

开发unity3d 开发 ios游戏上架appstore流程

一.使用工具: unity3d Xcode Mac

二. unity3d 项目 导出到Xcode上的方法 / 步骤:

1. 首先, 在Mac系统下创建unity工程时, 将模式设置为3D模式, 或进入项目后在editor -> project Setting -> editor -> mode改为3D.

2. 接着的开发流程就按照正常流程走了, 在unity中布置场景, 添加动画效果, 编写控制脚本.

3. 做完以上, 就可以进入发布准备阶段, 接着你还需要这些步骤:

(1) 需要一台mac系统的电脑, 然后在mac系统上需要装有xcode, 我们将使用这个工具进行ios程序的build和提交。

(2). 在unity中file - buildSetting, 先切换到ios平台, 然后设置playerSetting相关参数 (亦可使用默认设置), 然后按下build或者build&run, 然后会让你保存一个xcode项目, 如果是build需要手动进入保存xcode项目目录打开xcode项目, 如果是build&run会自动加载到Xcode.

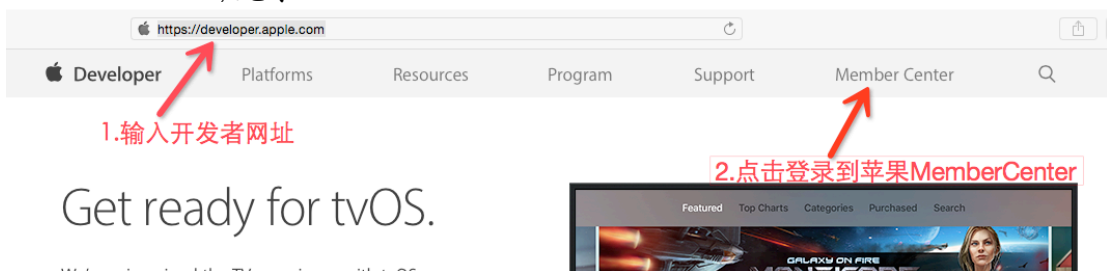
(3). 给这个项目授权 (开发者账号), 然后运行

(4). 如果选择已经连接在mac上到设备, 则会安装到ios设备上运行, 否则就在模拟器运行.

三. 上架App Store的步骤:

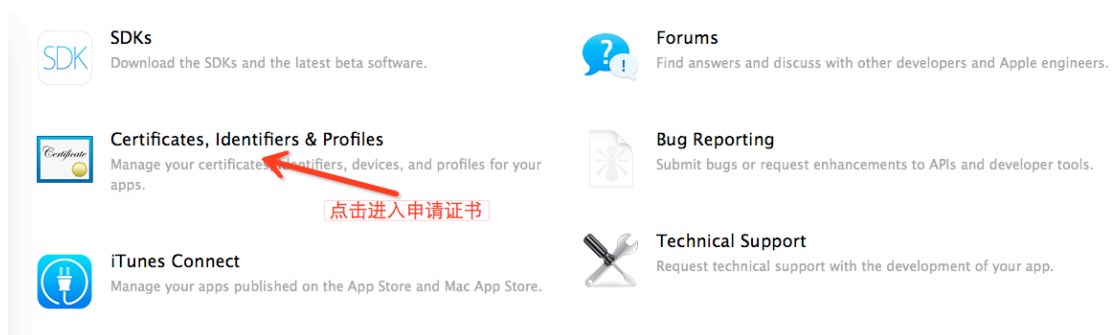
1. 首先你需要有一个苹果的开发者帐号(个人 / 公司账号或企业账号), 一个Mac系统, 如果没有帐号可以在打开<https://developer.apple.com/> 申请加入苹果的开发者计划. 支付99美元 (个人 / 公司账号) 或者299美金的年费 (企业账号), 99美金可以上传到AppStore, 测试机数量有限, 299美金可以不能上传到App Store, 测试机数量无限, 怎么申请网上有详细的介绍, 在此不多做介绍.

