

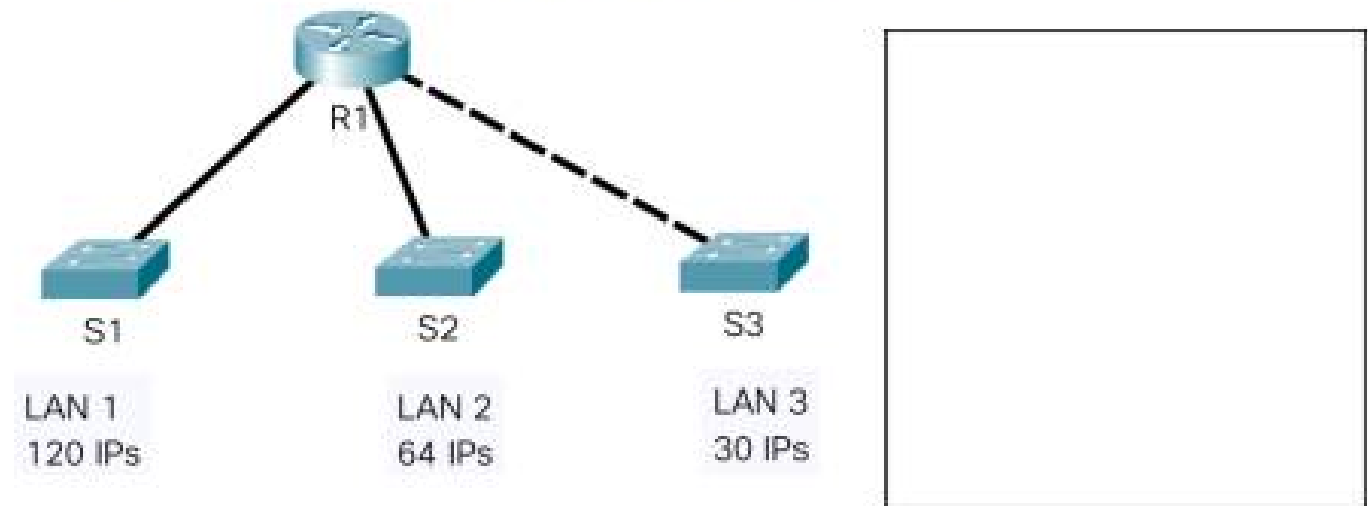
Ejercicios de Subnetting VLSM

Problema 1

Partiendo de la red abajo indicada y aplicando subnetting VLSM (máscara de longitud variable) diseña el esquema de direccionamiento para cubrir las necesidades de las redes mostradas en la topología.

IP de Red: 192.168.1.0/24 Bits disponibles: _____ N° de IPs disponibles: _____

Subredes necesarias: _____ IPs necesarias por subred: _____



Red	IP de Red	Máscara	Última IP (difusión)	IPs posibles
LAN 1				
LAN 2				
LAN 3				

Problema 2

Partiendo de la red abajo indicada y aplicando subnetting VLSM (máscara de longitud variable) diseña el esquema de direccionamiento para cubrir las necesidades de las redes mostradas en la topología.

