



# PushNotifications

COMO MOSTRAR PROMOÇÕES EM UM APP VIA NOTIFICAÇÕES?



# Adriano Santos



Embarcadero MVP

Produtor Digital

CEO Adriano Santos Treinamentos

[adriano@adrianosantostreina.com.br](mailto:adriano@adrianosantostreina.com.br)

[@adrianosantostreina](#)



# Agenda

- Firebase Cloud Messaging
- Preparação do App
- Token
- Envio de Push
- Recebimento do Push
- O que fazer com a mensagem recebida?







# Conceitos Push

Com exatamente funcionam as mensagens Push?



# Conceitos Push

- Consiste basicamente em enviar um POST para os servidores do Google ou Apple para que a mensagem seja “empurrada” para o dispositivo.
- Isso pode ser feito diretamente para os servidores ou centralizado no Google Firebase;







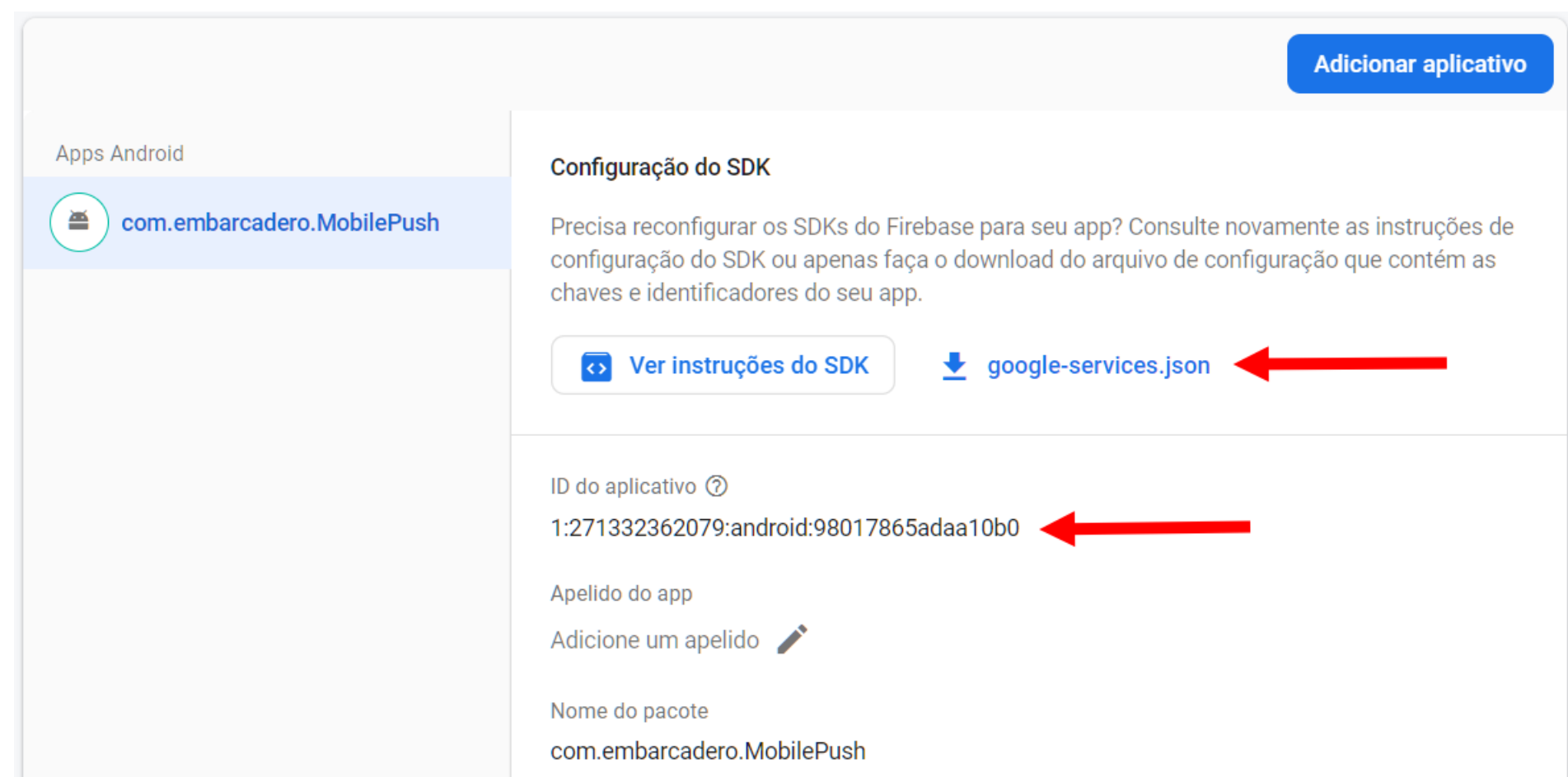
# Firestore Cloud Messaging

Por onde começar?



