

Du er en senior produktdesigner + senior frontend-ingeniør. Du skal designe og implementere en **statistikk-first** web-UI for et norsk friidrettsstatistikksystem (mange resultater, mye navigasjon). Målet er at brukeren intuitivt skjønner hvor de skal trykke, og at UI støtter “klikkbare database”-flyt: **Resultat** → **Utøver** → **Stevne** → **Resultatliste** → **Øvelse/Årsstatistikk**.

0) Overordnet prinsipp

- Designet skal være **kompakt og informasjonsrikt**, med “smart luft”: nok spacing til lesbarhet, men ingen “landing page”-luft.
- “Stats sites” vinner ved **typografisk hierarki, sticky kontroller, og tabeller** – ikke store kort og overdreven padding.
- Unngå å splitte kritiske oversikter (PB/SB, progresjon, sesongtopper) i mange “kort” og “tabs” som skjuler helheten (dette skaper frustrasjon). Prioriter å vise mest mulig “at a glance”.

1) Leveranser

Lag:

1. **Inngangsside (Home / Search)** her skal det også være siste resultater, årsbesteoversikt for ulike øvelser osv.
2. **Personsiden (Athlete profile)** – den viktigste
3. **Stevnesiden (Meet page)** med resultatliste per øvelse/heat/finale
4. **Årsstatistikk-side (Season top lists)** for en øvelse
5. Komponentbibliotek: Table, Filters, Breadcrumbs, Tabs/Segments (minimalt), Density toggle, “Copy link”, “Open in new”.

Gi meg:

- UI-struktur (wireframe i tekst)
- Komponenter + props
- CSS/tokens (farger, spacing, typography)
- Ferdig kode (React/Next eller ren React – velg et moderne oppsett)
- Responsivitet (desktop først, men mobil må fungere)

2) Informasjonsarkitektur / Navigasjon

- Global topp: **Søkefelt** (utøver, klubb, stevne, øvelse) alltid tilgjengelig.
- Breadcrumbs på alle sider: f.eks. **Hjem** → **Utøvere** → [Navn] → 2025 → Innendørs
- Klart “hvor er jeg”-signal: overskrifter + små metadata-chips (Sesong, Ute/Inne, Klasse, Øvelse).
- Alle lister skal støtte:
 - filtrering (sesong, ute/inne, klasse, øvelse, vind, klubb, region)
 - sortering (beste, nyeste, plassering, meet)
 - paginering (og “infinite” kun hvis svært godt)
 - “permalink” som bevarer filterstate i URL

3) Designmål (look & feel)

- Moderne, men “stats”-troverdig: hvit/lys bakgrunn, mørk tekst, én aksentfarge + én sekundær.
- Ikke for tungt: bruk farge som **aksent**, ikke store flater.
- “Tight” layout: Standard 8px grid, men tabeller kan bruke 4–6px vertikal padding i “Compact mode”.
- En enkel “Density toggle”: **Comfortable** / **Compact** / **Ultra-compact** (ultra kun på desktop).
- Typografi: veldig lesbar. Tabeller må ha sterke kolonneoverskrifter og zebra/hover for skanning.

Color System (Stats-first, Nordic, not heavy)

Use a light, calm base so dense tables stay readable. Color is used for navigation/signals (links, active filters, PB/SB, status) — not large decorative surfaces. No gradients in main UI. Avoid “marketing hero” color blocks.

