

```
void main() {  
    // 1. Criar varios objetos Dependentes  
    var dependente1 = Dependente('Márcio');  
    var dependente2 = Dependente ('Taveira');  
    var dependente3 = Dependente ('Li');  
    // 2. Criar varios objetos Funcionario  
    var funcionario1 = Funcionario('Jorge', [dependente2]);  
    var funcionario2 = Funcionario('Lucas', [dependente1]);  
    var funcionario3 = Funcionario('Melquizedeque', [dependente3]);  
    // 3. Associar os Dependentes criados aos respectivos  
    //      funcionarios  
    // 4. Criar uma lista de Funcionarios  
    var funcionarios = [funcionario1, funcionario2, funcionario3];  
    // 5. criar um objeto Equipe Projeto chamando o metodo  
    //      contrutor que da nome ao projeto e insere uma  
    //      coleção de funcionario  
    EquipeProjeto equipe_boa = EquipeProjeto('projetar_game', funcionarios);  
    // 6. Printar no formato JSON o objeto Equipe Projeto.  
    print(equipe_boa.toJson());  
}
```