

## Algorithmen und Datenstrukturen

### Aufgabe 1      Komplexität rekursiver Algorithmen

Gegeben sind folgende Rekursionsgleichungen. Bestimmen Sie einen geschlossenen Ausdruck für die Laufzeit nach der Methode „Raten+Induktion“. (Zum Teil Wiederholungen aus der Vorlesung)

a)  $T(n) = T(n-1) + 2, T(0) = 3$  (z.B. lineare Suche in der Linked List)

b)  $T(n) = T(\frac{n}{2}) + 2, T(1) = 3$  (z.B. binäre Suche in einem Array)

c)  $T(n) = T(\sqrt{n}) + 1, T(2) = 1$   
(z.B. Berechnung des Maximums auf einem parallelen Rechner)

*Hinweis:* Sehen Sie sich alle Zahlen  $n = 2^{2^k}$  für steigende  $k$ 's an, zählen Sie, wie oft Sie die Rekursion ausführen müssen, um den Basisfall zu erreichen und finden Sie die Gemeinsamkeit

### Aufgabe 2      Master-Theorem

Rufen Sie sich zunächst das Master-Theorem in Erinnerung. Bestimmen Sie anschließend damit die asymptotische Laufzeit der folgenden Funktionen:

a)  $A(n) = 2A(\frac{n}{2}) + \log(n^3)$

b)  $B(n) = B(\frac{n}{2}) + 42$

c)  $C(n) = 4C(\frac{n}{2}) + n \log n$

d)  $D(n) = 6D(\frac{n}{3}) + n^{\log_3(2)} \cdot n \log_7^2(4n)$

### Aufgabe 3      Divide and Conquer - Maximale Teilsequenz

Gegeben ist ein Array  $a$  der Länge  $n$ . Es soll die maximale Teilsequenz  $\max_{i \leq j} \sum_{k=i}^j a[k]$  berechnet werden. Sie haben bereits einen Algorithmus mit der Laufzeit  $O(n^2)$  für dieses Problem kennengelernt. Wir entwickeln einen verbesserten Algorithmus, der nach *Divide-and-Conquer-Ansatz* arbeitet.

Die zentrale Beobachtung dabei ist die folgende:

Sei  $m \in \{0, \dots, n-1\}$ . Dann gibt es genau drei Möglichkeiten:

1. die maximale Teilsequenz ist im Abschnitt  $a[0], \dots, a[m-1]$
2. die maximale Teilsequenz ist im Abschnitt  $a[m+1], \dots, a[n-1]$
3. die maximale Teilsequenz enthält  $a[m]$

- a) Überlegen Sie, wie für einen gegebenen Index  $m$  die maximale Teilsequenz, die  $a[m]$  enthält, berechnet werden kann.
- b) Entwickeln Sie auf Basis der bisherigen Beobachtungen einen effizienten, rekursiven Algorithmus, um die maximale Teilsequenz eines Arrays zu bestimmen.
- c) Analysieren Sie die Laufzeit ihres Algorithmus.
- d) Implementieren Sie Ihren Algorithmus in C/C++. Sie können dafür das Testing Framework verwenden.

#### **Aufgabe 4 (P) Linked List - Polynome II**

Wir betrachten erneut Polynome der Form

$$p(x) = c_n x^n + c_{n-1} x^{n-1} + \dots + c_1 x + c_0, \quad n \geq 0$$

welche als einfach verkettete Liste umgesetzt sind. Ein Listenelement enthält dabei den Koeffizienten  $c_i$  sowie den Exponenten  $i$ . Die einzelnen Listenelemente sind nach absteigenden Exponenten geordnet. Listenelemente mit dem Koeffizienten 0 kommen nicht vor.

Sie können für diese Aufgabe das Testing Framework verwenden.

Implementieren Sie folgende Methoden für die Klasse `Polynomial`:

- a) `void flip()`: Die Methode spiegelt das Polynom entlang der x-Achse.
- b) `void moveUp(float c)`: Die Methode bekommt als Parameter einen `float c` und passt die Koeffizienten so an, dass der Graph des Polynoms um  $c$  Einheiten nach oben verschoben wird.
- c) `void add(Polynomial& other)`: Die Methode bekommt als Eingabe ein zweites Polynom `other` und addiert dieses zu dem aktuellen Polynom. Listenelemente mit dem Koeffizienten 0 sollen nicht vorkommen.

Hinweise:

- Vielleicht helfen Ihnen sinnvolle rekursive Hilfsfunktionen. Arbeiten Sie systematisch die möglichen Fälle ab (beide Polynome zu Ende, nur eins zu Ende, keins zu Ende, ...).
- In der Klasse `Polynomial` gibt es eine `print` Funktion zum debuggen.
- Als Hilfestellung können Sie sich an den Hinweisen in der Datei `blatt8hint.cpp` orientieren.