ФКПОУ «НТТИ» Минтруда России

Курсовой проект

по профессиональному модулю ПМ.02

Разработка и администрирование баз данных

Тема: Разработка базы данных и клиентского приложения для разработки компьютерных игр

Выполнил студент группы – П2-С \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

Руководитель, преподаватель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_О. В. Полякова

Новочеркасск 2020 год

# 1 Анализ предметной области и формирование требований пользователей

* 1. **Описание предметной области**

Компания занимается разработкой и сопровождением собственных программных продуктов (видеоигр) с целью их монетизации и/или продажи.

Персонал: Генеральный директор, исполнительный директор, главный бухгалтер, креативный директор, директор по разработке, продюсеры, менеджеры проектов, сценаристы, дизайнеры (уровней, персонажей, интерфейса, технические), программисты (по профилям), издатель, команда разработки, геймдизайнер, художник, геймдизайнер уровней, звукорежиссер,тестировщик.

Компания работает сразу с несколькими проектами.

Продюсеры участвуют во всех этапах создания игры, подбирают жанр (что будет происходить) и сеттинг (когда и где это будет происходить), взаимодействуют с гейм-дизайнерами и руководителями, принимают участие в обсуждении всех ключевых вопросов.

Креативный директор разрабатывает концепции для новых игр и механик, предварительно согласовывая всё с художниками и продюсерами, затем передаёт её руководителю.

Руководитель назначает менеджера проекта.

Менеджер проекта контролирует процесс разработки, формирует этапы выполнения проекта и задачи для каждого из команды разработчиков, организует взаимодействие между дизайнерами и программистами, а также занимается составлением отчётов, в которых сообщает о статусе разработки.

**Первый этап этого процесса - проектирование**

Определение цели:

* + Идея;
  + Жанр;
  + Сеттинг.

Средство:

* + Программный код;
  + Игровой движок.

**Второй этап - творчество**

Игровая механика:

* + Объекты;
  + Управление;
  + Физический движок;
  + Искусственный интеллект.

Расстановка объектов и графика:

* + Арты;
  + 2D и 3D моделирование;
  + Анимации;
  + Фоны;
  + Спецэффекты;
  + Оформление меню и пользовательского интерфейса.

Сюжет:

* + События;
  + Скрипты;
  + Диалоги, повествования;
  + Видеовставки.

Звук:

* + Звуковые эффекты;
  + Музыка;
  + Озвучивание.

**Третий этап - издание**

Отшлифовка:

* + Сведение материала (выпуск альфа-версии);
  + Устранение ошибок (выпуск бета-версии).

Продажа:

* + Реклама;
  + Локализация;
  + Реализация.

Техническая Поддержка:

* + Выпуск патчей;
  + Связь с пользователями (покупателями);
  + Выпуск дополнений.
  1. **Цель создания базы данных**

Цель создания базы данных информационной системы, автоматизировать учет выполнения работ по разработке видеоигр.

* 1. **Пользователи базы данных**

Список пользователей: руководитель, менеджер, исполнитель.

* 1. **Запросы пользователей:**

Для руководителя фирмы необходима информация о ходе выполнения всех проектов

Сведения о ходе выполнения проектов на \_\_\_\_\_

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Название проекта | Жанр | Менеджер | Дата начала проекта | Дата выпуска по плану | Дата выпуска | Сумма затрат  По плану, руб | Сумма затрат  Фактически, руб |
| FIFA 20 | спортивный симулятор | Попов Ю. П. | 12.06.2019 | 27.09.2019 | 27.09.2019 | 500 000 | 1 000 000 |
| PES 20 | спортивный симулятор | Соколов Е.Б. | 18.05.2015 | 20.09.2016 | 20.09.2016 | 350 000 | 500 000 |

Рисунок 1 – Форма отчета 1 о ходе выполнения всех проектов

Сведения о ходе выполнения проекта на \_\_\_\_\_

**Название проекта:** FIFA 20.

**Менеджер:** Попов Юрий Петрович

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Исполнитель | Должность | Телефон | Вид работ | Стоимость | Дата начала по плану | Дата окончания по плану | Фактически завершено (дата) |
| Петросян Арсен Владимирович | Программист | 8-928-123-60-60 | Разработка скриптов | 120 000 р. | 13.09.2018 | 13.09.2018 | 13.09.2019 |
| Сидорова Елизавета Михайловна | Дизайнер персонажей | 8-928-456-56-04 | Дизайн персонажей | 50 000 р. | 20.09.2018 | 20.09.2019 | 20.09.2019 |

Рисунок 2 – Форма отчета 2 о ходе выполнения конкретного проекта

Для менеджера необходима экранная формы свободных сотрудников на данный момент и экранная форма распределения работ.