2. 如果你已经有了账号, 直接打开<https://developer.apple.com/> 并登录到苹果MemberCenter, 见下:





登陆后点击进入 **Certificates, Identifiers & Profiles** Certificates, Identifiers & Profiles 所有证书相关的都在这里进行，如下图所示：

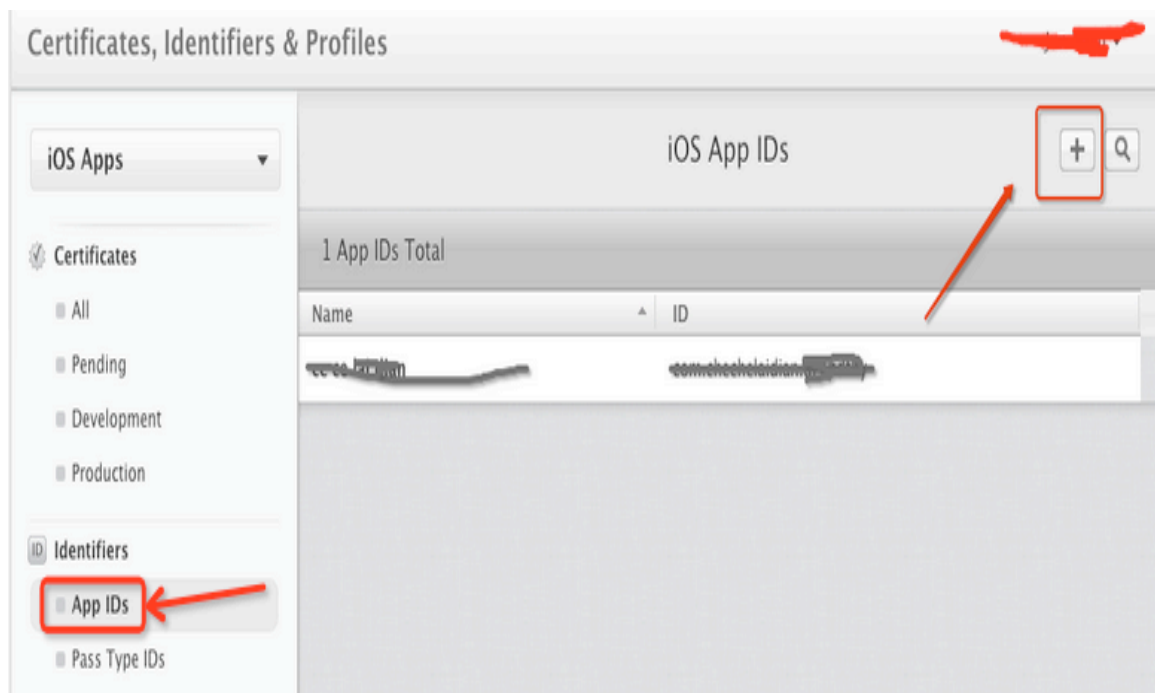


3. 申请AppId：

在下图的左边选择 iOSApps -> Identifiers 进入 AppIDs，我们先创建一个 AppId，对于要发布到 Appstore 上的程序，都有一个唯一的 AppId，下面会列出你当前所有的 AppId。



点击进入 APP IDS 后，点击右上角的 + 号来添加一个 APP ID，如下图：





Registering an App ID

The App ID string contains two parts separated by a period (.)—an App ID Prefix that is defined as your Team ID by default and an App ID Suffix that is defined as a Bundle ID search string. Each part of an App ID has different and important uses for your app. [Learn More](#)

App ID Description

Name:

You cannot use special characters such as @, &, *, ', "

App ID Prefix

Value: JR7KNKY5BQ (Team ID)

App ID Suffix

☒ Explicit App ID

If you plan to incorporate app services such as Game Center, In-App Purchase, Data Protection, and iCloud, or want a provisioning profile unique to a single app, you must register an explicit App ID for your app.

To create an explicit App ID, enter a unique string in the Bundle ID field. This string should match the Bundle ID of your app.

Bundle ID:

We recommend using a reverse-domain name style string (i.e., com.domainname.appname). It cannot contain an asterisk (*).

☐ Wildcard App ID

This allows you to use a single App ID to match multiple apps. To create a wildcard App ID, enter an asterisk (*) as the last digit in the Bundle ID field.

Bundle ID:

Example: com.domainname.*

App Services

Select the services you would like to enable in your app. You can edit your choices after this App ID has been registered.

