

# LISTA 9

ZAD. 1 WYKŁAD 2 NA PRZEWIDZIAŁE  
DZIAŁEGO OPERACJA DODAWANIA  
PUNKTÓW DO WSPÓŁRĘDNYCH NIE  
JEST DOBRUM PONIŻEJ.

PODPRZESZCZENIE AFINICZNE PRZESTRZE-  
NI UNIONEJ

↑  
przestronie liniowe tylko przesunięte  
o pewien wektor względem "zera".  
Takie podprzestrzenie noszącego pod-  
nazwą przestrzeni affinej przestrzeni  
w której mamy jedynie lub wersji  
podprzestrzeni liniowej.

Hiperprzestrzenie wartości o wybranej  
jednej mierzejce nie jest przestrzenią.

wiemy (zauważ i wykłod):

$$\text{punkt} + \text{wektor} = \text{punkt}$$

$$\text{wektor} + \text{wektor} = \text{wektor}$$

$$\text{liczba} \cdot \text{wektor} = \text{wektor}$$

$$\text{punkt} - \text{punkt} = \text{wektor}$$

$$a - \text{punkt}$$

$$2, w - \text{wektor} \quad \text{punkt}$$

$$\begin{cases} \forall_0 \forall_2 \quad o+2 = o \\ (\bar{o}+\bar{2})+w = o+(2+w) \\ \forall_{a,b} \quad \exists! w \quad o+w = b \end{cases}$$

2 def. Mamy zatem po dodaniu do punktu  
wektora dostajemy punkt

$$o+(2+w) = (o+2)+w$$

$\underbrace{\qquad\qquad}_{\text{punkt wektor}}$

$\underbrace{\qquad\qquad}_{\text{punkt}}$

Tedy we dodawane jakaś mamy kolejno

wówczas jest postacią punkt + wektor

Spróbujemy dodać punkty tak jak je wektory

$(x_1, y_1)$  - współrzędne punktu 1

$(x_2, y_2)$  - współrzędne punktu 2

$$*(x_1) + (x_2) = (x_1 + x_2)$$

Pokażmy, że takie dodawanie nie jest

zaoszczędzające. Przedstawimy podsumowanie punktów:

$$2(*)(\overset{0}{1}) + (\overset{1}{2}) = (\overset{1}{3})$$

zauważmy, że dodając

w taki sposób znajdują się pośrodku punktów.

WYNIKI:

• Nie ma takiej operacji punkt + punkt

• W toku dodawania istnieje przypadek, gdzie

wyjdzie pośrodku punktów (średnia).

ZAD 2 SPROWADZ, ŻE WIELOMIANY BERNSTEINA  
 $B_i^n$  MAJĄ NASTĘPUJĄCE WŁASNOŚCI:

A)  $B_i^n$  jest nieujemny w przedziale  $[0,1]$   
i osiąga w nim dodatnie jedno maksimum.

$$B_i^n(x) := \binom{n}{i} x^i (1-x)^{n-i} \quad (i=0,1, \dots, n), n \in \mathbb{N}$$

Wielomian Bernsteina ma miejsca

zerowe dla  $x=0$  oraz  $x=1$

Warunek istnienia wzoru  $\binom{n}{i} x^i (1-x)^{n-i}$

może, że ma osiągać on wiele

wartości mniejszych od 0 powinno

$x \in [0,1]$

$$\begin{aligned} B_i^n(x)' &= n(B_{i-1}(x) - B_{i+1}(x)) = \\ &= n\left(\binom{n-1}{i-1} x^{i-1} (1-x)^{n-1-i+1} - \binom{n-1}{i+1} x^i (1-x)^{n-1-i}\right) = \\ &= n \frac{(n-1)!}{(i-1)!(n-i)!} x^{i-1} (1-x)^{n-i} - \frac{(n-1)!}{i!(n-i-1)!} x^i (1-x)^{n-1-i} = \\ &= n \frac{(n-1)!}{i!(n-i)!} \cdot i x^{i-1} (1-x)^{n-i} - \frac{(n-1)!}{i!(n-i)!} \cdot (n-i) \cdot x^i (1-x)^{n-1-i} = \\ &= \binom{n}{i} \left( i x^{i-1} (1-x)^{n-i} - (n-i) \cdot x^i (1-x)^{n-1-i} \right) \end{aligned}$$

