil para criar um novo plugin pode ser encontrada em <https://sanusb-grupo.github.io/wireless-monitor/pt-br/plugin-development.html>.

4.1. Comparativo com outras ferramentas livres

Aplicativo	Ambiente do Servidor	Suporte a plugins	SDK
Kaa	Java	Sim	Sim
macchina.io	C++/NodeJS	Sim	Sim
SiteWhere	Java	Sim	Sim
ThingSpeak	Ruby	Sim	Sim
Wireless Monitor	PHP	Sim	Não

5. Arquitetura

É necessário um Servidor, um equipamento IOT, seja ESP8266 ou Raspberry Pi com Arduino; e um navegador de internet no cliente.

A arquitetura segue o modelo da Figura 2.

6. Aplicação

Vejam os passos a seguir de como o aplicativo funciona.

6.1. Cadastro do desenvolvedor

O desenvolvedor inicialmente deve fazer um cadastro simples na ferramenta. Esse cadastro irá criar para ele uma `api_key`, ou seja, uma chave única no formato UUID 4 [Paul J. Leach and Salz 2005].

6.2. Criar um *Monitor*

Um *Monitor* é um componente interno do sistema criado pelo desenvolvedor de acordo com sua necessidade, é o instrumento que caracteriza os dados coletados e os apresenta na interface web.

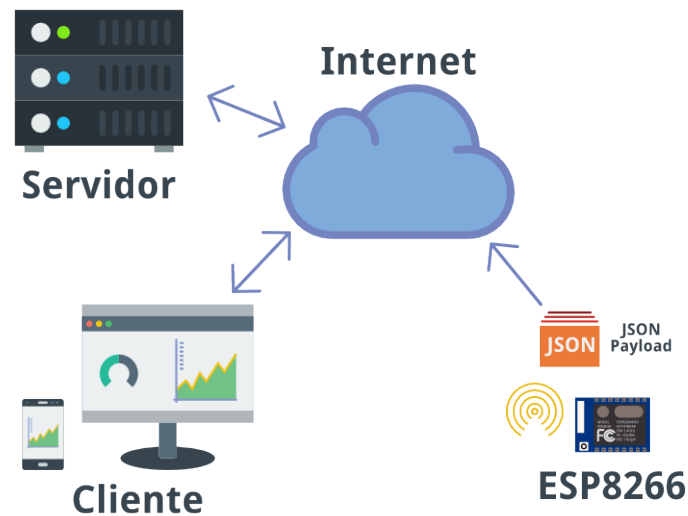


Figura 2. Arquitetura

Imagine que o desenvolvedor queira medir a temperatura de um ambiente e acompanhar suas variações. Para isso ele deve criar um *Monitor* de Temperatura, que apenas recebe um valor a um certo intervalo de tempo. Dessa forma o desenvolvedor pode acompanhar as variações ou ainda ver em forma de gráfico um conjunto de variações de um período de tempo anterior.

Da mesma forma que uma chave UUID é criada para o desenvolvedor, uma chave é criada para o Monitor - *monitor_key*.

6.3. Autenticação do equipamento

Para autenticar e identificar o desenvolvedor e seu *monitor* é preciso enviar a *api_key* e a *monitor_key* via método *POST* para o *endpoint* */api/authenticate*. Em caso positivo o sistema irá retornar um *token*. Esse *token* servirá para qualquer troca de informações futuras entre o equipamento IOT e o sistema. Esse método de autenticação é chamado de JWT ou *JSON Web Token*, um padrão internacional *RFC 7519* para intercâmbio de dados entre entidades.

Após ter o *token* o desenvolvedor deve passá-lo através da *Header HTTP* denominada *Authorization* usando *schema Bearer*. Algo do tipo:

```
Authorization: Bearer <token>
```

Um *token* é formado pelas seguintes informações:

- *Header*
- *Payload*
- *Signature*

Essa é uma forma segura e com pouco custo de memória. Além de ser uma forma de autenticação *stateless*, em que não são usadas sessões e nem mesmo *cookies*.

