

Line2D.Templet 不常用的二维线性模板

二维数组是比较庞大的数据结构,在多数情况下,我都是直接避免直接申明二维数组.这与程序的 MM 机制有很大关系.例如下面的动态数组

```
My=array of array of int;
```

```
SetLength(my,10,10);
```

这时候流程会先对入口数组开 10 个动态小数组(10 次 alloc),然后再用循环对每个小数组开 10 个 int 数组(10 次 alloc+10 次 fill0),这种效率实在太低了.

因此我日常使用二维数组一律用单维,通过地址换算定位来模拟二维数组.这种做法在光栅体系非常明显.但光栅是用的原子整数做为数据源.

Line2D.Templet 使用自定义结构替代非原子整数,并且单维化,这样干的好处是动态化的结构可以被传递,例如 pas->c,pas->asm 的数据传递,如果使用动态二维数组这是不可以做到的.

Line2D.Templet 提供了线段性质的数据填充,例如要编写光栅的 stencil buffer,depth buffer, Line2D.Templet 可以提供一些例如深度,状态之类的数据.

Line2D.Templet 库产生于对 CV 接口的数据交换,后来才被正式定义成了独立库.

Line2D.Templet 主要提供接口规范化,以及线段和填充机制.例如接口 CV 时候,需要在二维数组画一条浮点原子的斜线,那会编写一堆非常复杂的流程.

2024-1

By.qq600585