$$B_i^n(0) = 0$$

$$(i) \left( ix^{i-1} (1-x)^{n-i} - x^i (n-i)(1-x)^{n-i-1} \right) = 0$$

$$ix^{i-1} (1-x)^{n-i-1} (1-x) - x^i (n-i)(1-x)^{n-i-1} = 0 \quad | : (1-x)^{n-i-1}$$

$$ix^{i-1} (1-x) + x^i \cdot (n-i) = 0 \quad | : x^{i-1}$$

$$i(1-x) - x(n-i) = 0$$

$$i - ix - xn + xi = 0$$

$$i - xn = 0$$

$x = \frac{i}{n}$  ← zatem w  $x$  istnieje tylko jedno maksimum

$$\text{B)} \sum_{i=0}^m b_i^u(t) \equiv 1$$

$$\sum_{i=0}^m \binom{n}{i} x^i (1-x)^{n-i} = ((1-x) + x)^n = 1^n = 1$$

$$(x+ay)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} x^{n-k} a^k y^k$$

$$\text{C)} B_i^u(u) = (1-u) B_{i-1}^{u-1}(u) + u B_{i-1}^{u-1}(u) \quad (0 \leq i \leq n)$$

$$= (1-u) \binom{n-1}{i} u^i (1-u)^{n-1-i} + u \binom{n-1}{i-1} u^{i-1} (1-u)^{n-1-(i-1)}$$

$$= \binom{n-1}{i} u^i (1-u)^{n-i} + \binom{n-1}{i-1} u^{i-1} (1-u)^{n-1} =$$

$$= \underbrace{\left[ \binom{n-1}{i} + \binom{n-1}{i-1} \right]}_{\binom{n}{i}} u^i (1-u)^{n-i} =$$

$$\frac{(n-1)!}{i!(n-1-i)!} + \frac{(n-1)! \cdot (i-1)!(n-i)!}{(i-1)!(n-1-i)!} = \frac{(n-1)!}{(i-1)!(n-1-i)!} \left( \frac{1}{i} + \frac{1}{n-i} \right)$$

$$= \frac{(n-1)!}{(i-1)!(n-i-1)!} \cdot \frac{n-i+x}{i(n-i)} \Rightarrow \frac{n!}{i!(n-i)!}$$

$$\binom{n}{i} u^i (1-u)^{n-i}$$

$$\begin{aligned}
 \text{D)} \quad & Bi^u(u) = \frac{n+1-u}{n+1} Bi^{u-1}(u) + \frac{u+1}{n+1} Bi_{u+1}^{u+1}(u) \quad (0 \leq u \leq n) \\
 & = \frac{n+1-i}{n+1} \binom{n+1}{i} x^i (1-x)^{n+1-i} + \frac{i+1}{n+1} \binom{n+1}{i+1} x^{i+1} (1-x)^{n-i} = \\
 & = \frac{n+1-i}{n+1} \cdot \frac{(n+1)!}{i!(n+1-i)!} x^i (1-x)^{n-i} + \frac{i+1}{n+1} \cdot \frac{(n+1)!}{(i+1)!(n-i)!} x^{i+1} (1-x)^{n-i} = \\
 & = \frac{n!}{i!(n-i)!} x^i (1-x)^{n-i} + \frac{n!}{i!(n-i)!} x^{i+1} (1-x)^{n-i} = \\
 & = \binom{n}{i} x^i (1-x)^{n-i} + x^{i+1} (1-x)^{n-i} = \\
 & = \binom{n}{i} x^i (1-x)^{n-i} (1-x + x) = \binom{n}{i} x (1-x)^{n-1}
 \end{aligned}$$

ZAD 3 WYZWOLNIĆ ZE WIELOMIANU  $B_0^u, B_1^u, \dots, B_n^u$

$$B_k^u(t) = \binom{u}{k} t^k (1-t)^{u-k}$$

$$B_u^u(t) = \binom{u}{u} t^u$$

$$B_{u-1}^u(t) = \binom{u}{u-1} t^{u-1} (1-t)$$

⋮

$$B_0^u(t) = \binom{u}{0} (1-t)^u$$

Siedzimy, że:

$$\alpha_n B_n^u + \alpha_{n-1} B_{n-1}^u + \dots + \alpha_0 B_0^u = 0$$

Opisamy w formie wektorów.

$$\begin{bmatrix} \alpha_n \\ \vdots \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + \alpha_{n-1} \begin{bmatrix} x \\ \vdots \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + \dots + \alpha_0 \begin{bmatrix} x \\ \vdots \\ 0 \\ x \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Wyrażamy  $\alpha_0 \cdot x = 0, \alpha_0 = 0$

Pozostaje  $\alpha_1 \cdot x + \alpha_0 \cdot x = 0, \alpha_0 = 0, x \neq 0$

więc  $\alpha_1 \cdot x = 0, \alpha_1 = 0$

⋮

$\alpha_n \cdot x = 0, \alpha_n = 0$

więc  $B_0, B_1, \dots, B_{n-1}, B_n$  są liniowo  
zależne. Jest ich u+1, więc tworzą  
dla przedziału  $I_n$ .

