



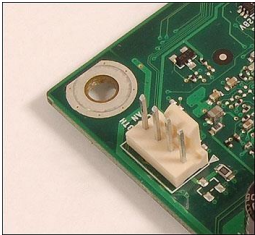





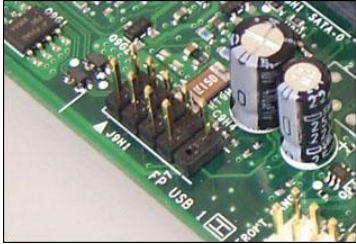

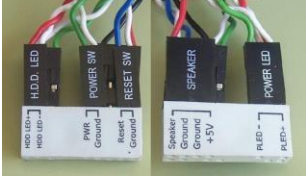
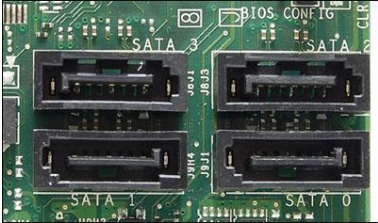
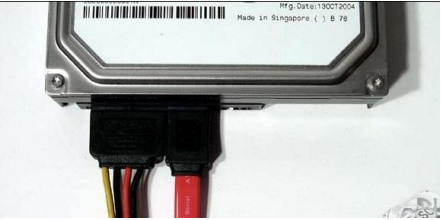

UNIDAD DE TRABAJO 1

HARDWARE DE UN SISTEMA INFORMÁTICO

Tarea Tema 1.

1	 <p>Zócalo IDE</p>	 <p>Disco Duro IDE</p>	 <p>Conector IDE</p>	<p>Para poder conectar un disco duro con conector IDE primero comprobamos que nuestra placa base tenga un zócalo IDE y disponer de un conector IDE</p>
2	 <p>Zócalo de RAM</p>	 <p>Tarjeta RAM</p>		<p>Para colocar la RAM deberemos de buscar su zócalo, orientamos la RAM de la manera correcta y colocamos sobre el zócalo, apretando hacia abajo por las esquinas</p>
3	 <p>Compartimento Pila para BIOS</p>	 <p>Pila 3V de BIOS</p>		<p>Para colocar la pila debemos de colocarla mirando hacia abajo y nos quedamos en la parte lisa donde se ven las características como el voltaje y la marca</p>
4	 <p>Conector fuente 20 pines</p>	 <p>Fuente Alimentación</p>		<p>Para colocar correctamente la fuente primero buscamos el conector de 20 pines y lo colocamos donde su muesca y lo mismo con el de 4 pines</p>









5	 <p>Zócalo CPU</p>	 <p>CPU PGA</p>		<p>Para colocar la CPU, primero se debe de levantar la manija metálica del zócalo y colocarlo de tal modo que marca la muesca del zócalo, una vez colocado apretar la manija metálica</p>
6	 <p>PCI Express x16</p>	 <p>Tarjeta Gráfica</p>		<p>Para colocar la gráfica solo necesitamos saber donde se encuentran los nodos de salida de vídeo (VGA, hdmi, DisplayPort) Y colocarlo mirando hacia donde se encuentran los otros conectores de vídeo de la placa externos y la aseguramos con tornillo al chasis del ordenador</p>
7	 <p>Conector pin de ventilador de CPU</p>	 <p>Disipador</p>		<p>Para colocar el disipador, primero colocamos la CPU y pasta térmica sobre esta, luego colocamos el disipador y lo aseguramos correctamente, por último, le conectamos el cable en la ranura mencionada</p>

8	 <p>PCI</p>	 <p>Tarjeta Wifi/Ethernet</p>		<p>Para colocar la tarjeta de red, nos cercionamos de la muesca que tiene y la colocamos conforme marque el zócalo PCI, para luego asegurarla al chasis del ordenador con tornillo</p>
9	 <p>Conector panel frontal</p>	 <p>Panel Frontal</p>	 <p>Pines panel frontal</p>	<p>Esto nos permite usar dispositivos usb, tener audio y encender el ordenador sin tener que abrirlo o dirigirnos a su parte trasera, usado con un destornillador típicamente para comprobar que este arranca</p>
10	 <p>Conector SATA</p>	 <p>Disco duro SATA</p>	 <p>Cable SATA</p>	<p>Conector mayoritariamente usado en los ordenadores actuales para conectar múltiples discos duros tanto SSD como HDD</p>

11	 <p>Puertos frontales I/O</p>	 <p>Disquetera</p>		<p>Usado para leer desde Disquetes hasta tarjetas SD, no es muy usado por la poca versatilidad que tienen, ya que no se usa tanto en ordenadores</p>
12	 <p>Conector de 4 pines de fuente</p>	 <p>Fuente de alimentación</p>		<p>Como mencione anterior mente este se debe colocar conforme la muesca</p>
13	 <p>Conector de ventilador</p>	 <p>Ventilador</p>		<p>Para brindar mayor air Flow dentro del ordenador y permitir una bajada en la temperatura del interior del ordenador</p>










