

幸福准则九

幸福准则十

幸福准则十一

程序化决策

非程序化决策

初始决策

追踪决策

确定型决策

非确定型决策

个体决策

群体决策

是否重复

决策起点

决策性质

参与人数

决策分类

好事有选择不如无选择

坏事没选择不如有选择

授权

优缺点

游戏:沙漠求生

案例讨论: 华油经研院

大中之小不如小中之大

悲观决策法: 风险小, 收益小

优点

缺点

乐观决策法:风险大,收益大

提高决策的可接受性

增加观点的多样性

更完全的信息和知识

浪费时间

从众压力

少数人控制

责任的推诿

决策行为