ZAD 11 SFORMUŁUJ I WDAJONIJ ALGORYTM DE CASTELJAU W RÓWNA-  
CZANIA PUNKTU NA KRUWEJ BEZIERA.  
JAKA JEST JEGO INTERPRETACJA  
GEOMETRYCZNA?

ALGORYTM DE CASTELJAU  $\rightarrow O(n^2)$

Niech dane będą kąty  $P(t)$  i  
punktach kontrolnych  $W_k \in (0, 1, \dots, n)$   
dla liczb  $t \in [0, 1]$

Niech wielkości  $W_k^{(i)}$  ( $i = 0, 1, \dots, n$ )  
( $k = 0, 1, \dots, n-1$ )

bedą określone w następujący  
sposób rekurencyjny:

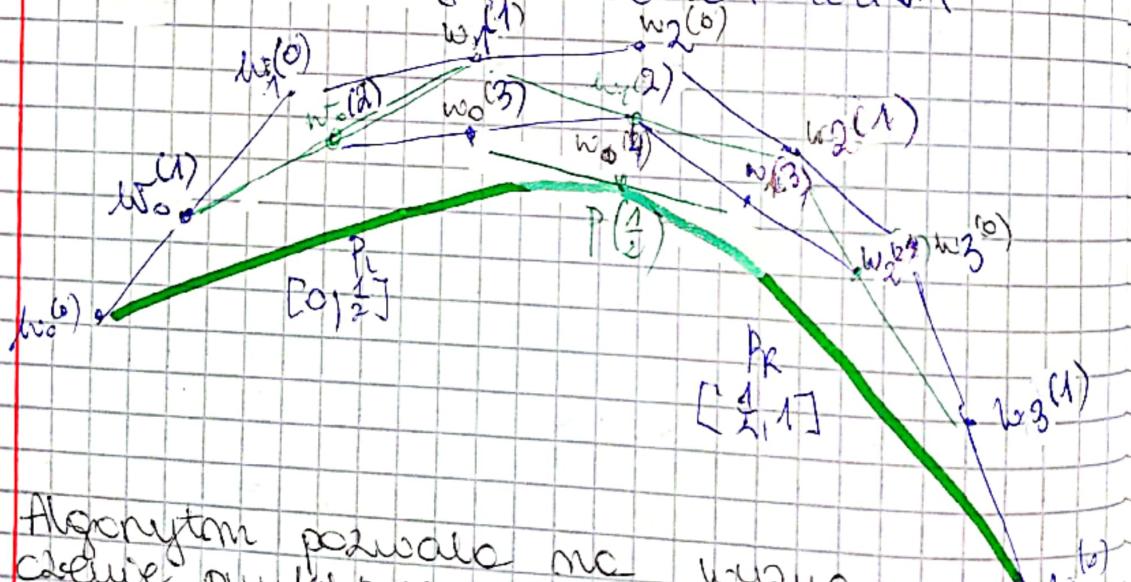
$$W_k^{(0)} = W_k \quad (k = 0, 1, \dots, n)$$

$$W_k^{(i)} = (1-t) W_k^{(i-1)} + t W_{k+1}^{(i-1)} \quad (i = 1, 2, \dots, n-1) \\ k = 0, 1, \dots, n-1$$

• Wtedy  $P(t) = W_0^{(n)}$

• Złożoność algorytmu:  $O(n^2)$

INTERPRETACJA GEOMETRYCZNA



Algorytm pozwala na wyra-  
żenie punktów na wielomianowej  
krzywej Béziera.