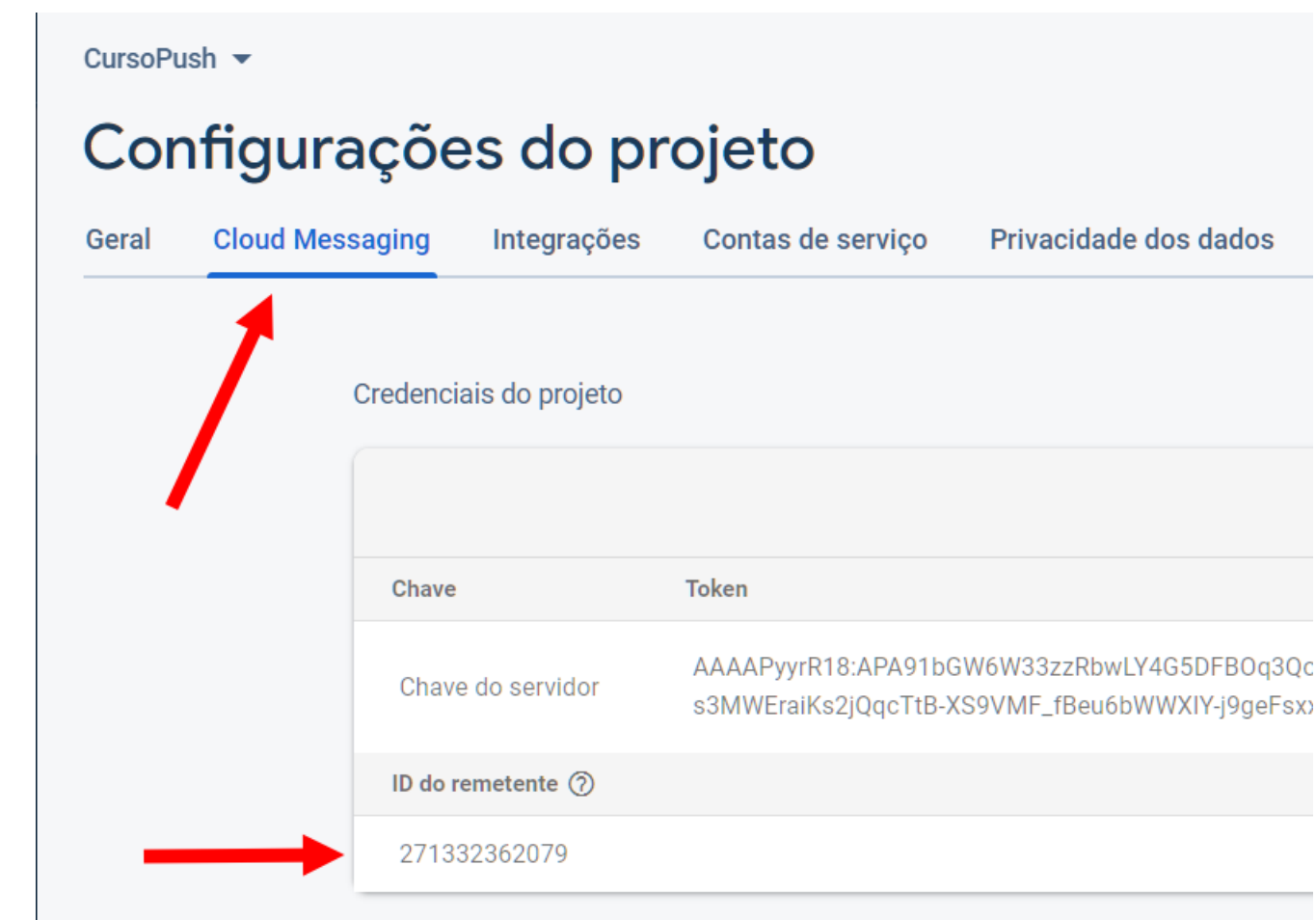