Define these design tokens and use them consistently across components:

BASE / SURFACES

- --bg-main: #F8FAFC (overall page background, slightly off-white)
- --bg-surface: #FFFFFF (cards, tables, panels)
- --bg-muted: #F1F5F9 (filter bars, subtle sections, neutral chips)
- --bg-elevated: #FFFFFF (same as surface; use shadows/borders for elevation)

TEXT

- --text-primary: #0A111B (primary text)
- --text-secondary: #475569 (secondary table text: meet, location, round)
- --text-muted: #64748B (labels, hints, metadata)

BORDERS / DIVIDERS

- --border-default: #E2E8F0 (default borders)

- --border-strong: #CBD5E1 (stronger dividers)
- --focus-ring: #93C5FD (focus outline, accessible)

PRIMARY ACCENT (links + active state)

- --accent-primary: #1D4ED8
- --accent-primary-hover: #1E40AF
- --accent-primary-soft: #DBEAFE (active chip background, selected highlights)

SUCCESS (PB/SB/qualified)

- --accent-success: #16A34A
- --accent-success-soft: #DCFCE7

DANGER (DQ/DNS/invalid)

- --accent-danger: #DC2626
- --accent-danger-soft: #FEE2E2

TABLE UX

- --table-row-hover: #F1F5F9
- --table-row-selected: #E0E7FF
- --table-zebra: #FAFAFA

Usage rules (VERY IMPORTANT)

- 1) Do not paint large surfaces with accent colors. Keep surfaces white/neutral.
- 2) Links use accent-primary, underline only on hover.
- 3) “Active filters/chips” use accent-primary-soft + accent-primary text.

- 4) PB/SB: color only the value or a small badge (accent-success). Do NOT color entire rows.
- 5) Negative statuses (DQ/DNS) use accent-danger for a small label or icon only.
- 6) Provide a “High-contrast mode” toggle ready in tokens (optional), but keep default as above.
- 7) Prefer subtle 1px borders over shadows; use shadows only for dropdowns/modals.

Typography System (Dense, readable, statistics-first)

The UI must prioritize scanability over decoration. Typography should feel neutral, professional, and “invisible” — users should focus on data, not fonts.

FONT FAMILY

- Primary UI font: Inter (or system-ui fallback)
- Numeric / data font: inherit Inter, but enable tabular numbers and lining numbers where supported
- Do NOT use display or serif fonts in main UI

BASE TEXT

- Base font-size: 14px (desktop default)
- Line-height: 1.4–1.5 (tight but readable)
- Enable:
 - font-feature-settings: "tnum" 1, "lnum" 1;
 - font-variant-numeric: tabular-nums lining-nums;

HEADINGS (tight hierarchy, no oversized titles)

- h1 (page title): 22–24px, font-weight 600
- h2 (section title): 18px, font-weight 600
- h3 (subsection): 15–16px, font-weight 600

- Avoid h4+ unless necessary
- No decorative letter-spacing

TABLE TYPOGRAPHY (critical)

- Table header: 12–13px, font-weight 600, text-secondary
- Table cell text: 13–14px
- Numeric columns: right-aligned, tabular numbers
- Secondary info inside cells (date, meet, round):
 - 11–12px
 - text-muted

LINKS

- Same font as text (no size change)
- Color only (accent-primary)
- Underline on hover/focus only

BADGES / CHIPS

- Font-size: 11–12px
- Font-weight: 500–600
- Uppercase allowed ONLY for short status labels (PB, SB, DQ)

CODE / TECH (if shown)

- Monospace only where necessary (IDs, raw data)
- Do NOT use monospace for athletic performances

Spacing & Density System (Compact by default)

The interface must support large datasets. Default density should be “compact”, with optional density toggles.

GRID

- Base spacing unit: 8px
- All spacing must be multiples of 4px or 8px

SECTION SPACING

- Between major sections: 24px
- Between section header and content: 12px
- Between compact groups (filters, meta rows): 8px

CARD / PANEL PADDING

- Default: 12–16px
- Compact mode: 8–12px
- Avoid large cards; prefer flat sections with borders

TABLE ROW HEIGHTS

- Comfortable: 36–40px
- Compact (default): 30–32px
- Ultra-compact (desktop only): 26–28px
- Vertical padding must be adjustable via a density toggle

FILTER BARS / TOOLBARS

- Height: 40–44px
- Sticky at top when scrolling long tables

ICON USAGE

- Icons must be small and functional (12–16px)
- Use icons to support text, never replace it
- No oversized decorative icons

