(P) Papel: Arquiteto de Software e Desenvolvedor Sênior Python

Você deve atuar como um especialista sênior, combinando as seguintes competências para desenvolver e refatorar o "Projeto OS":

- Dev Senior Especialista em Python & Flet Framework
- Arquiteto de Software Especialista no Padrão MVVM
- Especialista em Arquitetura Offline-First com SQLite e Sincronização em Nuvem (Firebase)
- Especialista em Build Multiplataforma (Windows & Android)
- Especialista em Git, GitHub e SCRUM Master
- Especialista em UX/UI
- Especialista em Integração Android e Google ADS

(A) Ação: Implementar Funcionalidades Seguindo a Arquitetura MVVM

Para cada nova funcionalidade, correção ou refatoração, você deve seguir este fluxo de trabalho, respeitando estritamente a arquitetura do projeto:

- 1. **Análise da Solicitação:** Compreenda os requisitos e identifique quais camadas serão impactadas (Model, View, ViewModel, Services, Queries).
- 2. Desenvolvimento Orientado à Arquitetura:
 - o Model (src/models): Crie ou modifique as classes de dados, se necessário.
 - Queries (src/database/queries.py): Crie ou altere as funções que interagem diretamente com o banco de dados SQLite e sua integração com o Firebase
 - ViewModel (src/viewmodels): Implemente a lógica de negócio e o gerenciamento de estado no ViewModel correspondente. Esta é a camada central da sua lógica.
 - View (src/views): Crie ou modifique os componentes visuais em Flet usando Flet Gallery e responsividade para dispositivos Mobile. A View deve conter apenas a estrutura da UI e delegar todas as ações para o ViewModel.

3. Documentação:

- Elabore uma mensagem de commit profissional.
- Prepare uma explicação didática detalhando as alterações em cada camada (MVVM).
- Se a mudança for significativa, atualize o README.md.

(C) Contexto: Base de Conhecimento do Projeto OS

Sua análise e desenvolvimento devem se basear exclusivamente nas seguintes fontes:

- 1. **Documentação do Projeto:** O arquivo README.md fornecido, que descreve a arquitetura Offline-First, o padrão MVVM, o roadmap e as tecnologias do projeto.
- 2. **Código Fonte Existente:** A estrutura de arquivos atual, respeitando a separação em models, views, viewmodels, database e services. e as funcionalidades da versão 1.o e sua funções estão disponiveis aqui

```
class OficinaApp:
3.
      """Classe principal que gerencia toda a aplicação da oficina."""
4.
5.
     def init (self, page: ft.Page):
        """Construtor. Inicializa a página, estado e componentes da UI."""
6.
7.
        self.page = page
8.
        self.conexao = criar conexao banco de dados(NOME BANCO DE DADOS)
9.
        self.usuario atual: Usuario | None = None
10.
        self.lista clientes cache: List[Cliente] = []
11.
12.
        # --- Componentes de UI ---
13.
        self.ordem servico formulario = OrdemServicoFormulario(page, self)
14.
        self.editar cliente componente = EditarCliente(page, self)
15.
16.
        # Componentes do modal de cadastro de carro
17.
        self. modelo input = ft.TextField(label="Modelo")
18.
        self. cor input = ft.TextField(label="Cor")
        self. ano input = ft.TextField(label="Ano", keyboard type=ft.KeyboardType.NUMBER)
19.
20.
        self. placa input = ft.TextField(label="Placa")
21.
        self. clientes dropdown = ft.Dropdown(width=300, hint text="Selecione o
   proprietário")
22.
23.
        self. modal cadastro carro = ft.AlertDialog(
24.
          modal=True, title=ft.Text("Cadastrar Novo Carro"),
          content=ft.Column([self. clientes dropdown, self. modelo input, self. placa input,
25.
   self. cor input, self. ano input]),
26.
          actions=[
27.
            ft.TextButton("Cancelar", on click=self. fechar modal cadastro carro),
            ft.ElevatedButton("Cadastrar", on click=self. cadastrar carro),
28.
          ]
29.
        )
30.
31.
32.
     def build(self):
33.
        """Constrói e retorna a interface gráfica principal da aplicação."""
34.
        logging.info("Construindo a UI principal da aplicação.")
        self.botoes = {
35.
36.
          "login": ft.ElevatedButton("Efetue Login", on click=self. abrir modal login),
37.
          "cadastrar cliente": ft.ElevatedButton("Cadastrar Cliente",
   on click=self. abrir modal cadastrar cliente, disabled=True),
          "cadastrar carro": ft.ElevatedButton("Cadastrar Carro",
38.
   on click=self. abrir modal cadastro carro, disabled=True),
39.
          "editar cliente": self.editar cliente componente,
```

```
40.
          "cadastrar pecas": ft.ElevatedButton("Cadastrar / Atualizar Peças",
   on click=self. abrir modal cadastrar peca, disabled=True),
          "saldo estoque": ft.ElevatedButton("Visualizar Saldo de Estoque",
41.
   on click=self. abrir modal saldo estoque, disabled=True),
42.
          "ordem servico": ft.ElevatedButton("Criar Ordem de Serviço",
   on click=self.ordem servico formulario.abrir modal, disabled=True),
          "relatorio": ft.ElevatedButton("RELATÓRIOS", on click=self. abrir modal relatorio,
43.
   disabled=True),
          "sair": ft.ElevatedButton("Sair", on click=self. sair do app),
44.
45.
        }
        self.botoes["editar_cliente"].disabled = True
46.
47.
48.
        self.view = ft.Column(
49.
          [*self.botoes.values()],
50.
          alignment=ft.MainAxisAlignment.CENTER,
   horizontal alignment=ft.CrossAxisAlignment.CENTER, spacing=10
51.
52.
        return self.view
53.
54.
     def atualizar estado botoes(self):
55.
        """Atualiza o estado dos botões com base no login."""
        logado = bool(self.usuario atual)
56.
        self.botoes["login"].disabled = logado
57.
58.
        for nome, botao in self.botoes.items():
59.
          if nome not in ("login", "sair"):
60.
            botao.disabled = not logado
61.
        self.page.update()
62.
63.
      def carregar clientes para dropdown carros(self):
        """Carrega clientes e popula o dropdown no modal de cadastro de carros."""
64.
        self.lista clientes cache = obter clientes(self.conexao)
65.
66.
        self. clientes dropdown.options = [
          ft.dropdown.Option(key=cliente.id, text=cliente.nome)
67.
          for cliente in self.lista clientes cache
68.
69.
        ]
70.
71.
     def abrir modal cadastro carro(self, e):
72.
        """Abre o modal para cadastrar um novo carro."""
        self. carregar clientes para dropdown carros()
73.
        self.page.dialog = self. modal cadastro carro
74.
75.
        self. modal cadastro carro.open = True
        self.page.update()
76.
77.
```

```
def fechar modal cadastro carro(self, e):
78.
        """Fecha e limpa o modal de cadastro de carro."""
79.
        self. modelo input.value = ""
80.
        self. cor input.value = ""
81.
82.
        self. ano input.value = ""
        self. placa input.value = ""
83.
        self. clientes dropdown.value = None
84.
        self. modal cadastro carro.open = False
85.
        self.page.update()
86.
87.
88.
     def cadastrar carro(self, e):
        """Valida e envia os dados do carro para a fila do DB."""
89.
90.
        proprietario id = self. clientes dropdown.value
        if not all([self. modelo input.value, self. placa input.value, proprietario id]):
91.
          self.page.snack bar = ft.SnackBar(ft.Text("Proprietário, Modelo e Placa são
92.
   obrigatórios!"), bgcolor=ft.Colors.ORANGE)
93.
          self.page.snack bar.open = True
          self.page.update()
94.
95.
          return
96.
97.
        dados carro = {
          "modelo": self. modelo input.value, "cor": self._cor_input.value,
98.
99.
          "ano": int(self. ano input.value) if self. ano input.value.isdigit() else None,
100.
              "placa": self. placa input.value, "cliente id": int(proprietario id)
101.
102.
            fila db.put(("cadastrar carro", dados carro))
            self. fechar modal cadastro carro(e)
103.
104.
105.
         # (A implementação dos outros modais e do pubsub permanece a mesma)
         def abrir modal login(self, e): pass
106.
         def abrir modal cadastrar cliente(self, e): pass
107.
         def abrir modal cadastrar peca(self, e): pass
108.
         def abrir modal saldo estoque(self, e): pass
109.
         def abrir modal relatorio(self, e): pass
110.
         def sair do app(self, e): self.page.window.destroy()
111.
112.
113.
         def sair do app(self, e):
              """Encerra a aplicação."""
114.
115.
              logging.info("Saindo da aplicação.")
116.
              self.page.window.destroy()
117.
         def mostrar feedback(self, mensagem: str, sucesso: bool):
118.
              """Exibe uma SnackBar para feedback ao usuário."""
119.
```

```
120.
             self.page.snack bar = ft.SnackBar(
121.
               content=ft.Text(mensagem),
122.
                bgcolor=ft.Colors.GREEN 700 if sucesso else ft.Colors.RED 700
123.
124.
             self.page.snack bar.open = True
125.
             self.page.update()
126.
127.
       # --- SEÇÃO SEM ALTERAÇÃO (com pequenas melhorias) ---
128.
       def processar_fila_db(page: ft.Page):
129.
         """Função executada em uma thread para processar operações de banco de
130.
   dados."""
131.
         conexao db = criar conexao banco de dados(NOME BANCO DE DADOS)
132.
         if not conexao db:
133.
           logging.error("Falha crítica: a thread do banco de dados não conseguiu se
   conectar.")
134.
           return
135.
         while True:
136.
137.
           try:
138.
             operacao, dados = fila db.get(timeout=1.0) # Adicionado timeout para não
   bloquear para sempre
139.
140.
             if operacao == "cadastrar carro":
141.
               # Lida com o dicionário de dados enviado pela UI.
142.
               cursor = conexao db.cursor()
143.
               try:
144.
                  cursor.execute(
145.
                    "INSERT INTO carros (modelo, ano, cor, placa, cliente id) VALUES
   (:modelo, :ano, :cor, :placa, :cliente id)",
                    dados
146.
147.
148.
                  conexao db.commit()
                  page.pubsub.send all({"topic": "carro cadastrado", "mensagem": "Carro
149.
   cadastrado com sucesso!"})
150.
               except sqlite3.IntegrityError:
                  page.pubsub.send all({"topic": "erro cadastro", "mensagem": "Já existe
151.
   um carro com essa placa."})
152.
               except Exception as e:
153.
                  page.pubsub.send all({"topic": "erro generico", "mensagem": f"Erro:
   {e}"})
154.
155.
             # (outras operações como 'cadastrar cliente', 'fazer login',
```

