

解疑：为什么 ZServer4D 不能在线程中使用

网络通讯机制有两种，阻塞，异步。

ZServer4D 是一个异步框架，异步框架工作在线程中就会需要线程包含主循环，触发事件难以管理调度，不能傻瓜化使用。异步通讯框架更偏向于依赖主线程+主循环。

阻塞是等待，所有的收发都会阻塞等完成，这种模式，它可以工作于多线程中。

近期我在考虑新一代服务器框架，支持多语言接入，WS/WSS，继续支持 p2pVM，多线程支持，无奈，AI 项目的杂事近期较多，且忙。。。。。

by.qq600585