- Enable Services:
- ☐ App Groups
 - ☐ Associated Domains
 - ☐ Data Protection
 - ☐ Complete Protection
 - ☐ Protected Unless Open
 - ☐ Protected Until First User Authentication
 - ☒ Game Center
 - ☐ HealthKit
 - ☐ HomeKit
 - ☐ Wireless Accessory Configuration
 - ☐ Apple Pay
 - ☐ iCloud
 - ☒ Compatible with Xcode 5
 - ☐ Include CloudKit support (requires Xcode 6)
 - ☒ In-App Purchase
 - ☐ Inter-App Audio
 - ☐ Wallet
 - ☐ Push Notifications
 - ☐ VPN Configuration & Control

根据项目的需求选择

Cancel

Continue



Confirm your App ID.

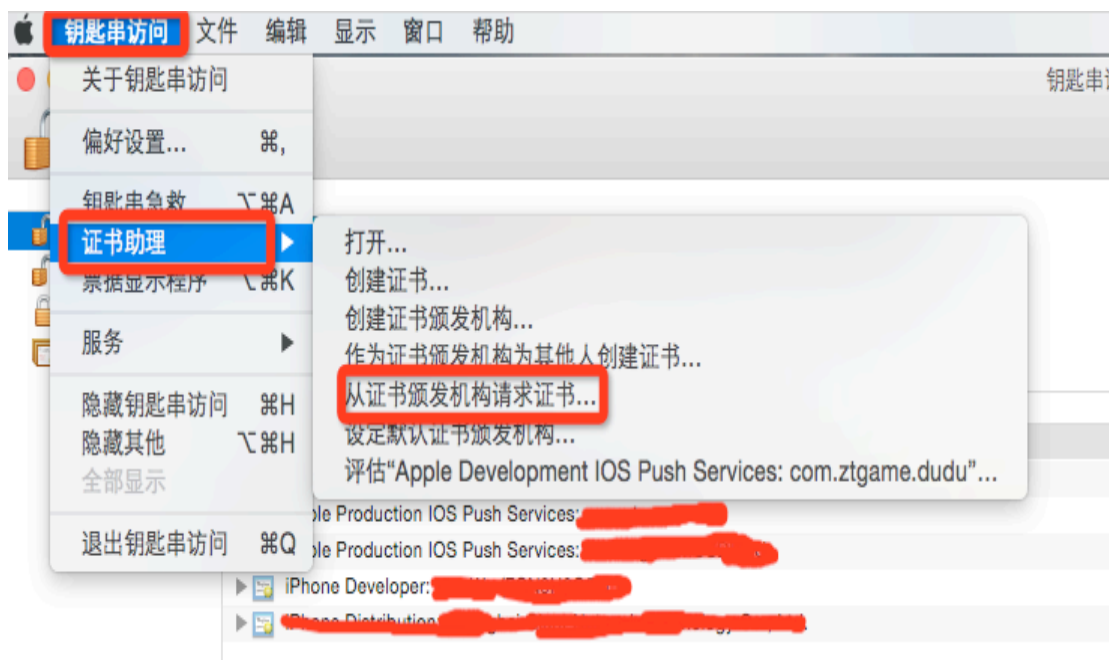
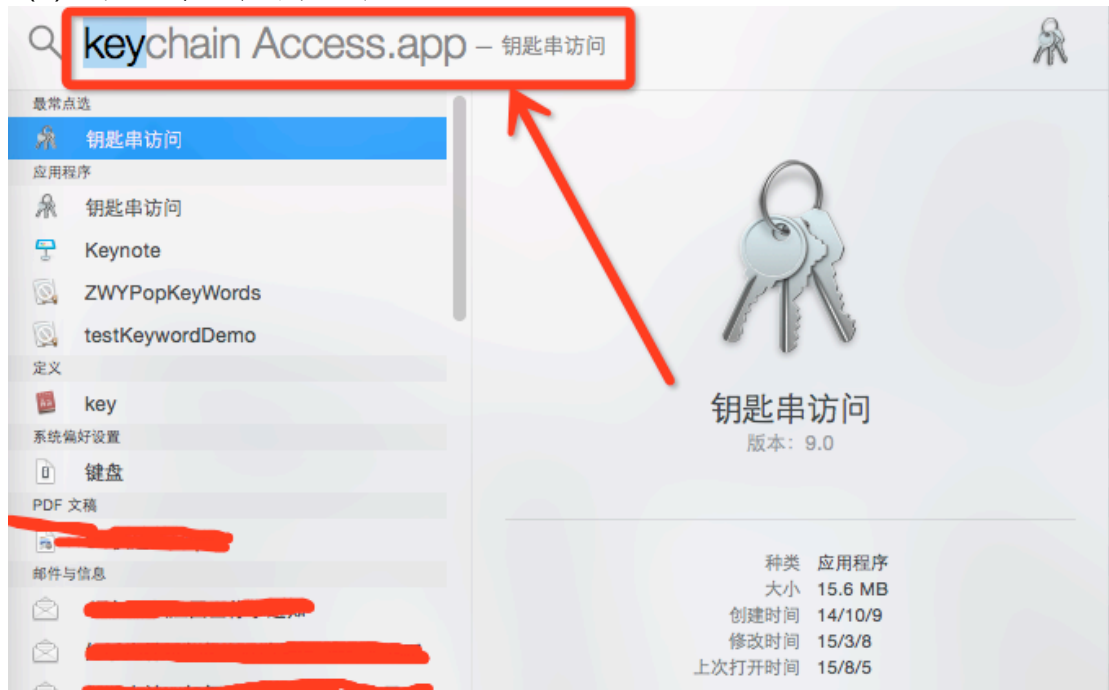
To complete the registration of this App ID, make sure your App ID information is correct, and click the submit button.

