

# 天知道今天讲的是啥我标题该是啥

MKQ

October 8, 2019

## Contents

<b>1 栈和队列</b>	<b>1</b>
1.1 队列 (Queue) . . . . .	1
1.1.1 队列的定义 . . . . .	1
1.1.2 抽象数据类型定义 . . . . .	1
1.1.3 链队列 . . . . .	2
1.1.4 循环队列 . . . . .	2

## 1 栈和队列

### 1.1 队列 (Queue)

#### 1.1.1 队列的定义

在表尾插入在表尾删除, 是一种特殊的线性表

- 特点: 先进先出 (FIFO)

#### 1.1.2 抽象数据类型定义

```
ADT QUEUE{
D={a|a\in ElemSet,i=1,2,...n,n>=o}
R{<a_{i-1},a_i>|a_i \in D,i=2,...,n}
```

```
InitQueue(&Q)
DestroyQueue(&Q)
ClearQueue(&Q)
QueueEmpty(Q)
QueueLength(Q)
GetHead(Q,&a)
```

```
EnQueue(Q,a)
DeQueue(Q,&a)
}ADT Queue
```

### 1.1.3 链队列

整两个指针, 一个指向头, 一个指向尾

### 1.1.4 循环队列

循环链表, 只留一个指针指向头部

1. 顺序结构实现 日哦, 这个逊爆了大致就是留一个指针指着下一个空位, 一个指着头, 然后假上溢时,
  - 整体左移
  - 把尾指针指向数组头
2. 队满条件
  - 如果尾指针和头指针差一个, 那就满了, 这样牺牲了一个储存节点
  - 如果相等的话, 那么是队列空的意思