

# 实验设计与概率

## 实验设计和观察研究

DBRC(双盲随机控制实验)设计

随机化比较实验的原则

1 比较设计

2 随机分配

3 足够对象

4 一视同仁

观察研究

关联并不等于因果关系

控制混杂因素

乘法规则

独立性

加法规则

相容性

条件概率

贝叶斯法则

★ 状态列举法

估值, 简化计算

## 概率

为什么人们常常不愿改变

现状偏见

一种认知偏差, 它使人们倾向于事物保持不变, 或者如果必须改变的话, 它们会尽可能少地改变

后悔

忽视后悔

作为后悔

为什么鸽子在三门游戏中的表现比人类更出色

小心拇指法则和启发式思维

古典概率分析

计算每一种可能出现的结果, 并在没有数据的情况下进行预测

实验概率分析

在追踪数据结果的基础上做出预测