

关于 C4 中的事件桥

讲解事件桥之前，必须先理解异步
阻塞机制是流程式的，发送，等反馈，处理结果
异步机制是发送时给回调事件，不等

事件桥存在于服务器之间的便捷通讯通道，其概念类似代理，它是自动化的，主要解决统一性问题，让整个 C4 变得更规范，避免堆积太多中间代码

当网络请求从 A 端要到 C 端，需要经过 B 端

A->B->C

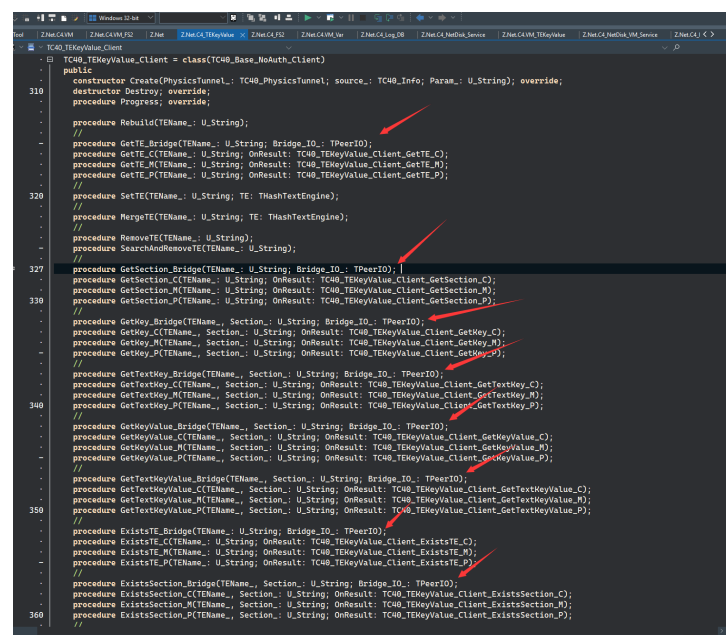
这时候，事件桥的作用如下

A->B(事件桥-C)

大家可以通过在 Z.Net.pas 库搜索“bridge”，找到许多不同场合的事件桥类实例

这些类实例，可以省下大量服务器的异步中转工作，简单来说，就是 A 发出请求，B 会决策使用那些 C，这些 C 就是 SaaS 资源，多数情况下，B 会从负载量，连接量，数据库尺度，这些角度，决定选择哪个 C，这时候，就是把事件桥直接架到 A-C 之间

在 C4 许多服务器组件封装中，都可以看到有 Bridge 这类命名的方法，其作用就是直接架桥，一般来说，B 服务器只需要一行代码，就可以把 A 请求准确无误的桥到 C 服务器。



通过搜索大法“Bridge”，在 Z.Net.pas 有许多桥实例，其用法各不相同，而目的都能归纳成：统一化服务器设计。

by.qq600585

2020-10-15