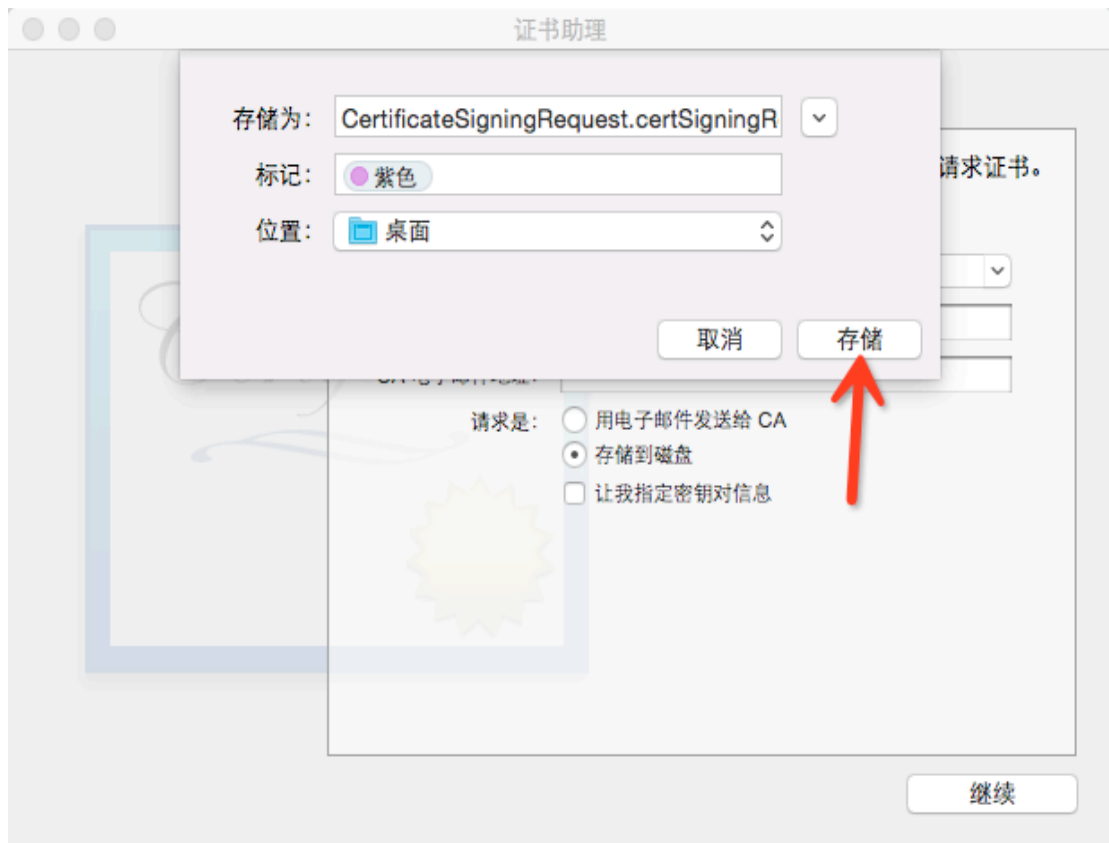
App ID Description:	test
Identifier:	JR7KNKY5BQ.com.tl.www
App Groups:	<input type="radio"/> Disabled
Associated Domains:	<input type="radio"/> Disabled
Data Protection:	<input type="radio"/> Disabled
Game Center:	<input checked="" type="radio"/> Enabled
HealthKit:	<input type="radio"/> Disabled
HomeKit:	<input type="radio"/> Disabled
Wireless Accessory Configuration:	<input type="radio"/> Disabled
iCloud:	<input type="radio"/> Disabled
In-App Purchase:	<input checked="" type="radio"/> Enabled
Inter-App Audio:	<input type="radio"/> Disabled
Apple Pay:	<input type="radio"/> Disabled
Wallet:	<input type="radio"/> Disabled
Push Notifications:	<input type="radio"/> Disabled
VPN Configuration & Control:	<input type="radio"/> Disabled

