

UNIDAD 6. Lenguajes de marcas en el entorno web. HTML y CSS

Enunciado

Forma un grupo de 3-5 componentes para realizar la práctica.

Diseña y codifica una página web comercial de un negocio hotel-restaurante.

El sitio debe contener toda la información que creas oportuna sobre un negocio de dicho tipo, a continuación puedes ver una lista de ideas que te pueden ayudar.



La página web debe tener los siguientes elementos:

- Página principal index.html, que tenga un contenido propio de una página de bienvenida (títulos, logos, imágenes, etc.), puedes consultar páginas de negocios similares para hacerte una idea. Enlaces al resto de páginas del sitio estructuradas en un menú.
- Varias páginas con el contenido correspondiente a cada una de las secciones de la web. Sin olvidar:
 - Contacto, Reservas. Con sus formularios y campos necesarios
 - Tarifas, Ofertas. Con tablas que muestren el contenido
 - Otras. Con contenido visualmente atractivo para el usuario.

Entrega

Entrega un documento pdf con una introducción sobre la web, donde se explique de qué trata, las diferentes secciones y conclusiones o explicaciones que estimes oportunas. Indica también los componentes del grupo que han trabajado en la práctica.

En dicho documento también deberás especificar los requisitos técnicos solicitados y/o los que veas de conveniente destacar.

También tendrás que entregar los archivos html, css, imágenes, etc. que sean necesarios para la implementación de la web. Comprime todo el sistema de archivos en un único directorio con extensión .zip y entrégalo en la tarea.

Evaluación de la tarea

- Se evaluará el contenido general de la web, siendo el mayor objetivo crear una web lo más cercana posible a una web comercial de un negocio del sector del turismo.
- Uso apropiado de hojas de estilo en cascada CSS
- Maquetación uniforme entre las páginas del sitio, donde todas guarden un estilo coherente con las demás, manteniendo común la cabecera con el título y el logo, el menú de navegación y el footer.

Se deberán usar las siguientes características técnicas de la programación web:

- Uso de una estructura formada por las etiquetas semánticas de html5 (header, section, navbar, footer, etc.)
- Formularios con campos de distinto tipo: texto, selección, fechas, email, etc. También botones de enviar y limpiar el formulario. Textos de ejemplo y ayuda...
- Maquetación de componentes con grid
- Maquetación de componentes con flex
- Inclusión de imágenes
- Incluye al menos un vídeo en la web → [HTML-video](#)
- Uso de iconos con funcionalidad, como por ejemplo: volver a home, volver arriba, reservar servicio...
- Tres versiones distintas de maquetado según el tamaño de la pantalla para hacer la página responsive con media queries (<768px; 768px-1200px; >=1200px)
- Posicionamiento fixed y absolute para algún elemento de la web.
- Uso de selectores CSS. Se deben incluir selectores de etiqueta, de clase, de id, con pseudoclases y pseudoelementos. Agrupar los estilos que se reutilicen.

Emplea las técnicas, herramientas y/o métodos explicados en clase para la implementación de la página.

Recursos

Puedes usar de referencia los apuntes de la unidad ubicados en la [Moodle](#) del curso.

Las chuletas de [HTML](#) y [CSS](#) también compartidas en la Moodle.

Y cualquier información que encuentres por internet que te sea de ayuda, por ejemplo te recomiendo la web de [MANZ.DEV](#). [HTML CSS](#)

Puedes usar repositorios de imágenes sin derechos de autor como <https://www.freepik.es/>