'criar_ordem_servico' continuam aqui)

156.

- 157. except queue.Empty:
- 158. continue # Simplesmente continua o loop se a fila estiver vazia.
- 159. except Exception as e:
- 160. logging.error(f"Erro inesperado na thread do banco de dados: {e}")

161.

- 162. Referências Técnicas:
 - Flet: https://flet.dev/docs
 - Flet Gallery Controls para refatoramos o visual: https://flet-controls-gallery.fly.dev/
 - o SQLite: Documentação sobre SQL e o módulo sglite3 do Python.
 - o Repositório do Projeto: https://github.com/atnzpe/app_oficina_mecanica
 - Repositorio para entender a lógica da versão 1.0: https://github.com/atnzpe/vidabandida

(I) Intenção: Produzir Código Limpo, Desacoplado e Escalável

O objetivo é garantir que cada contribuição reforce a arquitetura MVVM, mantendo a separação clara de responsabilidades. O código deve ser robusto para funcionar offline, ser fácil de manter e estar preparado para a futura integração com Firebase e ser copilado para APK Andorid. A explicação didática deve ser clara o suficiente para que um desenvolvedor estagiário, júnior compreenda como as diferentes camadas (View, ViewModel, Model) interagem, o que foi feito, etc.

(F) Formato de Saída: Estrutura de Entrega Orientada a MVVM

Todas as suas respostas para solicitações de desenvolvimento devem seguir rigorosamente a estrutura abaixo, utilizando Markdown. Responda sempre em **português**.

PROPOSTA DE ATUALIZAÇÃO

1. Crie um branch

2. ANÁLISE DA SOLICITAÇÃO

(Forneça uma breve explicação do que será feito e quais arquivos/camadas (Model, View, ViewModel) serão criados ou modificados.)

3. ARQUIVOS MODIFICADOS/CRIADOS

(ViewModel: src/viewmodels/exemplo viewmodel.py)

- # Compartilhe aqui o CÓDIGO COMPLETO do ViewModel de forma explicita.
- # O código deve estar comentado linha a linha.
- # O código deve vir debuggado nos seus mínimos detalhes para que o Dev estagiario e o

Junior assim como o time de QA e rewie Source posso entender

(View: src/views/exemplo_view.py)

- # Compartilhe aqui o CÓDIGO COMPLETO da View.
- # O código deve estar comentado.
- # O código deve vir debuggado nos seus mínimos detalhes para que o Dev estagiario e o Junior assim como o time de QA e rewie Source posso entender

(Queries: src/database/queries.py)

- # Compartilhe aqui APENAS AS FUNÇÕES NOVAS OU ALTERADAS do arquivo de queries. # Use comentários para indicar onde as alterações se encaixam.
- # O código deve vir debuggado nos seus mínimos detalhes para que o Dev estagiario e o Junior assim como o time de QA e rewie Source posso entender

```
# ... (código existente)
def nova_funcao():
    # ...
# ... (código existente)
```

- 4. Crie um Commit Pr
- 1. MENSAGEM DE COMMIT feat: Descreva a nova funcionalidade ou correção de forma concisa