<input type="button" value="Cancel"/>	<input type="button" value="Back"/>	<input checked="" type="button" value="Submit"/>
---------------------------------------	-------------------------------------	--

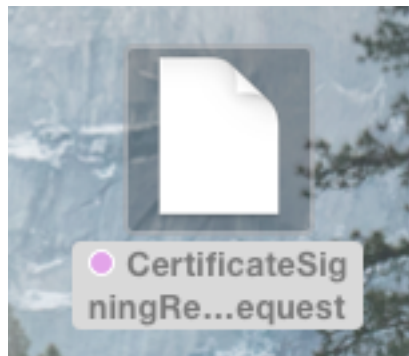
4. 申请发布证书：

(1) 创建一个证书请求文件

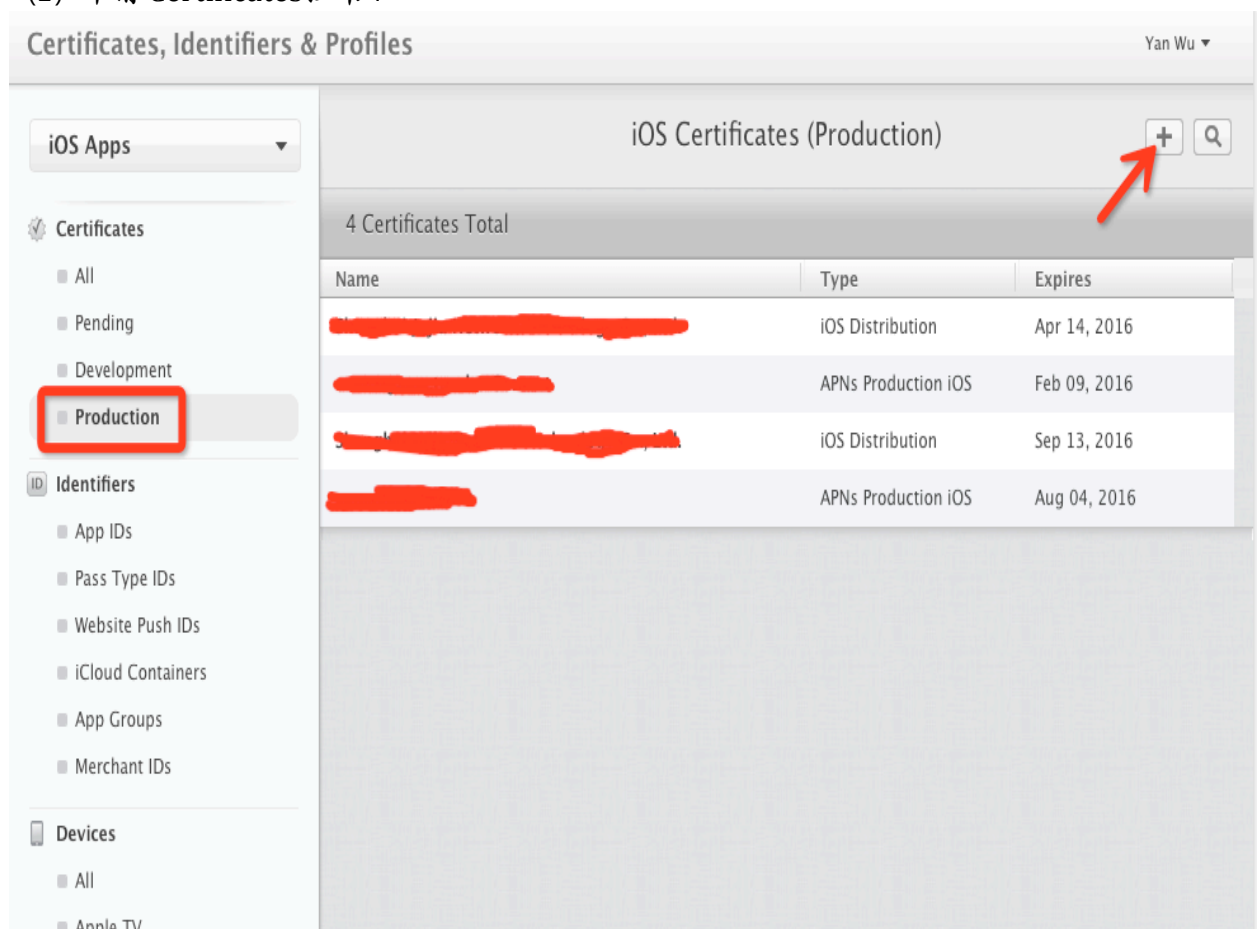




点击存储，你就可以看到你的桌面多了一个CertificateSigningRequest.certSigningRequest的证书请求文件



(2) 申请 Certificates证书：



点击 + 号后，直接勾选 App Store and Ad Hoc

如果 App Store and Ad Hoc 是灰色不能选择，那就是之前有创建过但是没有使用的，需要删除之前那个没用过的

Add iOS Certificate

+


Q

Select Type

Request

Generate

Download



What type of certificate do you need?

Development

☐ iOS App Development

Sign development versions of your iOS app.

☐ Apple Push Notification service SSL (Sandbox)

Establish connectivity between your notification server and the Apple Push Notification service sandbox environment. A separate certificate is required for each app you develop.

Production

☒ App Store and Ad Hoc

Sign your iOS app for submission to the App Store or for Ad Hoc distribution.

☐ Apple Push Notification service SSL (Production)

Establish connectivity between your notification server and the Apple Push Notification service production environment. A separate certificate is required for each app you distribute.

☐ Pass Type ID Certificate

Sign and send updates to passes in Wallet.

☐ Website Push ID Certificate

Sign and send updates for Websites.

☐ WatchKit Services Certificate

Establish connectivity between your server and the WatchKit service. A separate certificate is required for each WatchKit app you distribute.

☐ VoIP Services Certificate

