# Dependency Injection

Átila Camurça

29 de abril de 2014

# Sumary

- 1 Introdução
- 2 Definição
- 3 Vantagens
- 4 Quem utiliza?
- 5 Exemplo

## Introdução

O conceito de Framework agrega além de códigos pré-prontos a utilização de Padrões de Projeto. Um desses padrões, que nasceu junto com as Frameworks é o Inversão de Controle, que mais tarde foi refinado por Martin Fowler e ganhou o nome de Injeção de Dependência ou Dependency Injection (DI).

http://www.martinfowler.com/articles/injection.html

## Definição

**Dependency Injection** significa dizer que os componentes de uma classe não necessitam procurar por suas dependências num contexto global ou usando localizadores de serviços. Ao invés disso suas dependências são simplesmente injetadas na hora da criação e seu **Criador** é o responsável por provê-las.

## Definição

Para isso são necessários três elementos:

- um componente dependente,
- uma declaração das dependências do componente e
- um componente injetor que provê o componente dependente com suas dependências.

## Vantagens

Uma das razões que levaram a criação desse padrão é a necessidade de testes automatizados.

Usando **DI** você é capaz de criar ambientes para teste e produção devido ao **baixo acoplamento** proporcionado. Isso porque o padrão conta com um **Criador** o qual configura o ambiente adequado injetando as depedências necessárias.

## Quem utiliza?





The **most popular framework** for modern, high-performing PHP applications

Figura: Zend Framework 2 (PHP)

## Quem utiliza?



Figura: Spring (Java)

## Quem utiliza?



Figura: AngularJS (Javascript)

### Exemplo

Usando AngularJS vamos criar uma espécie de *playlist* com músicas de vários albúns no qual nós somos capazes de buscar por qualquer música.

Ver: github.com/atilacamurca/press-di/tree/master/playlist

```
function Injector() {
   this.factories = {};
   this.services = {};
}

Injector.prototype.addService = function (key, factory) {
   this.factories[key] = factory;
};
```

```
Injector.prototype.getService = function (key) {
  var service = this.services[key];
  if (!service) {
    var factory = this.factories[key];
    service = factory();
    this.services[key] = service;
  }
  return service;
};
```

```
Injector.prototype.create = function (Constructor) {
 var Dependant = function () {};
 Dependant.prototype = Contructor.prototype;
 var instance = new Dependant();
 this.inject(Constructor, instance);
 return instance;
Injector.prototype.inject =
    function (Constructor, instance) {
 var keys = Constructor.prototype.$deps || [];
 var deps = keys.map(this.getService, this);
 Constructor.apply(instance, deps);
```

```
function UserPageController(user_repo) {
   this.user_repo = user_repo;
}

UserPageController.prototype.$deps = [ 'user_repo' ];

function UserRepository() { /* ... */ }
```

```
var injector = new Injector();
injector.addService('user_repo', function () {
   return new UserRepository();
});
var controller = injector.create(UserPageController);
```

O método map da classe Array funciona assim:

```
var numbers = [1, 4, 9];
var roots = numbers.map(Math.sqrt);
/* roots is now [1, 2, 3], numbers is still [1, 4, 9] */
```

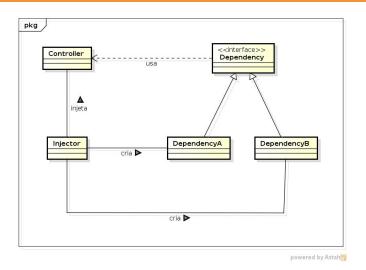


Figura: Diagrama de Classe: Injeção de Dependência

### Links

- http://framework.zend.com/manual/2.0/en/modules/zend. di.introduction.html
- http://javafree.uol.com.br/artigo/871453/
- http://pt.wikipedia.org/wiki/Inje%C3%A7%C3%A3o\_de\_depend%C3%AAncia
- https://docs.angularjs.org/guide/di
- http://martinfowler.com/articles/injection.html
- http://googletesting.blogspot.com.br/2008/10/ dependency-injection-myth-reference.html
- http://misko.hevery.com/2008/09/10/ where-have-all-the-new-operators-gone/
- http://ionicframework.com/blog/angular-mobile-dev/
- https://github.com/btford/briantford.com/blob/master/ jade/blog/understanding-di.md