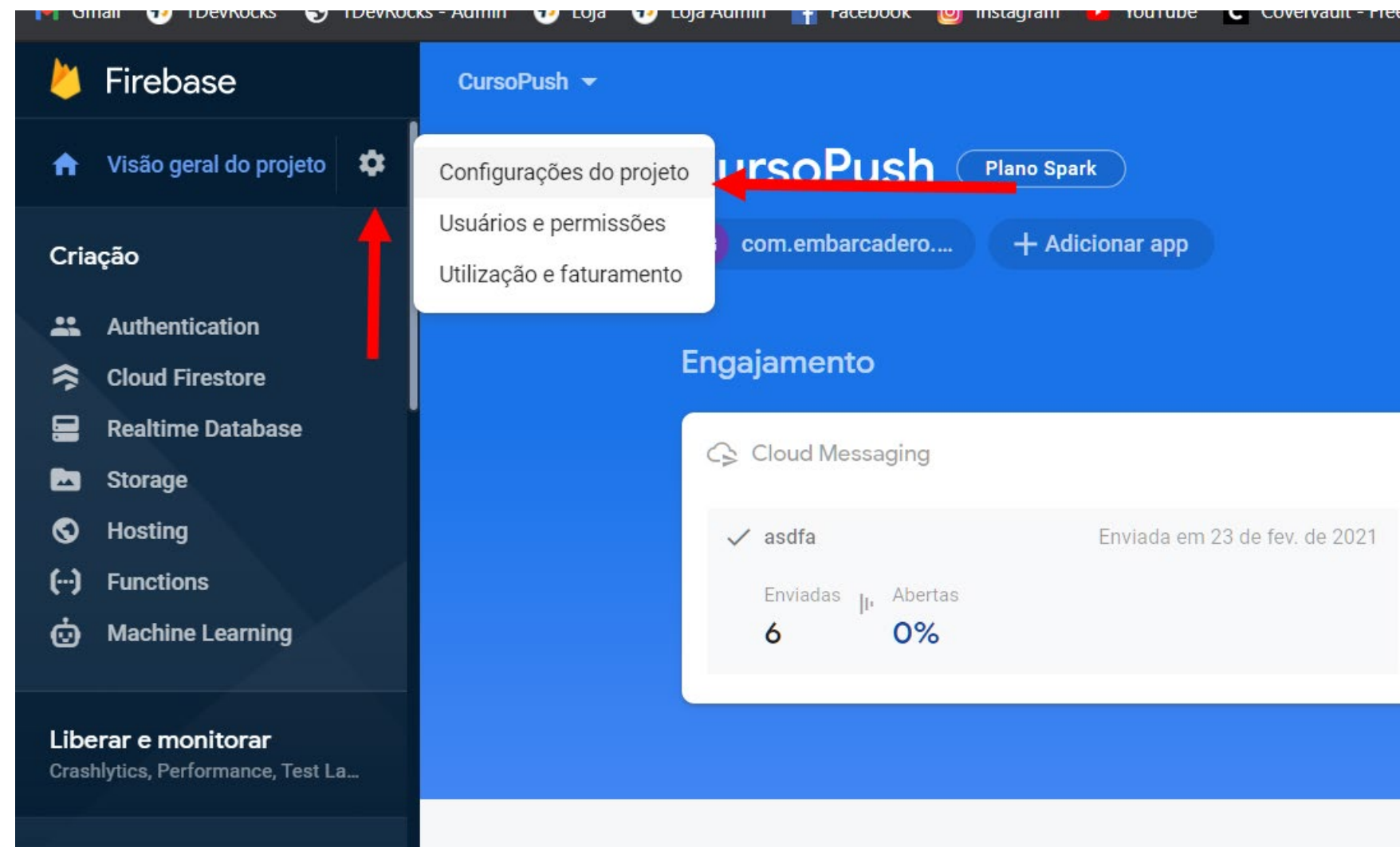
# Firebase Cloud Messaging (FCM)