Establish connectivity between your server and the VoIP service. A separate certificate is required for each VoIP app you distribute.

其它的都不用管，直接 Continue

Cancel

Continue



About Creating a Certificate Signing Request (CSR)

To manually generate a Certificate, you need a Certificate Signing Request (CSR) file from your Mac. To create a CSR file, follow the instructions below to create one using Keychain Access.

Create a CSR file.

In the Applications folder on your Mac, open the Utilities folder and launch Keychain Access.

Within the Keychain Access drop down menu, select Keychain Access > Certificate Assistant > Request a Certificate from a Certificate Authority.

- In the Certificate Information window, enter the following information:
 - In the User Email Address field, enter your email address.
 - In the Common Name field, create a name for your private key (e.g., John Doe Dev Key).
 - The CA Email Address field should be left empty.
 - In the "Request is" group, select the "Saved to disk" option.
- Click Continue within Keychain Access to complete the CSR generating process.

Cancel Back Continue



Generate your certificate.

When your CSR file is created, a public and private key pair is automatically generated. Your private key is stored on your computer. On a Mac, it is stored in the login Keychain by default and can be viewed in the Keychain Access app under the "Keys" category. Your requested certificate is the public half of your key pair.

Upload CSR file.

Select .certSigningRequest file saved on your Mac.

Choose File...

点击选择生成的CertificateSigningRequest.certSigningRequest的证书请求文件

Cancel Back Generate



Your certificate is ready.