Список сотрудников компании определённой должности, которые свободны на данный момент:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ФИО исполнителя | Должность | Дата приёма на работу | Телефон |
| Петросян Арсен Владимирович | Программист | 23.01.2000 | 8-928-123-60-60 |
| Сидорова Елизавета Михайловна | Дизайнер персонажей | 12.02.2000 | 8-928-456-56-04 |

Рисунок 3 – Форма вывода сведений о сотрудниках, которые свободны на данный момент

Список работ для распределения (работы, которые никому не поручены)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Наименование работы | Название проекта | Выполнить до |
| Написание сценария | FIFA 20 | 27.09.2019 |
| Локализация | PES 20 | 12.09.2019 |

Рисунок 4 – Форма вывода сведений о работах, которые никому не поручены

Сведения о работе сотрудников за период с\_\_\_ по \_\_\_

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Исполнитель | Должность | Стоимость работ | Кол-во работ с нарушением сроков |
| Петросян Арсен Владимирович | Программист | 120 000 р. | 5 |
| Сидорова Елизавета Михайловна | Дизайнер персонажей | 50 000 р. | 0 |

Рисунок 5 – Экранная форма вывода сведений о работе сотрудников(Отчет3)

Сведения о работе менеджеров за период с\_\_\_ по \_\_\_

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Менеджер | Стоимость проектов | Кол-во проектов с нарушением сроков |
| Попов Юрий Петрович | 120 000 р. | 4 |
| Соколов Евгений Борисович | 50 000 р. | 0 |

Рисунок 6 – Экранная форма вывода сведений о работе менеджеров(Отчет4)

* 1. **Информационные процессы**



Рисунок 7 –Диаграмма

**1.6. Выделим сущности:**

Этапы

Проект

Работники

Работа

Задание

Должности

**1.7. Выделим атрибуты:**

Этапы: Код этапа Название этапа

Проект: Код проекта Наименование проекта Жанр Дата начала работы Срок окончания Менеджер

Работы: Код работы Название работы Трудоёмкость в днях Код этапа

Должности: Код должности Название должности

Работник: Код работника ФИО Код должности Телефон Статус работника(Занят/Свободен) Дата приёма Дата увольнения

Задание: Код Задания Код работы Срок выполнения Код работника Код проекта Статус работы Дата начала Дата фактического выполнения

**1.8. Определим первичные ключи:**

Этапы- Код этапа

Проект – Код проекта

Работы-Код работы

Должности-Код должности

Работник-Код работника

Задание-Код Задания

**1.9. Выполним спецификацию связей:**

На одном этапе выполняется много работ (1:М)

На одном должности много работников (1:М)

По одному проекту выполняется много заданий (1:М)

Один работник выполняет много заданий (1:М)

На одной работе выполняется много заданий (1:М)

**ER-Модель**



**2.1. Транкзакции пользователей**

Т1-ВВОД ПРОЕКТА

Входные данные: Наименование\_проекта, жанр, дата\_начала,дата\_плановая\_проекта,затраты\_плановые,номер\_исполнителя,поле код проекта инкрементируется автоматически

Добавление данных в таблицу проект

Выходные данные:нет

Т2-ВВОД ИСПОЛНИТЕЛЯ

Входные данные: ФИО\_ИСПОЛНИТЕЛЯ, ТЕЛЕФОН, Дата\_приёма, код исполнителя инкрементируется автоматически, статус= 0 (своболен)

Выбрать код должности из таблицы Должность

Добавление данных в таблицу исполнитель

Выходные данные: нет

Т3-ВВОД РАБОТЫ

Входные данные: Название работы, Трудоёмкость в днях. Код\_этапа, код\_работы инкрементируется автоматически

Добавление данных в таблицу работа

Т4- Сведения о ходе выполнения проектов на \_\_\_\_\_

Входные данные: Дата выполнения проектов

Выходные данные: Наименование\_проекта Жанр Менеджер Дата начала проекта

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Название проекта | Жанр | Менеджер | Дата начала проекта | Дата выпуска по плану | Дата выпуска | Сумма затрат  По плану, руб | Сумма затрат  Фактически, руб |

Выборка данных из соответствующих таблиц

Т5- Сведения о ходе выполнения проектов на \_\_\_\_\_

Входные данные: Дата выполнения проектов

Выходные данные: Исполнитель Должность Телефон Вид работ Стоимость Дата начала по плану Дата окончания по плану Фактически завершено (дата)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Исполнитель | Должность | Телефон | Вид работ | Стоимость | Дата начала по плану | Дата окончания по плану | Фактически завершено (дата) |

Выборка данных из соответствующих таблиц

Т6- Список сотрудников компании определённой должности, которые свободны на данный момент:

Входные данные: Дата,Статус

Выходные данные: ФИО Код\_должности Телефон Статус работника = 0 (своболен) Дата приема Дата увольнения