- Dados do ID do APP (google-services.json)



# Firebase Cloud Messaging (FCM)

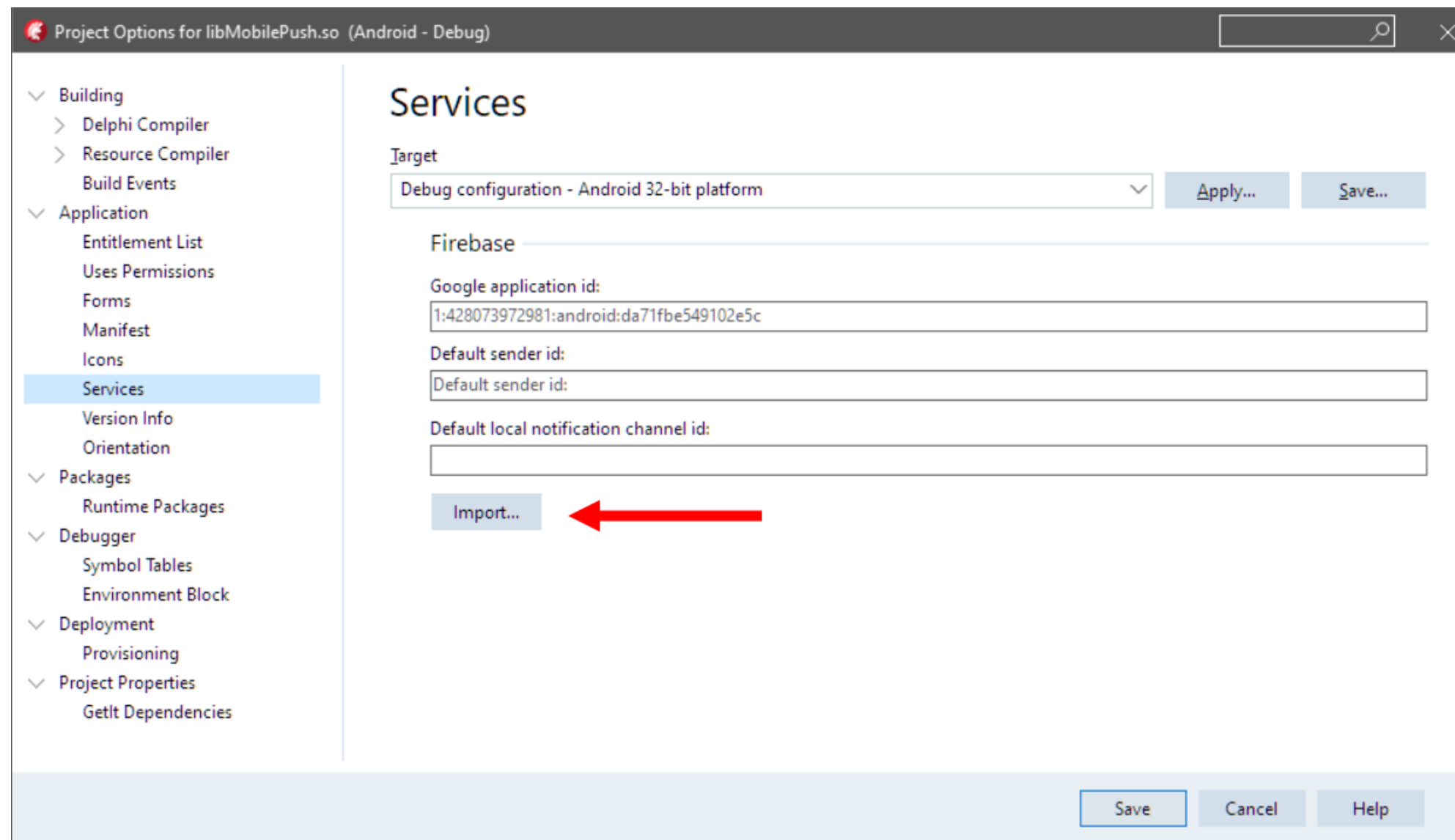
- Criação do projeto
- Recuperação do CÓDIGO do projeto