Download, Install and Backup

Download your certificate to your Mac, then double click the .cer file to install in Keychain Access. Make sure to save a backup copy of your private and public keys somewhere secure.



Name: iOS Distribution: Shanghai Jujia Network Technology Co., Ltd.

Type: iOS Distribution

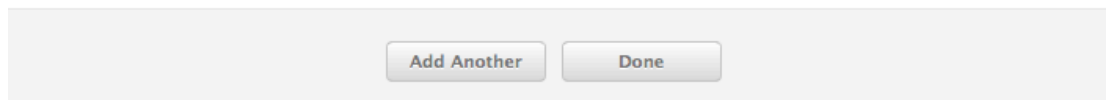
Expires: 十一月 05, 2016

[Download](#)

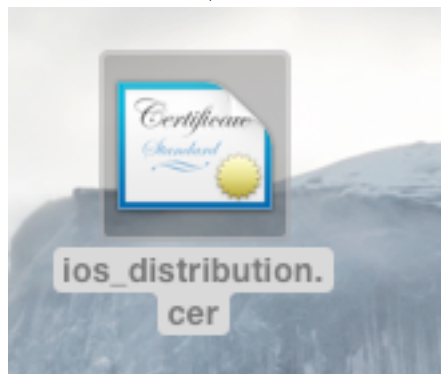
Documentation

For more information on using and managing your certificates read:

[App Distribution Guide](#)

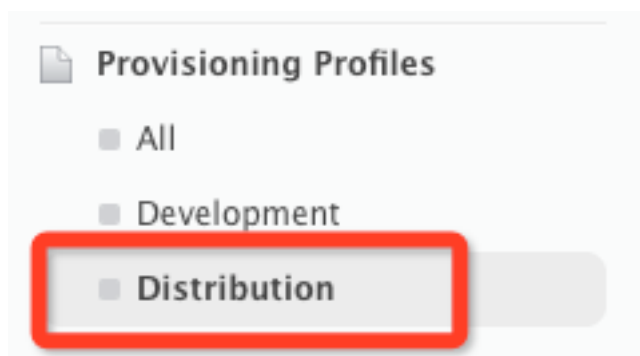


点击下载Cer证书

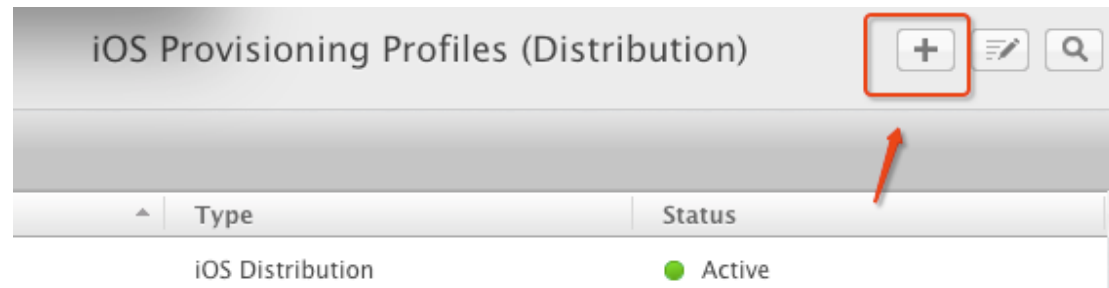


(3).生成provisioning配置文件

在下图左边选择provisioning, profiles选项下的distribution,来生成一个发布的准备描述文件:



然后点击右边的 +



What type of provisioning profile do you need?

Development

- ☐ **iOS App Development**
Create a provisioning profile to install development apps on test devices.
- ☐ **tvOS App Development**
Create a provisioning profile to install development apps on tvOS test devices.

Distribution

- ☒ **App Store**
Create a distribution provisioning profile to submit your app to the App Store.
- ☐ **Apple TV App Store**
Create a distribution provisioning profile to submit your tvOS app to the App Store.
- ☐ **Ad Hoc**
Create a distribution provisioning profile to install your app on a limited number of registered devices.
- ☐ **tvOS Ad Hoc**
Create a distribution provisioning profile to install your app on a limited number of registered tvOS devices.

然后如下图，选择我们前面创建的AppID，点击Continue：



Select App ID.

