生词本、生词游戏设计文档

1. 生词本

入口：“我的”里“生词本”或者阅读书籍时添加完生词后显示入口

简要描述：

显示用户收集的生词，以两种方式列表展示：1、按首字母排序展示；2、按熟练度排序展示，点击某个生词可以展示这个生词的中英文解释

生词本包含单词报告以及单词游戏2个功能；

单词报告展示用户学习及练习单词的熟练度统计；

单词游戏是对用户收集的所有生词以游戏的方式进行的学习。

备注：必须收集满十个生词后才能去玩单词游戏

以下为主要相关类的分布及跳转流程图



1. 生词游戏

入口：“生词本”

简要描述：

必须收集满十个生词后才能去玩单词游戏；

对用户收集的所有生词以游戏的方式进行的学习，以次为单位，每次需要消耗15个宝石，每次学习10个单词，也就是进行10轮的选择，每一轮给出4个单词选项，根据给出的语音提示进行选择，选择后，无论对错，继续进行下一轮选择，直到10轮结束，结果发送给服务器后，返回这些单词的熟练度进行展示，最后返回开始游戏界面。

相关类：

MyWordGame

生词游戏主入口类

MyWordGameSubjectItem

生词游戏每一轮出的单词选项列表

MyWordGameResult

每次游戏结束后的结果展示

以下为主要相关类的分布及跳转流程图

