

Centro Federal de Educação Tecnológico de Minas Gerais

Laboratório de Técnicas de Programação I - INF2

Profa. Kattiana Constantino

Exercícios sobre Funções - Lista 03

Para cada um dos enunciados abaixo faça um **programa em C**, separadamente. Observações:

- **Todos os exercícios devem ser feitos durante a aula;**
 - Programação em pares¹, trocar toda vez que aparecer o símbolo (↔) exercício;
 - Apresentar o resultado no final da aula (atividade pontuada);
 - Postar no GitHub para consultas posteriores.
-

1. (↔) Escreva um programa que solicite dois números do tipo inteiro distintos ao usuário e que apresente na tela o maior deles. Esse programa deve possuir uma função para verificar qual é o maior número.
2. (↔) Desenvolva um programa para calcular e comparar a área de dois retângulos A e B, o programa deverá dizer qual retângulo possui a maior área ou se eles possuem tamanhos iguais. Esse programa deve possuir uma função para calcular a área do retângulo. Dados de entrada: tamanho da base e da altura (tipo das variáveis: inteiro, valor em centímetros).
3. (↔) Escreva um programa que solicite a temperatura em Celsius ao usuário e apresente na tela o resultado da conversão dessa temperatura em Fahrenheit. Esse programa deve possuir uma função para converter a temperatura. Dados: Fahrenheit = Celsius x 1,8 + 32.
4. (↔) Escreva um programa que solicite dois números ao usuário e apresente na tela o resultado da soma do módulo desses números. Esse programa deve possuir uma função para calcular o módulo.
5. (↔) Desenvolva um programa que solicite três notas de provas de um aluno e apresente na tela a média dessas notas. A obtenção das notas deve ser realizada na função principal e o cálculo da média das notas deve ser obtido por outra função (MEDIA). Para o cálculo da média considere que a primeira prova tem peso 1 e as outras duas provas possuem peso 2.
6. (↔) Escreva um programa que solicite dois números inteiros ao usuário e que apresente na tela como resultado o dobro desses números que devem ser somados e o resultado da soma devem ser triplicados. Esse programa deve possuir uma função para dobrar o valor de um número, outra para somar dois números e uma terceira para triplicar um número.

¹ A programação em pares é um método de **programação** no qual duas pessoas trabalham juntas em um único computador. A primeira pessoa é o "Motorista", que escreve o código, a outra pessoa é o "Navegador" que revisa cada linha de código conforme é digitado, verificando se há erros. Eles trocam seus papéis regularmente.