Data Structure 02

MKQ

September 10, 2019

Contents

1	算法	效率分析
	1.1	语句的频度
	1.2	时间复杂度
		1.2.1 注意
		1.2.2 常用复杂度
	1.3	空间复杂度
2	type	edef
3	作业	
4	线性	表
	4.1	
	4.2	举例
		4.2.1 就地运算
		4.2.2 异地运算
1	算	法效率分析
-	71	P1/24 /4 VI

• 时间耗费

1.1 语句的频度

算法中某条语句执行的次数

$$T = \sum frequency of codei$$

取每条语句执行一次的时间为单位一

• 很多情况下,T 是数据规模 n 的函数 T(n)

1.2 时间复杂度

假设 f(n) 是一个函数, 且有

$$lim\frac{f(n)}{T(n)} = C$$

记为:

$$T(n) = O(f(n))$$

例如一个三重循环的时间复杂度是

$$O(n^3)$$

这样就只关注数量级了, 而且只关注其中执行次数最多的那条语句前面的系数也不用管

1.2.1 注意

- 一些和数据初始状态相关的不确定性问题
 - 按照平均情况估计
 - 按照最坏的情况估计

1.2.2 常用复杂度

- O(1)
- O(log n)
- O(n)
- O(n log n)
- O(n^c)
- O(cⁿ)
- O(n!)

1.3 空间复杂度

- 数据元素
- 程序占用
- 辅助变量

前两者不评估第三个所需要的大小

$$S(n) = O(f(n))$$

2 typedef

• typedef int yourtype

3 作业

P60 1 2

4 线性表

- 定义
- 表示
- 实现
- 操作
- 应用

4.1 逻辑结构

```
Linear_list=(D,S)
D={a_1 ,a_2 ,a_3 ... a_n }
S={s}
s={<a_1 ,a_2 >,<a_2 ,a_3 >...}
```

- 是 n 个节点的有限序列
- 可以为空, 叫做空线性表

- 有一个头结点,有一个尾节点
- 直接前驱,直接后继
- 强调元素之间的相互关系

```
ADT List{
  Element:D={a_1 ...}
  Relation:R={<>,<>,<>...}
  Method:
        InitList(&L)
        DestoryList(&L)
        ...
}ADT List
```

- ADT 中包含的运算要足够基本
 - 所以里面没有排序一类的

4.2 举例

4.2.1 就地运算

计算结果放在原来的线性表里面

4.2.2 异地运算

就是放在不同的表里面