

Příklad 1

Napište funkci, která vrátí součet posloupnosti čísel od 1 do N, $(1+2+3+\dots+N)$. Hlavní program načte hodnotu N, výsledek funkce zobrazí na obrazovce (např. pro N= 5 bude návratová hodnota funkce 15)

Příklad požadované funkce: `int soucetCisel(int n)`

Příklad 2

Napište funkci, která spočítá kořeny kvadratické rovnice. Funkce vrátí 0 v případě, že rovnice nemá reálné řešení a 1 v případě, že reálné řešení má. Hlavní program načte hodnoty a,b,c. Pokud má reálné řešení, pak se výsledky vytisknou na obrazovku. V opačném případě je na obrazovku vytištěno, že reálné řešení nemá.

Nápověda: funkce odmocniny `sqrt()` je dostupná z hlavičkového souboru `math.h`.

Hodnoty x1,x2 lze uchovávat v dvourozměrném poli, nebo lze předat adresu proměnných x1,x2.

Příklad požadované funkce:

```
int KvadrRov(int a,int b,int c,float body[])  
int KvadrRov2(int a,int b,int c,float *xx1,float *xx2)
```

Příklad 3

Napište funkci, která vrátí četnost požadovaného znaku v řetězci. Hlavní program načte řetězec a hledaný znak. Výsledek je vytištěn na obrazovku.

Modifikace: funkce vrátí `void`, hodnotu četnosti obsahuje proměnná volaná „odkazem“

Příklad požadované funkce:

```
int CetnostZn(char string[],char znak)
```