B閦iera stopnia  $n$  postaci:

$$\text{Niech } P_{n,t}(t) = \sum_{i=0}^n B_i(t) \cdot w_i^{(0)}$$

stopniu temu wej  
B閦iera  
 $(0 \leq t \leq 1)$   
 $(w_i \in \mathbb{E}^2)$

punkty  
Kontrolne

$\rightarrow i$

$$\begin{cases} w_k^{(0)} = w_k & (k=0, 1, \dots, n) \\ w_k^{(i)} = (1-t)w_{k+1}^{(i-1)} + \\ + t \cdot w_{k+1}^{(i-1)} \end{cases}$$

do  $n=0$

$$P_0(t) = B_0(t) \cdot w_0 = w_0 = w_0^{(0)}$$

$(i=1, 2, \dots, n)$   
 $w_0^{(0)} = \dots = w_n^{(0)}$

~~zaznaczmy ze dla  $n$  ( $P_{n,t}(t)$ ) zaznaczy~~

~~pok『amy ze dla  $n$~~

$$P_n(t) = \sum_{i=0}^n B_i^n(t) \cdot w_i^{(0)} = \sum_{i=0}^n w_i^{(0)} \quad [\text{zaznaczy 2c}]$$

$$= \sum_{i=0}^n w_i^{(0)} [(1-t)B_i(t) + tB_{i-1}(t)] =$$

$$= \sum_{i=0}^{n-1} w_i^{(0)} (1-t) \cdot B_i(t) + \sum_{i=0}^{n-1} w_i^{(0)} t \cdot B_{i-1}(t) =$$

$$= (1-t) \sum_{i=0}^{n-1} w_i^{(0)} B_i(t) + t \sum_{i=0}^{n-1} w_i^{(0)} B_{i-1}(t) =$$

$$= (1-t) \sum_{i=1}^{n-1} w_i^{(0)} B_i(t) + (1-t) \cdot w_0^{(0)} B_0(t) + (1-t) \cdot w_n^{(0)} B_n +$$

$$+ t \cdot \sum_{i=1}^{n-1} w_i^{(0)} B_{i-1}(t) + t \cdot w_1^{(0)} B_1(t) + t \cdot w_{n-1}^{(0)} B_{n-1}(t)$$

$$= w_0(1-t) \cdot B_0^{n-1}(t) + w_n \overset{(0)}{\cdot} t \cdot B_{n-1}^{n-1}(t) + (1-t) \sum_{i=1}^{n-1} w_i \overset{(0)}{\cdot} B_i^{n-1}(t)$$

$$\circ B_i^{n-1} + t \sum_{i=1}^{n-1} w_i \overset{(0)}{\cdot} B_{i-1}^{n-1}(t) =$$

$$= w_0(1-t) \cdot B_0^{n-1} + w_n \overset{(0)}{\cdot} B_{n-1}^{n-1}(t) + \sum_{i=1}^{n-1} w_i \left[ (1-t) B_i^{n-1}(t) + t B_{i-1}^{n-1}(t) \right]$$

$$= w_0(1-t) \cdot B_0^{n-1} + w_n \overset{(0)}{\cdot} t B_{n-1}^{n-1}(t) + \sum_{i=1}^{n-1} w_i \cdot B_i^n =$$

$$= w_0 B_0^n + w_n B_n t + \sum_{i=1}^{n-1} w_i \cdot B_i^n = \sum_{i=0}^n w_i B_i^n = P_n(t)$$

$$(1-t) B_0^{n-1}(t) = (1-t)(1+t)^{n-1} = B_0^n(t) \quad t B_{n-1}^{n-1}(t) = t t^{n-1} = t^n = B_n^n(t)$$

ZAD 5 WYKORZYSTUJĄC SCHEMAT HORNERA DO OPRACOWANIA ALGORYTMU OBUCZANIA PUNKTU NA KREWIE BÉZIERA, KTÓREJ DZIAŁA W Czasie UNIWYM WZGLĘDEM LICZBY JEDYNKOW KONTROLNYCH

$$c_0 B_0^n(t) + c_1 B_1^n(t)t + \dots + c_{n-1} B_{n-1}^n(t)t^{n-1} + c_n B_n^n(t)$$

Popisany wzór na krywą Béziera stopnia n i wykorzystajmy schemat Hornera:

$$\begin{aligned} P_n(t) &= \sum_{i=0}^n B_i^n(t) \cdot w_i = \sum_{i=0}^n ((\frac{n}{i}) t^i (1-t)^{n-i}) \cdot w_i = \\ &= (\frac{n}{0}) t^0 (1-t)^{n-0} \cdot w_0 + (\frac{n}{1}) t^1 (1-t)^{n-1} \cdot w_1 + \dots + (\frac{n}{n}) t^n (1-t)^{n-n} \cdot w_n = \\ &= \dots ((w_0 \cdot (\frac{n}{0})(1-t) + w_1 (\frac{n}{1})t)(1-t) + w_2 (\frac{n}{2})t^2)(1-t) + \\ &\dots + w_{n-1} (\frac{n}{n-1})t^{n-1} + w_n (\frac{n}{n})t^n \end{aligned}$$