6.4. Envio dos dados

Além do cabeçalho contendo o *token* o usuário deve passar os valores coletados pelo equipamento e enviar para o sistema. Para isso ele deve enviar uma requisição *POST* para o *endpoint* `/api/send`, com o atributo *data* contendo um JSON com os dados.

No exemplo do *Monitor* de temperatura é necessário enviar apenas o valor, algo do tipo:

```
{
  "value": 23.89
}
```

6.5. Descrição dos componentes

Neste tópico são descritos os componentes e as ferramentas utilizadas para o desenvolvimento e uso do plugin de Temperatura.

6.5.1. Sistema embarcado linux

Foi utilizado a plataforma Raspberry Pi como sistema embarcado, que irá servir para comunicação com o Servidor e o dispositivo de captura de temperatura.

6.5.2. Microcontrolador

A plataforma Arduino foi escolhida para servir de ponte entre o componente de medição de temperatura e o sistema embarcado.

6.5.3. Sensor de temperatura

Como sensor de temperatura foi usado o LM35 da Texas Instruments. A série LM35 é composta de dispositivos de circuito integrado para medição de temperatura com a tensão de saída linearmente proporcional a temperatura em graus Celcius. O sensor LM35 tem a vantagem sobre sensores de temperatura linear calibrados em Kelvin, devido a não ser necessário subtrair uma alta tensão constante da saída para obter uma escala conveniente [Instruments 2016].

6.6. Ambiente de execução

Para esse exemplo o ambiente de execução escolhido foi o NodeJS, que é um envólucro (*wrapper*) do ambiente de execução JavaScript de alta performance chamado V8 usado no navegador Google Chrome. O Node permite que o V8 funcione em contextos diferentes do browser, na maioria das vezes fornecendo APIs adicionais que são otimizadas para casos específicos [Hughes-Croucher and Wilson 2012]. Por exemplo no caso de equipamentos IOT é perfeito, pois se trata de um dispositivo orientado a eventos, assim como o NodeJS.

Para auxiliar na conversação entre o NodeJS e o Arduino foi usado a ferramenta Johnny-Five, uma plataforma livre Javascript para Robôs e IOT [Waldron 2012].

6.7. Princípios de execução

O NodeJS deve ser instalado no Raspberry Pi já que possui suporte a arquitetura ARM. Um projeto NodeJS deve ser criado tendo como dependências o Johnny-Five e uma biblioteca de requisições HTTP, como por exemplo request [Request 2016]. Dessa forma o Johnny-Five se encarregará de se comunicar com o Arduino requisitando a temperatura do componente LM35. Com a resposta em mãos o NodeJS irá enviar as medições ao Servidor.

6.8. Visualização dos dados

Após captar e enviar dados do IOT para a nuvem é possível acompanhar os resultados pelo sistema. A forma de visualização será como mostra a Figura 3.