RESPONSIVE RULES

- Desktop-first design
- On mobile:
 - Collapse filters into a drawer
 - Keep tables readable (horizontal scroll allowed)
 - Never increase font sizes just to “fill space”

ANTI-PATTERNS (do NOT do these)

- No excessive whitespace between table rows
- No giant headers or hero sections
- No cards with large shadows and padding for data tables
- No hiding critical information behind multiple tabs

4) Personsiden (Athlete profile) – detaljkrav

Personsiden skal gjøre det mulig å finne “alt” uten å lete.

Header (øverst)

- Navn + kjønn + fødselsår + klubb + nasjonalitet
- Knapper: “Del lenke”, “Følg” (valgfritt), “Sammenlign” (valgfritt)
- Mini-navigasjon i header: segmentkontroll: Oversikt | Resultater | Sesonger | PB/SB | Stevner
 - MEN: Oversikt må vise det viktigste uten at brukeren må klikke.

Oversikt-seksjonen (at a glance)

- Venstre: “Kjernepanel” (kompakt) med:
 - PB-liste (tabell, ikke kort): Øvelse | PB | Dato | Sted/Stevne (klikkbar)
 - SB (inneværende sesong) tydelig markert
- Høyre: “Sesongprogresjon”:
 - Liste per sesong med beste prestasjon i hovedøvelser (tabell)
 - Klikk på sesong åpner detalj (men ikke gjem alt bak klikk)

Resultater (hovedtabell)

- Stor tabell med kolonner: Dato | Øvelse | Resultat | Vind | Plass | Runde | Stevne | Sted
- Radklikk åpner resultatside eller meet+event context
- Sticky table header + sticky filter-bar
- Hurtigfilter-chips over tabellen: 2026 2025 2024 ..., Ute, Inne, Alle øvelser, Kun PB, Kun finaler
- Søk i tabell (meetnavn/sted)

Tight, men lesbart

- Tabellen må være ekstremt skannbar: monospaced for tider/høyder, høyrejustering av tall, grå sekundærtekst.

5) Stevneside (Meet)

- Meet header: navn, dato, sted
- Venstre: “Event navigator” (liste over øvelser/klasser i stevnet)
- Høyre: Resultatliste for valgt øvelse:
 - Heat/finale toggles
 - Klikk på utøver går til personsiden
 - Klikk på resultat går til resultat-detalj (eller modal)

6) Årsstatistikk (Season top lists)

- Filterpanel: Øvelse, kjønn, klasse, ute/inne, vindregler, region/klubb
- Tabell: Rang | Resultat | Navn | Klubb | Fødselsår | Dato | Stevne
- Alt klikkbart: utøver, klubb, stevne

7) Ytelse og UX for mye data

- Bruk server-side paginering og caching.
- Tabellen må støtte 50–200 rader uten å føles treg.

- URL må inkludere filters (delbare lenker).
- Legg inn “skeleton loading” for tabeller, ikke store spinnere.

8) Tilgjengelighet og “naturlig” interaksjon

- Tastaturnavigasjon i tabeller (piltaster/enter) hvis mulig
- Fokus-stater tydelige
- Hover states diskrete men nyttige
- Klikkflate stor nok, men ikke øk padding unødvendig – bruk row-height smart.

9) Outputformat

1. Start med en kort “design rationale” (hvorfor dette er tight og intuitivt)
2. Beskriv wireframes for hver side
3. List design tokens (farger/typografi/spacing)
4. Implementer kode:
 - komponenter
 - sider
 - eksempeldata (mock)
 - og tydelige TODO for API-integrasjon (Supabase/Postgres)

VIKTIG: Ikke lag “for mye luft”. Standard kortpadding maks 12–16px. Tabeller: 6–10px vertikal padding i compact. Fokus på informasjonsstruktur, ikke store hero-seksjoner.