

com.brentaureli.mariobros.
Tools.B2WorldCreator.B2WorldCreator

```
graph LR; A[com.brentaureli.mariobros.  
Tools.B2WorldCreator.B2WorldCreator] --> B[com.brentaureli.mariobros.  
Screens.PlayScreen.getMap]; A --> C[com.brentaureli.mariobros.  
Screens.PlayScreen.getWorld];
```

com.brentaureli.mariobros.
Screens.PlayScreen.getMap

com.brentaureli.mariobros.
Screens.PlayScreen.getWorld