## 客户端请求10连强化，服务器需要异步扣款，再执行星魂升星逻辑

解决方法：在扣款回调函数中，递归再调用TryQuartzStrengthen，注意使用标记变量10，每次扣款成功并判断后，变量--。当变量<=0时，结束递归。