

Pr1

Mějme `int a, b, *p_a, *p_b`. Uložte do ukazatelů adresy statických proměnných a dále pracujte již **pouze** pomocí ukazatelů.

- Načtěte do proměnných hodnoty (přes ukazatele).
- Vypište hodnotu statické proměnné (přes ukazatel), hodnotu ukazatele (tedy adresu statické proměnné, kterou obsahuje), adresu ukazatele (adresa proměnné typu ukazatel), adresu statické proměnné.
- Sečtěte `a + b` (přes ukazatele)

Pr2

Zadefinujte konstantu `N=5` (pomocí makra), definujte statické pole o velikosti `N`.

- Načtěte prvky do pole
 - Z klávesnice
 - Z generátoru
- Vypište prvky pole
- Najděte Max/Min a jejich indexy -> informace uložte to příslušných proměnných a vypište.
- Prohodte Max s Min a vypište pole
- Pro načtení a výpis použijte oba ekvivalentní způsoby
 - `pole[i] == *(pole+i)`
 - `&pole[i] == pole+i`