LINKEDIN: http://br.linkedin.com/in/atmmoreira
PORTFOLIO: https://atmm.dev
GITHUB: https://github.com/atmmoreira



Atuo como **Web Designer/Frontend**, desde 2000 com diagramação e codificação de layout com photoshop, illustrator, HTML5/CSS3, javascript (jquery) e bootstrap. Hands-on em sites institucionais e corporativos, catálogos online, projetos de pequeno/médio porte para lojas virtuais, com wordpress tanto na criação de temas simples com php quanto na implementação de layout em temas prontos. Gerenciamento de código com git/github. Set-up básico de hospedagens como aws, heroku, servidores compartilhados, digitalocean e outros. Adepto a utilização de metodologias ágeis scrum e kanban, e paradigmas de programação como orientação à objetos e programação funcional.

Com o objetivo de me tornar **Javascript Fullstack Developer**, venho me aprofundando para dominar tecnologias como: **javascript (vanilla)**, **node**, **vue**, **react e react native**. E todo ecossistema que envolvem essas tecnologias, como redis, mongodb, jenkins, docker, webpack, etc. Procuro me manter sempre atualizado nos assuntos referentes sobre microserviços, TDD, testes unitários, end-to-end, entre outros através de cursos na udemy e livros.

Meu aprendizado não para somente na especialização da tecnologia javascript, quero também construir um conhecimento de **php, laravel, python, django e flask**. Podendo assim ser flexível na empresa tanto para frontend quanto backend.

EXPERIÊNCIA

ELUMINI IT

11/2020 - presente **REMOTO**

Javascript Developer - Rio de Janeiro, Brasil.

Construção de plataforma de produtos com as tecnologias: adonisjs, react e node. Além de consumo de API Restfull utilizando TDD, versionamento com git, gitflow e integração contínua com jenkins. Utilizando de metologias scrum e kanbam para cumprimento dos sprints.

TIPLAN

06/2019 - 10/2020

Frontend Developer - Rio de Janeiro, Brasil.

Criação do frontend de sistemas NFS-e (Nota Fiscal de Serviços Eletrônica), SPE (Sistemas de Prefeitura Eletrônica) em aplicações .Net, utilizando SASS, HTML5/CSS3, Javascript (jQuery) e Bootstrap. Gerenciamento e versionamento de código utilizando Azure e utilização de metologia scrum e kanbam.

ATSNET Soluções

09/2018 - 04/2019 **REMOTO**

» Frontend Developer - Rio de Janeiro, Brasil.

Set-up de hospedagens compartilhadas. Criação do frontend de um portal com HTML5/CSS3, jQuery, Bootstrap. Utilização da biblioteca Leaflet.js para georreferenciamento. Diagramação e codificação de layout. Manutenção em websites em wordpress.

MediaTrust

12/2017 - 08/2018 **REMOTO**

Frontend Developer - Lisboa, Portugal.

Set-up de hospedagens compartilhadas. Diagramação e codificação de layout. Wireframes e mockups de UI Design traduzidos em recursos responsivos e interativos, usando básico de PHP, HTML5/CSS3, jQuery e Bootstrap. Manutenção em websites em wordpress.

LDC comex 11/2015 - 11/2017 *REMOTO*

Frontend Developer - Rio de Janeiro, Brasil.

Criação do frontend de sistemas em .Net framework para aplicações e ferramentas voltada para o mercado aduaneiro. Frontend atuando com HTML5/CSS3, jQuery e Bootstrap. Diagramação e codificação de layouts. Manutenção em websites em wordpress.

Unigranrio

» Frontend Developer - Rio de Janeiro, Brasil. Remoto. 08/2011 - 10/2015.

Agência Enfoco

Web Designer - Rio de Janeiro, Brasil. 07/2009 - 07/2011.

DTECH Consultoria • Web Designer - Rio de Janeiro, Brasil. 01/2007 - 06/2009.

Digital Interativa

Web Designer - Rio de Janeiro, Brasil. 10/2004 - 11/2006.

Online Sistemas

Web Designer - Rio de Janeiro, Brasil. 05/2000 - 08/2004.



TECNOLOGIA EM SISTEMAS PARA INTERNET UNESA (Universidade Estácio de Sá) - Rio de Janeiro, Brasil.



UDEMY Docker: Essencial para desenvolvedores - https://bit.ly/2JUzZ6i

Docker para desenvolvedores Javascript/Node.js - https://bit.ly/3mb8SRm

DIGITAL INNOVATION ONE

Certificados Diversos - https://bit.ly/378WU6L

Desenvolvedor Web Frontend - https://bit.ly/3qLNy8L

HTML Web Developer - https://bit.ly/33ZljbG

Desenvolvedor PHP - http://bit.ly/3muylzZ

Node.js Web Developer -

Javascript Game Developer -

SPTech Desenvolvimento Frontend - https://bit.ly/377BUwV

SPTech Desenvolvimento Fullstack - https://bit.ly/37a99Qm

SPTech Desenvolvimento Backend - http://bit.ly/3nwsVv5

CONHECIMENTOS TÉCNICOS

(ullet)

BÁSICO: Express » Docker » MongoDB » Node » PHP » Laravel » React » RESTFull APIs » Vue » Typescript » Python » TailwindCSS.

INTERMEDIÁRIO: Javascript » jQuery » MySQL » WordPress » Webpack.

AVANÇADO: BEM » Bootstrap » BulmaCSS » HTML5/CSS3 » Git/GitHub » Illustrator » Photoshop » SASS.

