Adrián Tirado Ramos 1º De DAW

Entorno Desarrollo

TAREA 5.5: DIAGRAMAS DE SECUENCIA

ÍNDICE

D	IAGRAMAS DE SECUENCIA	. 2
	QUE SON LOS DIAGRAMAS DE SECUENCIA	. 2
	FIEMPLO DE DIAGRAMA DE SECLIENCIA	3

Diagramas de secuencia

Que son los diagramas de secuencia

Un diagrama de secuencia es una representación visual de las interacciones entre varios objetos o entidades en un sistema a lo largo del tiempo.

Este tipo de diagrama es parte del diagrama de comportamiento del Lenguaje de modelado unificado (UML).

Un diagrama de secuencia consta de los siguientes elementos principales:

- **Línea de vida:** Una línea de vida representa un objeto o entidad involucrada en una interacción, Estos se muestran como rectángulos verticales.
- **Mensaje:** Son comunicaciones o llamadas entre objetos, representados como flechas horizontales que van de una línea de vida a otra.
- **Activación:** Especifica el período durante el cual el objeto realiza la acción, Aparecen en forma de un rectángulo delgado sobre la línea de vida.

Los diagramas de secuencia muestran el flujo de control y datos entre objetos a lo largo del tiempo, se puede visualizar los intercambios de mensajes entre objetos y el orden en que ocurren, lo que ayuda a comprender y comunicar los requisitos y el diseño del sistema.

Se utiliza a menudo en el análisis y diseño de sistemas de software y puede representar varios escenarios, como flujos de trabajo, casos de uso e interacciones entre subsistemas.

Proporcionan una perspectiva complementaria a otros diagramas UML, como los diagramas de clases y los diagramas de actividades.

Ejemplo de diagrama de secuencia

El ejemplo lo realicé con el ejercicio que usé en las anteriores prácticas (CuentasBancarias) el cuál solo posee 2 clases que se comunican activamente, por lo que el diagrama de secuencia queda tal que así

El empleado del banco es el que puede Listar las cuentas, Abrir y decir si he ha podido abrir una cuenta bancaria o no.

