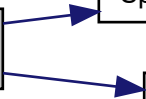


com.brentaureli.mariobros.
Sprites.Enemies.Enemy.Enemy



```
graph LR; A[com.brentaureli.mariobros.  
Sprites.Enemies.Enemy.Enemy] --> B[com.brentaureli.mariobros.  
Sprites.Enemies.Enemy.defineEnemy]; A --> C[com.brentaureli.mariobros.  
Screens.PlayScreen.getWorld];
```

com.brentaureli.mariobros.
Sprites.Enemies.Enemy.defineEnemy

com.brentaureli.mariobros.
Screens.PlayScreen.getWorld