

Adrián Tirado Ramos

1º De DAW

Entorno Desarrollo

MÁS SOBRE PRUEBAS

ÍNDICE

DIFERENCIAS ENTRE PRUEBAS ESTÁTICAS Y DINÁMICAS	2
PRUEBAS UNITARIAS	2
PRUEBAS DE INTEGRACIÓN.....	2
PRUEBAS DE ACEPTACIÓN	3
PRUEBAS BETA.....	3

Diferencias entre pruebas estáticas y dinámicas

Pruebas Estáticas	Pruebas Dinámicas
Se realizan sin ejecutar código Se centran en revisar el código, la documentación y otros artefactos relacionados con el software para identificar posibles defectos	Se realizan ejecutando el código Se centran en probar el comportamiento funcional y no funcional del software
Las pruebas estáticas incluyen revisión de código, análisis estático, inspecciones y walkthroughs.	Las pruebas dinámicas incluyen pruebas unitarias, de integración, de sistema y de aceptación

- Ejemplo de Pruebas Estáticas:

Revisión de código por pares, donde dos desarrolladores revisan el código escrito por uno de ellos para identificar posibles errores o mejoras.

- Ejemplo de Pruebas Dinámicas:

Pruebas unitarias que verifican el comportamiento de funciones o métodos específicos dentro de un programa mediante el uso de marcos de pruebas como JUnit o PyTest.

Pruebas unitarias

Son pruebas automatizadas que se centran en verificar el funcionamiento correcto de unidades individuales de código, como funciones o métodos.

Su objetivo es aislar y probar cada componente de forma independiente para garantizar que funcione correctamente.

- Un ejemplo de prueba unitaria:

En una aplicación web, una prueba unitaria podría verificar que una función de encriptación de contraseñas funcione correctamente al comparar la salida esperada con la salida real.

Pruebas de integración

Las pruebas de integración verifican la interacción entre diferentes componentes o módulos de un sistema para garantizar que funcionen juntos como se espera.

Se realizan después de las pruebas unitarias y antes de las pruebas de sistema.

- Un ejemplo de prueba de integración:

En un sistema de comercio electrónico, una prueba de integración podría verificar que el proceso de pago interactúe correctamente con la base de datos de productos y con el sistema de envío.

Pruebas de aceptación

Las pruebas de aceptación, también conocidas como pruebas de aceptación del usuario (UAT), se centran en validar que el sistema cumple con los requisitos del usuario y que funciona de acuerdo con las expectativas del cliente.

Estas pruebas suelen ser realizadas por el cliente o el usuario final.

- Un ejemplo de prueba de aceptación:

En el desarrollo de un software de gestión de inventario, las pruebas de aceptación podrían implicar a los usuarios finales que verifican que el sistema realiza correctamente las tareas de gestión de inventario según lo acordado.

Pruebas beta

Las pruebas beta son pruebas realizadas por usuarios reales en un entorno real antes del lanzamiento oficial del producto.

El objetivo es recopilar retroalimentación del usuario final y descubrir posibles problemas que no se detectaron durante las pruebas internas.

- Un ejemplo de pruebas beta:

Una empresa de software lanza una versión beta de su nueva aplicación de redes sociales a un grupo seleccionado de usuarios para que la prueben y proporcionen comentarios sobre su experiencia de uso, rendimiento y cualquier error encontrado.