

Y otro más

SIMULACRO DE EXAMEN DE SHELL SCRIPT

Ejercicio 1

Realizar un script que pedirá por pantalla la matrícula del coche.
El script dirá si el coche está entrando o saliendo del parking.
En caso de que este saliendo, dirá que día y a qué hora entró.
Se considera que todos los coches del parking tienen matrícula del tipo 9999LLL.
No hay que controlar si se introduce bien o mal la matrícula.
El programa terminará cuando se pulse <intro> en lugar de la matrícula.

AMPLIACIÓN

Vamos a incorporar un menú donde elijamos cuando entramos y cuando salimos

MENU PRINCIPAL

- 1. Entrada al parking.
- 2. Salida del parking.
- 3. Listado por matrícula.
- 4. Listado por fecha.
- 5. Salir.

Ejercicio 2

Realizar un script que simula el juego de piedra, papel y tijeras contra el ordenador o para dos personas y va guardando un marcador. Se podrá elegir a cuantas partidas puedes jugar.

Ejercicio 3

Realizar un script que simula una cuenta atrás desde el número que pasemos por argumento (máximo 9) hasta el 0 pero dibujando el número en grande como muestra el ejemplo:

```

      1
    1 1
  1   1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
    1
  1111111111111111

  22222222222222
2          2
          2
        2
      2
    2
  2
2
2
2
2222222222222222
```