Algorytm:

$$P_n = w_0$$

$$dn = n$$

$$tdi = t$$

for(i=1; i<n; i++) {

$$P_n = P_n * (1-t)$$

$$dn = dn * ((n+1-i)/i)$$

$$P_n = P_n + (w_i * dn * tdi)$$

}

return Pn

$$P_n \rightarrow P_n(t)$$

dn  $\rightarrow$  zmiana Newtona

tdi  $\rightarrow$  t do potęgi i-tej

zauważmy, że:  $(\frac{n}{i}) = (\frac{n}{j-1}) \cdot \frac{n-i-1}{j}$

i skorzystajmy z tego,

aby usprawnić obliczenia

(dla tego  $dn = n$ , a w

kolejnych iteracjach

$$dn = dn * ((n+1-i)/i)$$

$$\Rightarrow P_{0123} = P_0 + tP_1$$

$$P_{01}(t) = (1-t)P_0 + tP_1$$

$$P_{012}(t) = (1-t)P_{01} + tP_{12}$$

$$P_{0123}(t) = (1-t)^2 P_0 + 2t(1-t)P_1 + t^2 P_2 \quad / \cdot (1-t)$$

$$P_{123}(t) = (1-t)^2 P_1 + 2t(1-t)P_2 + t^2 P_3 \quad / \cdot t$$

$$P_{0123}(t) = (1-t)^3 + 2t(1-t)^2 + t^2(1-t) + t^3$$

$$P_{0123} = P_0 B_0^3 + P_1 B_1^3 + P_2 B_2^3 + P_3 B_3^3$$

$$P_{0123}(t) = \frac{1}{4!} \begin{vmatrix} 1 & 3 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 3 & 1 \\ 1 & 6 & 6 & 1 \\ (1-t)^4 & t(1-t)^3 & t^2(1-t)^2 & t^3(1-t) \\ P_0 B_0^4 & P_1 B_1^4 & P_2 B_2^4 & P_3 B_3^4 \end{vmatrix}$$

ZAD 2 WYKAZ, ŹE DLA KAZDEGO TETRAEDRU  $R(t)$  JEST PUNKTEM NA  
PLASZCZYNIE BEZDACCUM KOMBINACJA BARYCENTRICKA  
PUNKTOW KONTROLNYCH  $w_0, w_1, \dots, w_n \in E^4$ .

$$R(t) = \frac{\sum_{i=0}^n w_i w_i B_i^4(t)}{\sum_{i=0}^n w_i B_i^4(t)} = \frac{\sum_{i=0}^n w_i w_i B_0^4(t)}{\sum_{i=0}^n w_i B_0^4(t)} = \frac{\sum_{i=0}^n w_i w_i B_i^4(t)}{\sum_{k=0}^n \sum_{i=0}^m w_k B_k^4(t)} = \frac{\sum_{i=0}^n w_i B_i^4(t)}{\sum_{k=0}^n \sum_{i=0}^m w_k B_k^4(t)}$$

z wyliczeniem: kombinacja barycentryczna punktow  
 $x_0w_0+x_1w_1+\dots+x_nw_n$ , gdzie  $x_0, x_1, \dots, x_n$  - punkty (kontrolne)  
 na plaszczyznie  $E^2$  i  $x_0, x_1, \dots, x_n$  - liczby mazywne takie,  
 że  $x_0+x_1+\dots+x_n=1$

$$\frac{\sum_{i=0}^n w_i B_i^4(t)}{\sum_{k=0}^n \sum_{i=0}^m w_k B_k^4(t)} = \frac{\sum_{i=0}^n w_i B_i^4(t)}{\sum_{k=0}^n \sum_{i=0}^m w_k B_k^4(t)} = 1$$

Zauważmy, ŹE  $\sum_{i=0}^n x_i = 1$  zatem  $R(t) = \sum_{i=0}^n x_i \cdot w_i$

jest kombinacją barycentryczną punktów  $w_0, \dots, w_n$

Zatem  $R(t)$  jest punktem na płaszczyźnie