14	 <p>Conector de CD y Auxiliar</p>	 <p>Lector de CD</p>		<p>Lector de CD, el cual se le insertan discos y puede tanto leerlos como escribir en ellos</p>
15	 <p>Analog Audio Front Panel</p>	 <p>Panel frontal</p>		<p>Al colocarlo correctamente, se encarga de enviar el audio a esos dos pines en la izquierda para que puedas usar el audio con cascos y micrófono</p>
16	 <p>Conector COM interno</p>	 <p>Monitor</p>	 <p>Cable VGA</p>	<p>Con este cable permite que se conecte a monitor VGA y pueda dar video, para poder conectar el VGA a este conector necesitamos un adaptador USB hembra a VGA hembra y así poder conectarlo</p>

17	 <p>Zócalo FireWire</p>	 <p>Cámara de fotos</p>	 <p>Cable FireWire</p>	<p>Permite la conexión de una cámara digital con el ordenador y así la sustracción de fotos de la cámara al ordenador</p>
18	 <p>Conector ps2</p>	 <p>Ratón ps2</p>		<p>Permite recibir la señal de entrada del ratón para poder seleccionar los objetos o campos que vamos a usar</p>
19	 <p>Conector ps2</p>	 <p>Teclado ps2</p>		<p>Permite recibir la señal de entrada de teclado para que podamos escribir o si el ratón no funciona, realizar tareas básicas en el equipo</p>
20	 <p>Conector Impresora</p>	 <p>Impresora</p>	 <p>Cable conector de impresora</p>	<p>Permite la conexión de una impresora para poder imprimir documentos</p>

21	 <p>Conector Macho VGA</p>	 <p>Monitor</p>	 <p>Vga</p>	<p>Necesitamos conectar una parte del cable hembra al macho del ordenador y un adaptador para la otra parte del cable, ya que quedarían 2 partes hembras VGA y no se podría usar</p>
22	 <p>Conector Hembra VGA</p>	 <p>Monitor</p>	 <p>Cable VGA</p>	<p>Para conectar este monitor no necesitaríamos ningún adaptador ni nada por el estilo, ya que se conectaría normalmente</p>
23	 <p>GamePort</p>	 <p>Joystick</p>	<p>conexión tradicional para los dispositivos de control de videojuegos en las arquitecturas x86</p>	<p>Para conectar joystick y jugar a juegos arcade</p>

24	 <p>Conector Vídeo</p>	 <p>Monitor</p>	 <p>Cable vídeo</p> <p>Para tener salida de vídeo en televisores y monitores antiguos (Épocas de PS2)</p>
25	 <p>Conector HDMI</p>	 <p>Monitor</p>	 <p>Cable HDMI</p> <p>Para tener salida de vídeo, comúnmente encontrado en equipos actuales</p>
26	 <p>Conector FireWire</p>	 <p>Cámara de fotos</p>	 <p>Cable FireWire</p> <p>Para la transmisión de fotos entre discos duros y cámaras digitales</p>

27	 <p>Conector rj45</p>	 <p>Router/repetidor</p>	 <p>Cable rj45</p>	<p>Para la conexión alámbrica entre equipos o a un router para red interna o para tener acceso a internet</p>
28	 <p>Conector USB 1.0</p>	 <p>USB</p>		<p>Para el uso de dispositivos plug and play (USB, teclado, ratón, ...) permite la conexión y desconexión en cualquier punto del equipo (encendido o apagado)</p>
29	 <p>TRS</p>	 <p>altavoces</p>	 <p>Cable entrada y salida audio</p>	<p>El verde permite audio estéreo para salida y el rojo permite la entrada de audio estéreo o mono</p>

30	 <p>Conector óptico</p>	 <p>Monitor</p>	 <p>Cable óptico</p>	<p>Permite la salida de vídeo de manera óptica como los cables de fibra</p>
31	 <p>Conector DVI</p>	 <p>monitor</p>	 <p>Cable DVI</p>	<p>Permite la salida de vídeo a través del conector DVI</p>
32	 <p>Conector ESATA</p>	 <p>Disco duro</p>	 <p>Cable SATA</p>	<p>Permite el uso de discos SATA de manera externa a la placa donde usualmente es donde se encuentran los discos</p>

33	 <p data-bbox="271 587 524 616">Stereo Analog Audio</p>	 <p data-bbox="943 611 1061 639">Altavoces</p>	 <p data-bbox="1355 606 1536 635">Cable de audio</p>	<p data-bbox="1675 392 2056 528">Permiten la salida de sonido de manera esterea, cada altavoz requiere de 2 pines para cada lado</p>
----	---	---	--	---