# 功能介绍

1. 图鉴分为3大类型（符灵、物华、星魂），每个类型下分为若干1级标题，1级标题下分为若干2级标题。

2、获得符灵、物华、星魂、领取组合奖励会记录进服务器数据，第一次打开会同步收集、组合已领取数据。存储详见服务器文档。

# 2.数据流

## 2．1重要表格

Handbook.txt：Public表格，一个元组代表一个二级ID。二级ID所需的Card集齐可领奖。

## 2．2重要消息包

#### 客户端领取奖励，传一个组合ID

message CG\_CollectionGroup\_ReceiveAward

{

required int32 GroupId=1;

}

#### 服务器：领取成功后同步当前组合信息

message GC\_COLLECTIONGROUP\_RECEIVEAWARD

{

required int32 GroupId=1;

}

#### 客户端请求同步服务器的vector

message CG\_SYS\_COLLECTIONGROUPLIST

{

}

#### 发送服务器vector

message GC\_SYS\_COLLECTIONGROUPLIST

{

repeated int32 AlreadyReceived=1;

}

# 3.客户端代码结构

## 3．1客户端重要脚本功能

**CollectionRoot**：管理Level1和Level2，负责模块对外的交互，以及低级界面向高级界面的通话。

-**CollectionLevel1View**：是三个类型图鉴的入口。

-**CollectionLevel2View**：管理3个图鉴，与CollectionRoot交互。

**--CollectionLevel2Base**：某个类型符灵主界面的基类，涵盖三个子类都相同的方法，为了避免重复写而产生。

**--CollectionLevel2XXXX**：写区别于另外两种类型图鉴主界面的脚本代码。管理其下Preview、Detail、Group。

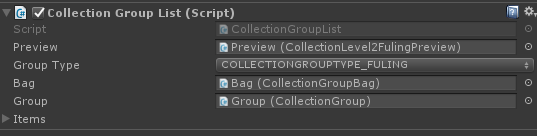
**---CollectionLevel2PreviewBase**：预览界面的基类，涵盖了其进入退出相关等的所有方法。FulingPreview、StarPreview、TalismanPreview只需要负责自己界面上的Item排序和显示。

**---CollectionLevel2XXXXDetail**：详情界面，在预览界面点击某一个Item后进行切换。

**---CollectionGroup**：其下有一级组合预览界面，和该一级组合下的二级组合信息界面。

**----CollectionGroupList**：该类型所有的一级标题。不同的图鉴类型由CollectionGroupList的枚举值区分。

**----CollectionGroupBag**：该一级标题下所有二级标题。Bag只关系它的一级标题是谁。



## 3.2**客户端代码结构**

直线代表管理与被管理的关系

箭头代表继承关系

CollectionGroupBag

CollectionGroupList

CollectionGroupBag

CollectionGroupList

CollectionStarItemLogic

CollectionLevel2PreviewBase

CollectionLevel2FulingPreview

CollcetionGroup

CollectionLevel2StarDetali

CollectionLevel2StarPreview

CollcetionGroup

CollcetionLevel2FulingSkill

CollectionFulingItemLogic

CollectionLevel2FulingDetali

CollectionLevel2Base

CollectionLevel2Fuling

CollectionLevel2Talisman

CollectionLevel2Star

CollectionLevel2View

CollectionLevel1View

CollectionRoot