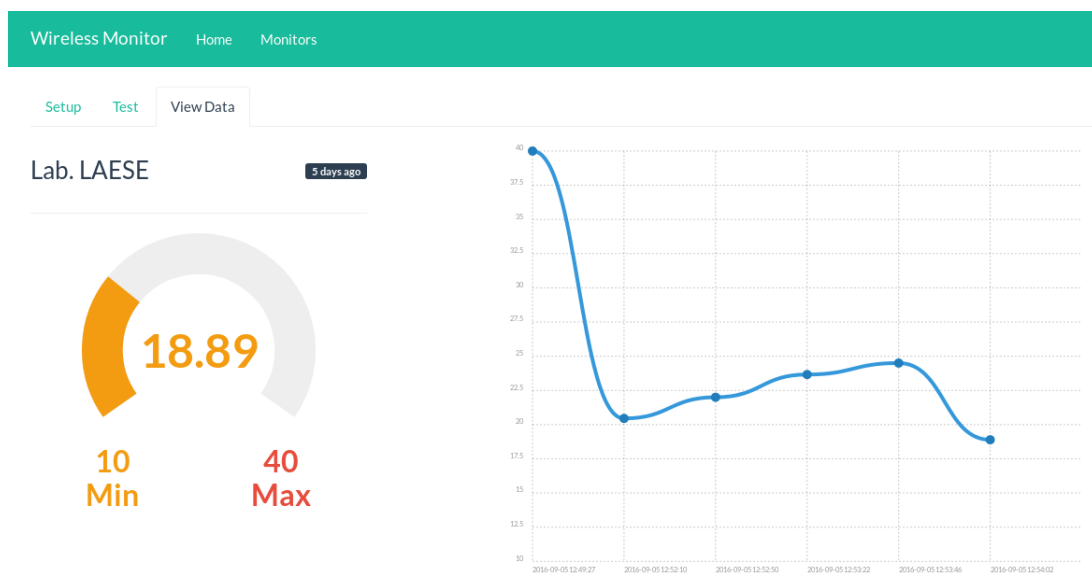


Figura 3. Visualização dos dados na web

Referências

- [Crockford 2015] Crockford, D. (2015). JSON. <https://github.com/douglascrockford/JSON-js/blob/master/README>. [Online; accessed 13-September-2016].
- [Hughes-Croucher and Wilson 2012] Hughes-Croucher, T. and Wilson, M. (2012). Node: Up and Running. <http://chimera.labs.oreilly.com/books/1234000001808/index.html>. [Online; accessed 21-September-2016].
- [Hugo Krawczyk and Canetti 1997] Hugo Krawczyk, M. B. and Canetti, R. (1997). HMAC: Keyed-Hashing for Message Authentication. <https://tools.ietf.org/html/rfc2104>. [Online; accessed 13-September-2016].
- [Instruments 2016] Instruments, T. (2016). LM35 Precision Centigrade Temperature Sensors. <http://www.ti.com/lit/ds/symlink/lm35.pdf>. [Online; accessed 20-September-2016].

- [Jonsson and Kaliski 2003] Jonsson, J. and Kaliski, B. (2003). Public-Key Cryptography Standards (PKCS) 1: RSA Cryptography Specifications Version 2.1. <https://tools.ietf.org/html/rfc3447>. [Online; accessed 13-September-2016].
- [JWT 2016] JWT (2016). Introduction to JSON Web Tokens. <https://jwt.io/introduction/>. [Online; accessed 13-September-2016].
- [Kaa 2014] Kaa (2014). Dev center - Complete application. <http://www.kaaproject.org/platform/#complete-application>. [Online; accessed 13-September-2016].
- [Laravel 2016] Laravel (2016). Package Development. <https://laravel.com/docs/5.2/packages>. [Online; accessed 13-September-2016].
- [Macchina.io 2016] Macchina.io (2016). Bundles Overview. <http://macchina.io/docs/00200-OSPBundles.html>. [Online; accessed 13-September-2016].
- [Michael B. Jones and Sakimura 2015] Michael B. Jones, J. B. and Sakimura, N. (2015). JSON Web Token (JWT). <https://tools.ietf.org/html/rfc7519>. [Online; accessed 13-September-2016].
- [Paul J. Leach and Salz 2005] Paul J. Leach, M. M. and Salz, R. (2005). A Universally Unique Identifier (UUID) URN Namespace. <https://tools.ietf.org/html/rfc4122>. [Online; accessed 17-September-2016].
- [Postscapes 2016] Postscapes (2016). IoT Cloud Platform Landscape. <http://www.postscapes.com/internet-of-things-platforms/>. [Online; accessed 13-September-2016].
- [Request 2016] Request (2016). Simplified HTTP client. <https://github.com/request/request>. [Online; accessed 21-September-2016].
- [ThingSpeak 2016] ThingSpeak (2016). Apps. <https://thingspeak.com/apps>. [Online; accessed 13-September-2016].
- [Upton 2016] Upton, E. (2016). Ten millionth Raspberry Pi, and a new kit. <https://www.raspberrypi.org/blog/ten-millionth-raspberry-pi-new-kit/>. [Online; accessed 17-September-2016].
- [Waldron 2012] Waldron, R. (2012). Johnny-Five: the JavaScript Robotics IoT Platform. <http://johnny-five.io/>. [Online; accessed 21-September-2016].