# GameManager职能

## 管理全局变量

* PlayerData
* Lua环境

## 管理其他所有管理器

* StoryManager 剧情管理
* ProcessInput 输入管理
* CameraController 摄像机管理
* SoundManager 声音管理
* NetManager 网络管理
* MsdkSafeManager 腾讯MSDK管理
* LoadCustomHead 自定义头像管理
* DeviceStatusWindow 心跳管理，判断玩家是否掉线
* CoolDownManager 冷却时间管理器
* RollNoticeManager 系统公告管理器
* EnvironmentManager 游戏环境管理
* FPSMgr 帧率管理
* TableManager 表格管理
* ScreenOrientationManager 横竖屏管理

## 兼职场景管理

* 出入任意场景，并为场景初始化脚本信息