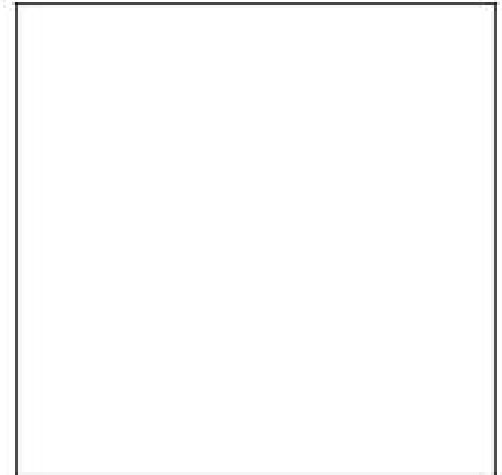
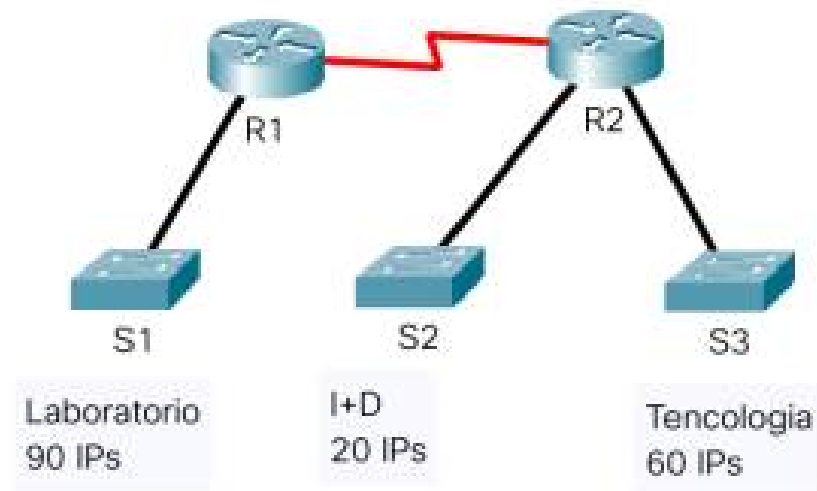
IP de Red: 10.3.7.0/24

Bits disponibles: _____

Nº de IPs disponibles: _____

Subredes necesarias: _____

IPs necesarias por subred: _____



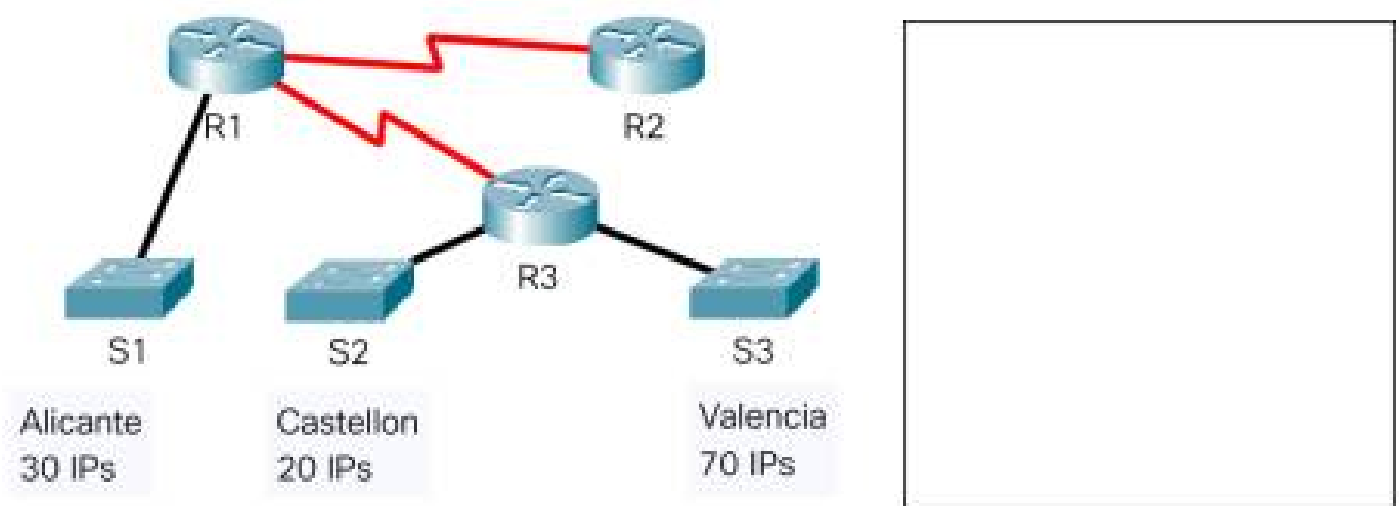
Red	IP de Red	Máscara	Última IP (difusión)	IPs posibles
Laboratorio				
Tecnología				
I+D				
R1-R2				

Problema 3

Partiendo de la red abajo indicada y aplicando subnetting VLSM (máscara de longitud variable) diseña el esquema de direccionamiento para cubrir las necesidades de las redes mostradas en la topología.

