

OTRO SIMULACRO DE EXAMEN DE SHELL SCRIPT

Ejercicio 1

Realizar un script que pedirá por pantalla la matrícula del coche.
El script dirá si el coche está entrando o saliendo del parking.
En caso de que este saliendo, dirá que día y a qué hora entró.
Se considera que todos los coches del parking tienen matrícula del tipo 9999LLL.
No hay que controlar si se introduce bien o mal la matrícula.
El programa terminará cuando se pulse <intro> en lugar de la matrícula.

Ejercicio 2

Realizar un script que simula el lanzamiento de una moneda y cuenta cuantas caras y cruces sale. El número de lanzamientos se lee por teclado.

Ejercicio 3

Realizar un script que a través de menús nos calcule el área o el perímetro, según se elija, de por lo menos 5 figuras geométricas.

Un ejemplo sería el siguiente:

MENÚ PRINCIPAL

1. Cuadrado
2. Triángulo
3. Rectángulo
4. ...
5. ...
6. Salir

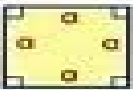

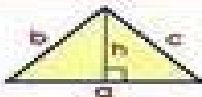

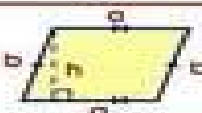


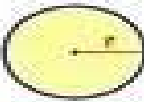
CUADRADO

1. Área
2. Perímetro
3. Salir

ÁREA CUADRADO

¿Cuánto mide el lado del cuadrado? 4

Su área es 16.

Figura Geométrica	Perímetro	Área
cuadrado 	$a + a + a + a = 4a$	$a \cdot a = a^2$
rectángulo 	$a + a + b + b = 2a + 2b$	$a \cdot b = ab$
triángulo 	$a + b + c$	$\frac{a \cdot h}{2}$
rombo 	$a + a + a + a = 4a$	$\frac{d \cdot c}{2}$
paralelogramo 	$a + a + b + b = 2a + 2b$	$a \cdot h$
trapezio 	$a + b + c + d$	$\frac{a + b}{2} \cdot h$
polígono regular 	$n = \text{número de lados del polígono}$ $\frac{a + a + a + \dots = n \cdot a}{n \text{ veces}}$	$\frac{\text{perímetro} \cdot \text{apotema}}{2}$
circunferencia y círculo 	$\pi = 3,14$ $2 \pi r$	πr^2