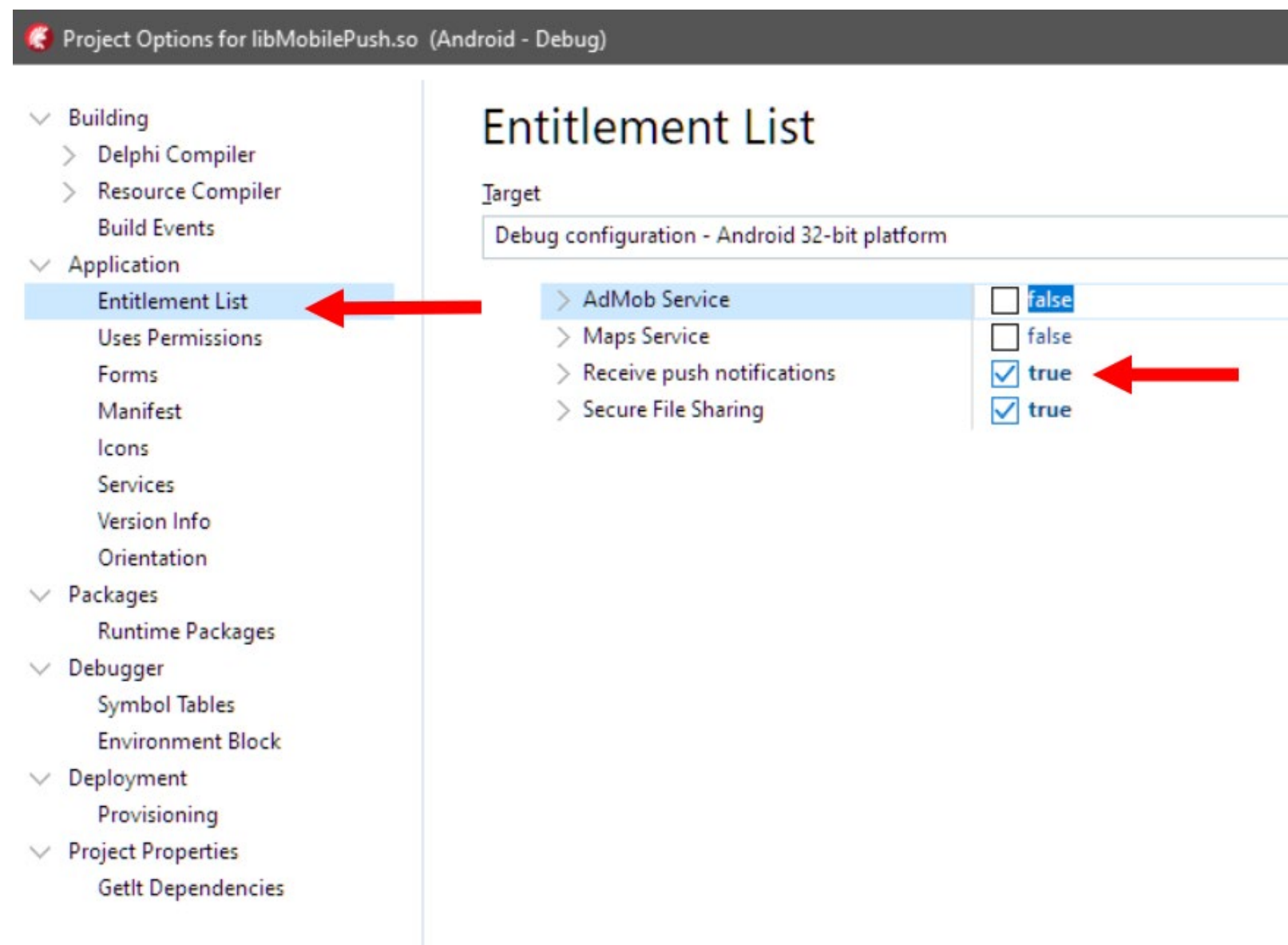
# Preparação do Projeto

- Em Project > Options > Application



# Preparação do Projeto

- Em Project > Options > Application





# Token: Preparando o código

- Preparando o código para o recebimento do Token do device



# Envio: Preparando o código

- Preparando uma aplicação para envio do Push

The image shows a web application interface for preparing a push notification. It features a light gray background with a dotted pattern. The interface is divided into several sections:

- Device Token:** A text input field with a placeholder, and a button labeled "Envio Local" to its right.
- Mensagem a enviar:** A larger text input field for the message content.
- Produto ID:** A small text input field, followed by a larger text input field, and two buttons labeled "Add" and "Limpar" to the right.
- Log:** A large text area at the bottom for displaying logs.

