

Micro Controladores - Prática 1

Átila Camurça Alves

¹Instituto Federal do Ceará (IFCE)

Abstract. *This meta-paper describes the style to be used in articles and short papers for SBC conferences. For papers in English, you should add just an abstract while for the papers in Portuguese, we also ask for an abstract in Portuguese (“resumo”). In both cases, abstracts should not have more than 10 lines and must be in the first page of the paper.*

Resumo. *Este meta-artigo descreve o estilo a ser usado na confecção de artigos e resumos de artigos para publicação nos anais das conferências organizadas pela SBC. É solicitada a escrita de resumo e abstract apenas para os artigos escritos em português. Artigos em inglês deverão apresentar apenas abstract. Nos dois casos, o autor deve tomar cuidado para que o resumo (e o abstract) não ultrapassem 10 linhas cada, sendo que ambos devem estar na primeira página do artigo.*

1. Introdução

Para a Prática 1 será necessário montar e soldar um circuito numa placa SanUSB com os seguintes componentes:

- 1 Micro controlador PIC18F2550
- 1 LED
- 1 Cristal
- 1 Botão de *reset*
- 1 resistor $2.2K\Omega$
- 1 resistor 390Ω
- 2 Capacitores $22pF$
- 2 Capacitores $1\mu F$
- 1 Conector USB
- 1 Cabo USB
- 1 Diodo
- Bournes

2. Objetivos

Fazer com que ao ser alimentado por cabo USB o microcontrolador acione um LED de modo que ele permaneça piscando.

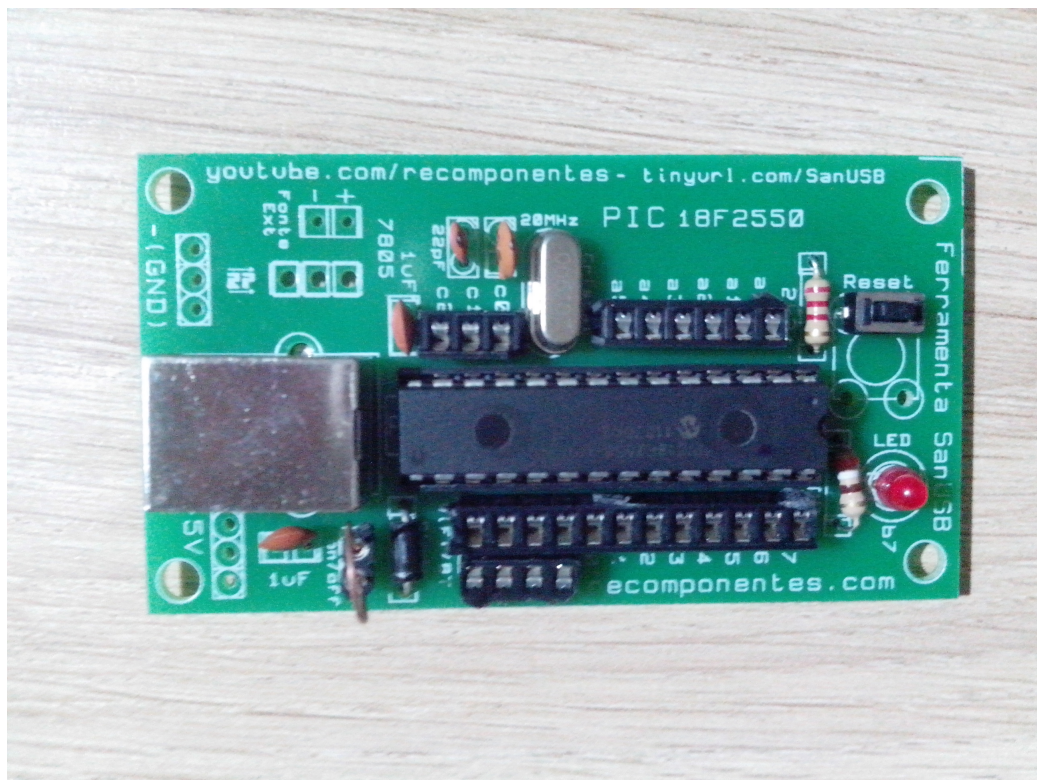


Figura 1. Placa montada

3. Conclusão

A montagem é bem didática por que a placa vem a indicação exata de cada componente. Além disso a gravação do programa fonte também é facilitada graças a um programa que envia os dados pela porta USB e reseta o circuito.

A utilização de porta USB auxilia tanto na gravação quanto na alimentação do circuito, visto que é um componente barato e que toda máquina moderna possui por padrão.

Referências

- [Boulic and Renault 1991] Boulic, R. and Renault, O. (1991). 3d hierarchies for animation. In Magnenat-Thalmann, N. and Thalmann, D., editors, *New Trends in Animation and Visualization*. John Wiley & Sons ltd.
- [Knuth 1984] Knuth, D. E. (1984). *The T_EX Book*. Addison-Wesley, 15th edition.
- [Smith and Jones 1999] Smith, A. and Jones, B. (1999). On the complexity of computing. In Smith-Jones, A. B., editor, *Advances in Computer Science*, pages 555–566. Publishing Press.