IP de Red: 172.16.0.0/24 Bits disponibles: _____ N° de IPs disponibles: _____

Subredes necesarias: _____ IPs necesarias por subred: _____



Red	IP de Red	Máscara	Última IP (difusión)	IPs posibles
Valencia				
Alicante				
Castellón				
R1-R2				
R1-R3				

Problema 4

Partiendo de la red abajo indicada y aplicando subnetting VLSM (máscara de longitud variable) diseña el esquema de direccionamiento para cubrir las necesidades de las redes mostradas en la topología.

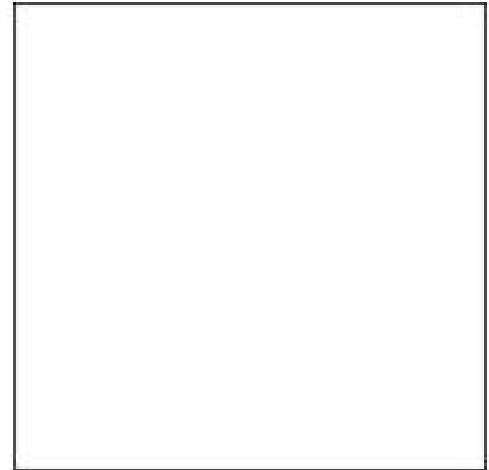
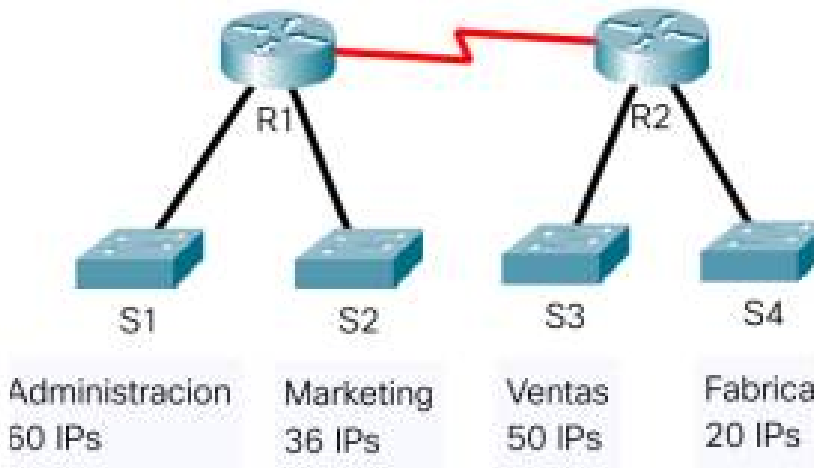
IP de Red: 192.168.0.0/24

Bits disponibles: _____

Nº de IPs disponibles: _____

Subredes necesarias: _____

IPs necesarias por subred: _____



Red	IP de Red	Máscara	Última IP (difusión)	IPs posibles
Administrac.				
Ventas				
Marketing				
Fábrica				
R1-R2				

Problema 5

Partiendo de la red abajo indicada y aplicando subnetting VLSM (máscara de longitud variable) diseña el esquema de direccionamiento para cubrir las necesidades de las redes mostradas en la topología.