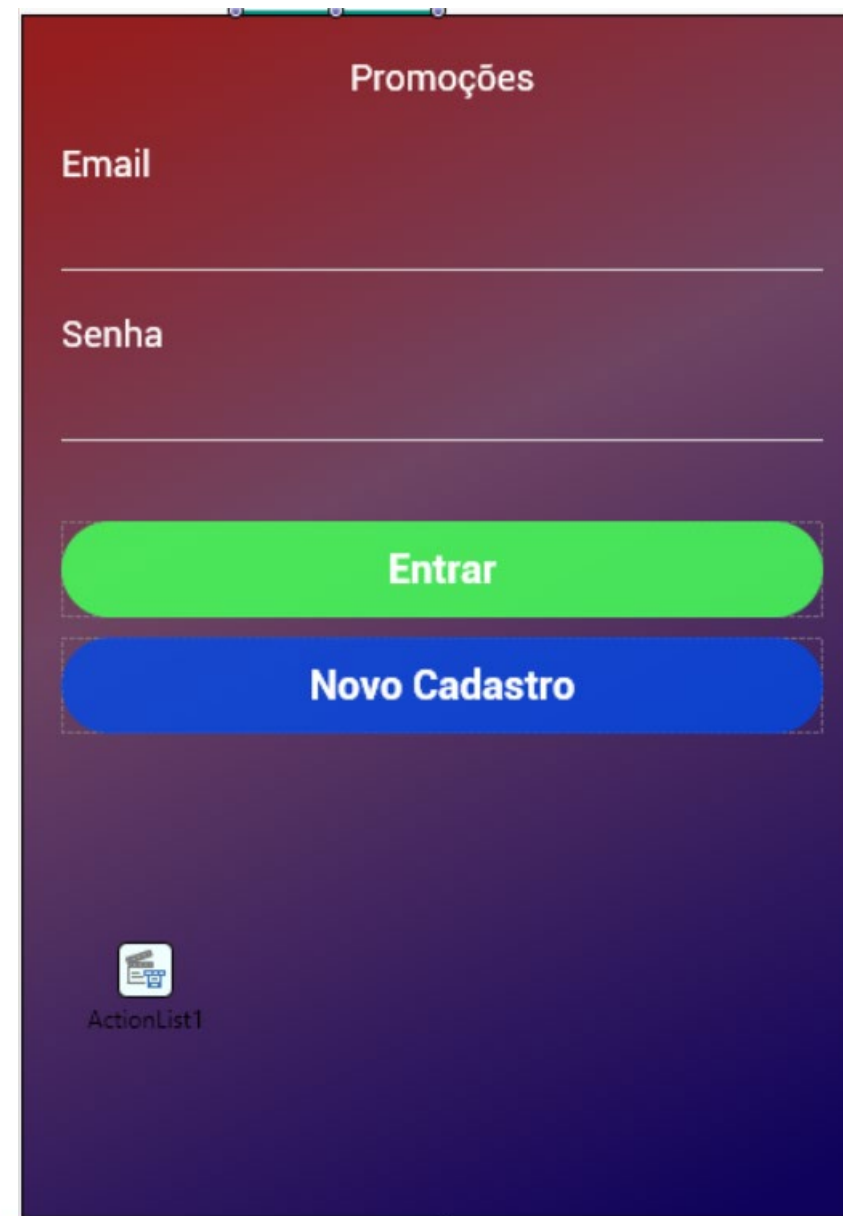
The interface is enclosed in a gray border with small square handles at the corners for resizing.





# Recebimento: Preparando o código

- Recebendo mensagens no dispositivo



A mockup of a mobile application login screen. The background is a dark blue gradient. At the top, the word "Promoções" is written in white. Below it, there are two input fields: "Email" and "Senha", both with white text and white borders. Under the "Senha" field, there is a small white eye icon. Below the input fields, there are two buttons: a green button labeled "Entrar" and a blue button labeled "Novo Cadastro", both with white text. At the bottom left, there is a small white icon of a document with a checkmark, and below it, the text "ActionList1" in white.







# Obrigado

## Perguntas?

[adriano@adrianosantostreina.com.br](mailto:adriano@adrianosantostreina.com.br)