

com.brentaureli.mariobros.
Sprites.TileObjects.Brick.Brick

com.brentaureli.mariobros.
Sprites.TileObjects.Coin.Coin

com.brentaureli.mariobros.
Sprites.TileObjects.Brick.onHeadHit

com.brentaureli.mariobros.
Sprites.TileObjects.Interactive
TileObject.setCategoryFilter

```
graph LR; A[com.brentaureli.mariobros.  
Sprites.TileObjects.Brick.Brick] --> D[com.brentaureli.mariobros.  
Sprites.TileObjects.Interactive  
TileObject.setCategoryFilter]; B[com.brentaureli.mariobros.  
Sprites.TileObjects.Coin.Coin] --> D; C[com.brentaureli.mariobros.  
Sprites.TileObjects.Brick.onHeadHit] --> D;
```