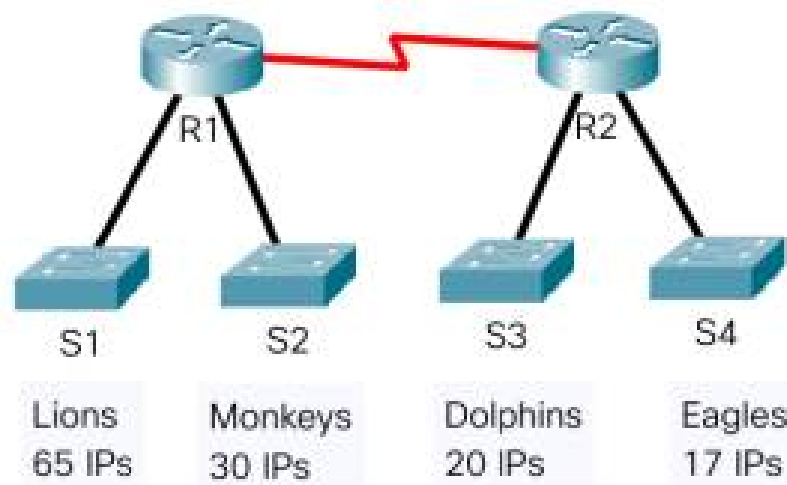
IP de Red: 10.10.10.0/24

Bits disponibles: _____

Nº de IPs disponibles: _____

Subredes necesarias: _____

IPs necesarias por subred: _____



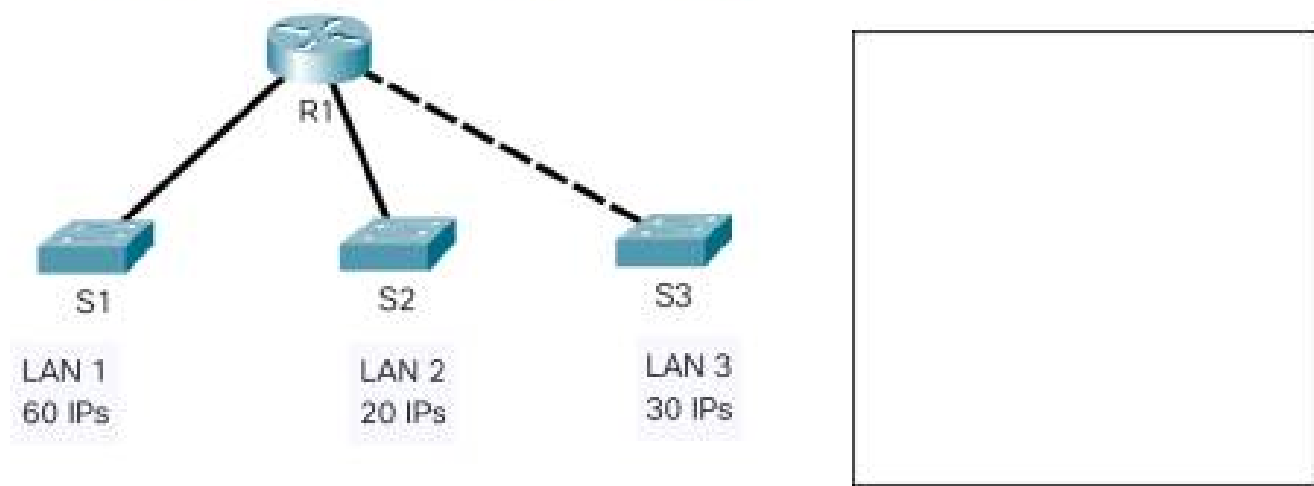
Red	IP de Red	Máscara	Última IP (difusión)	IPs posibles
Lions				
Monkeys				
Dolphins				
Eagles				
R1-R2				

Problema 6

Partiendo de la red abajo indicada y aplicando subnetting VLSM (máscara de longitud variable) diseña el esquema de direccionamiento para cubrir las necesidades de las redes mostradas en la topología.

IP de Red: **192.168.3.0/25** Bits disponibles: _____ N° de IPs disponibles: _____