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ФИО исполнителя | Должность | Дата приёма на работу | Телефон |

Выборка данных из соответствующих таблиц

Т7- Список работ для распределения (работы, которые никому не поручены)

Входные данные: Дата, Статус

Выходные данные: Наименование работы Название проекта Выполнить до

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Наименование работы | Название проекта | Выполнить до |

Выборка данных из соответствующих таблиц

Т8- Сведения о работе сотрудников за период с\_\_\_ по \_\_\_

Входные дынные: Дата начала,дата конца периода

Выходные данные: Исполнитель Должность Стоимость работ Кол-во работ с нарушением сроков

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Исполнитель | Должность | Стоимость работ | Кол-во работ с нарушением сроков |

Выборка данных из соответствующих таблиц

Т9- Сведения о работе менеджеров за период с\_\_\_ по \_\_\_

Входные дынные: Дата начала,дата конца периода

Выходные данные: Менеджер Стоимость проектов Кол-во проектов с нарушением сроков

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Менеджер | Стоимость проектов | Кол-во проектов с нарушением сроков |

Выборка данных из соответствующих таблиц

Т10-ВВОД МЕНЕДЖЕРА

Входные данные:ФИО, код\_менеджера инкрементируется автоматически

Добавление данных в таблицу менеджер

**2.1. Составим логическую структуру базы данных**

*Имя базы данных***Razrab\_Andryuschenko**

Таблица 1 Этапы(etap)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Название | Тип | Ширина | Обязательное поле | Подпись |
| N\_Etap | Первичный ключ |  | Не пусто | Код\_этапа |
| Nam\_etap | Текст | 100 | Не пусто | Название\_этапа |

Таблица 2 Проект(proect )

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Название | Тип | Ширина | Обязательное поле | Подпись |
| N\_Proekta | Первичный ключ |  | Не пусто | Код\_проекта |
| Nam\_proect | Текст | 100 | Не пусто | Наименование работы |
| janr | Текст | 50 | Не пусто | Жанр |
| data\_nash | Дата |  | Не пусто | Дата начала работы |
| menager | Текст | 50 |  | Менеджер |

Таблица 3 Работы(work )

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Название | Тип | Ширина | Обязательное поле | Подпись |
| N\_Work | Первичный ключ |  | Не пусто | Код работы |
| Nam\_work | Текст | 100 | Не пусто | Наименование работы |
| T\_days | Дата |  | Не пусто | Трудоёмкость в днях |
| N\_Etap | Число |  | Не пусто | Код Этапа |

Внешний ключ №\_Etap ссылается на таблицу etap

Таблица 4 Должности (dolshnost)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Название | Тип | Ширина | Обязательное поле | Подпись |
| N\_Dol | Первичный ключ |  | Не пусто | Код должности |
| Nam\_dol | Текст | 100 | Не пусто | Название должности |

Таблица 5 Работник (rabotnik)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Название | Тип | Ширина | Обязательное поле | Подпись |
| N\_Rab | Первичный ключ |  | Не пусто | Код работника |
| Fio | Текст | 100 | Не пусто | ФИО |
| N\_Dol | Число |  | Не пусто | Код должности |
| Iphone | Число | 15 |  | Телефон |
| St\_rab | Текст | 50 | Не пусто | Статус работника |
| Date\_pr | Дата |  | Не пусто | Дата приёма |
| Date\_yv | Дата |  |  | Дата увольнения |

Внешний ключ N\_Dol ссылается на таблицу dolshnost

Таблица 6 Задание (Zadanie)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Название | Тип | Ширина | Обязательное поле | Подпись |
| N\_Zad | Первичный ключ |  | Не пусто | Код задания |
| Sr\_vip | Дата |  | Не пусто | Срок выполнения |
| N\_Rab | Число |  | Не пусто | Код работника |
| St\_rab | Текст | 50 | Не пусто | Статус работы |
| Data\_nash | Дата |  | Не пусто | Дата начала |
| Date\_fakt | Дата |  | Не пусто | Дата фактического выполнения |
| N\_Proekta | Число |  | Не пусто | Код проекта |
| N\_Work | Число |  | Не пусто | Код работы |

Внешний ключ N\_Rab ссылается на таблицу rabotnik

Внешний ключ N\_Proekta ссылается на таблицу proect

Внешний ключ N\_Work ссылается на таблицу work

**2.3. Создание базы данных в СУБД Microsoft Access**

**2.4. Создание базы данных в СУБД Microsoft SQL Server**

**2.5. Создание хранимых процедур для всех запросов пользователей. Данные процедуры составлены согласно проведенным выше транзакциям.**

**3 Разработка клиентского программного обеспечения**

**3.1. Структура проекта**