

ダイレクトアクセスの概念

プログラム例

```
Real,dimension::a(3)
```

```
nt=4
```

```
irec=0
```

```
do j=1,nt
```

```
call random_number(a)
```

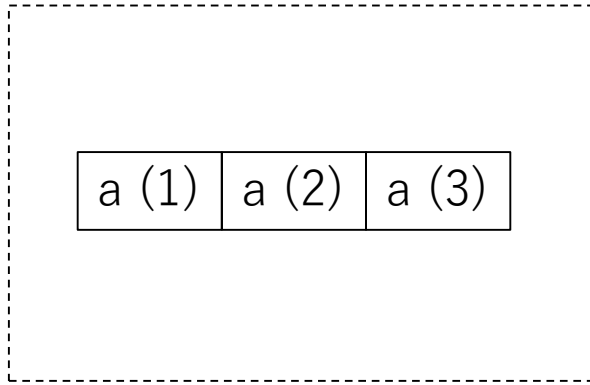
```
irec=irec+1
```

```
write(21,rec=irec)a
```

```
end do
```

最初の時刻 (J=1, IREC=1)

レコード 1



irec=1

write(21,rec=irec)a

レコード 1 が21番のファイルに書き出される

| |
|-------|
| a (i) |
|-------|

 は1つ4バイト

| | | |
|-------|-------|-------|
| a (1) | a (2) | a (3) |
|-------|-------|-------|

 は4×3で12バイト

プログラム例

```
nt=4
```

```
irec=0
```

```
do j=1,nt
```

```
call random_number(a)
```

```
irec=irec+1
```

```
write(21,rec=irec)a
```

```
end do
```

J=1 a(1)~a(3)の値**更新**

レコード 1 (irec=1)書き出し

| | | |
|-------|-------|-------|
| a (1) | a (2) | a (3) |
|-------|-------|-------|

J=3 a(1)~a(3)の値**更新**

レコード 3 (irec=3)書き出し

| | | |
|-------|-------|-------|
| a (1) | a (2) | a (3) |
|-------|-------|-------|

J=2 a(1)~a(3)の値**更新**

レコード 2 (irec=2)書き出し

| | | |
|-------|-------|-------|
| a (1) | a (2) | a (3) |
|-------|-------|-------|

J=4 a(1)~a(3)の値**更新**

レコード 4 (irec=4)書き出し

| | | |
|-------|-------|-------|
| a (1) | a (2) | a (3) |
|-------|-------|-------|