Subredes necesarias: _____ IPs necesarias por subred: _____



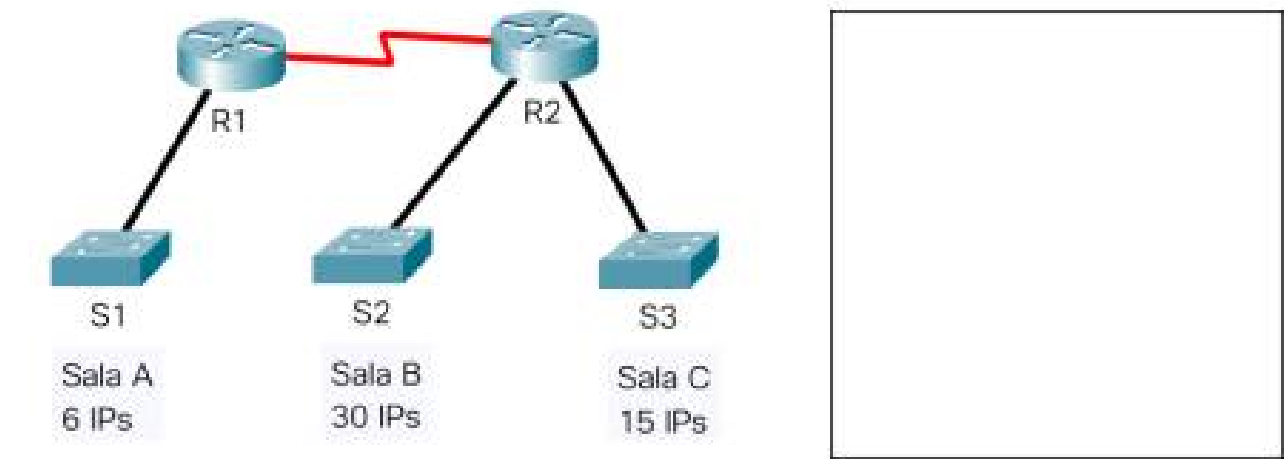
Red	IP de Red	Máscara	Última IP (difusión)	IPs posibles

Problema 7

Partiendo de la red abajo indicada y aplicando subnetting VLSM (máscara de longitud variable) diseña el esquema de direccionamiento para cubrir las necesidades de las redes mostradas en la topología.

IP de Red: 192.168.3.0/26 Bits disponibles: _____ N° de IPs disponibles: _____

Subredes necesarias: _____ IPs necesarias por subred: _____



Red	IP de Red	Máscara	Última IP (difusión)	IPs posibles

Problema 8

Partiendo de la red abajo indicada y aplicando subnetting VLSM (máscara de longitud variable) diseña el esquema de direccionamiento para cubrir las necesidades de las redes mostradas en la topología.

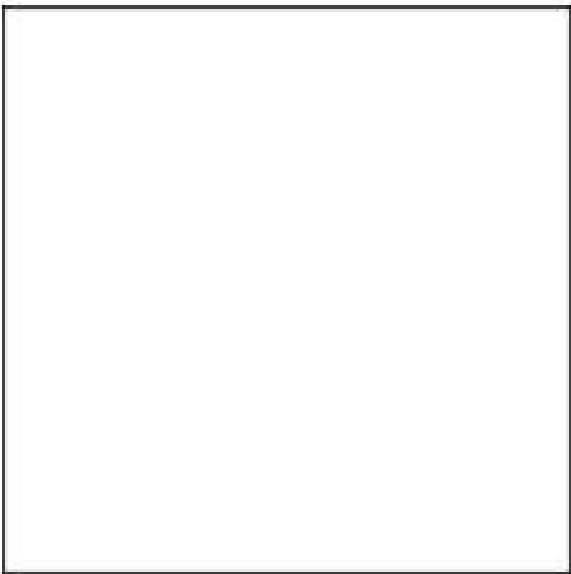
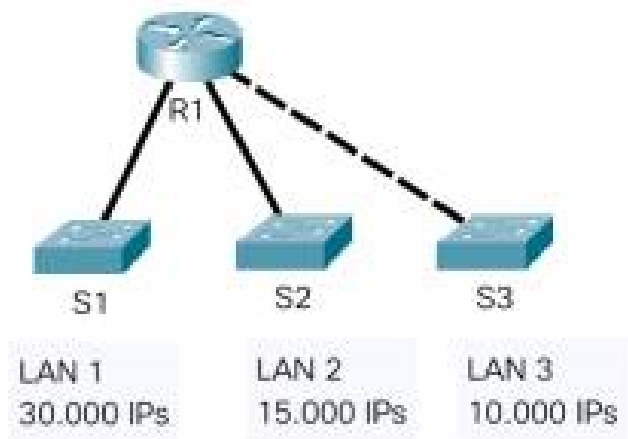
IP de Red: 10.5.0.0/16

Bits disponibles: _____

Nº de IPs disponibles: _____

Subredes necesarias: _____

IPs necesarias por subred: _____



Red	IP de Red	Máscara	Última IP (difusión)	IPs posibles