If you plan to use services such as Game Center, In-App Purchase, and Push Notifications or want a Bundle ID unique to a single app, use an explicit App ID. If you want to create or provisioning profile for multiple apps or don't need a specific Bundle ID, select a wildcard App ID. Wildcard App IDs use an asterisk (*) as the last digit in the Bundle ID field. Please note that iOS App IDs and Mac App IDs cannot be used interchangeably.

App ID: 前面创建的AppID

Cancel

Back

Continue



Select certificates.

Select the certificates you wish to include in this provisioning profile. To use this profile to install an app, the certificate the app was signed with must be included.

- ☐ Shanghai [redacted] Network Technology Co., Ltd. (iOS Distribution)
四月 14, 2016
- ☐ Shanghai [redacted] Network Technology Co., Ltd. (iOS Distribution)
九月 13, 2016
- ☒ Shanghai [redacted] Network Technology Co., Ltd. (iOS Distribution)
十一月 05, 2016

选择最新的

Cancel

Back

Continue

点击 Continue 后, 在新的页面中填写 Profile name, 这个随便填, 下面的App ID, 检查确认是我们之前创建的 appid, 这个必须一致。确认后提交:



Name this profile and generate.

The name you provide will be used to identify the profile in the portal.

Profile Name: 名字可以随便写

Type: iOS Distribution

App ID: test(JR7KNKY5BQ.com.tl.www)

Certificates: 1 Included

检查确认是我们之前创建的 appid, 这个必须一致, 确认后提交

Cancel

Back

Generate



Your provisioning profile is ready.

Download and Install

Download and double click the following file to install your Provisioning Profile.



Name: tltest
Type: iOS Distribution
App ID: JR7KNKY5BQ.com.tl.www
Expires: 十一月 05, 2016

Download

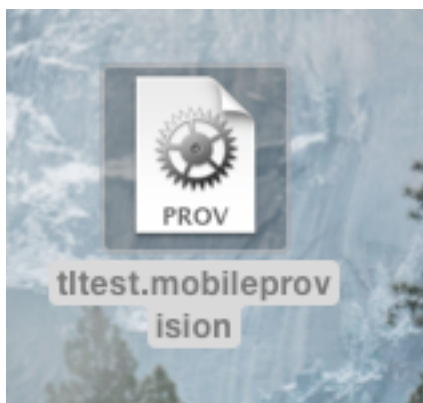
Documentation

For more information on using and managing your Provisioning Profile read:

[App Distribution Guide](#)

Add Another

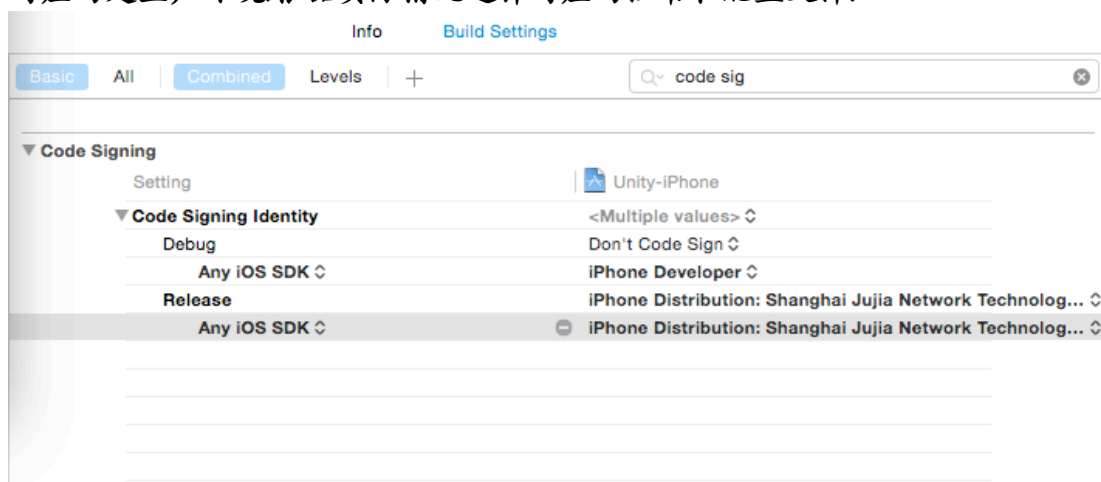
Done



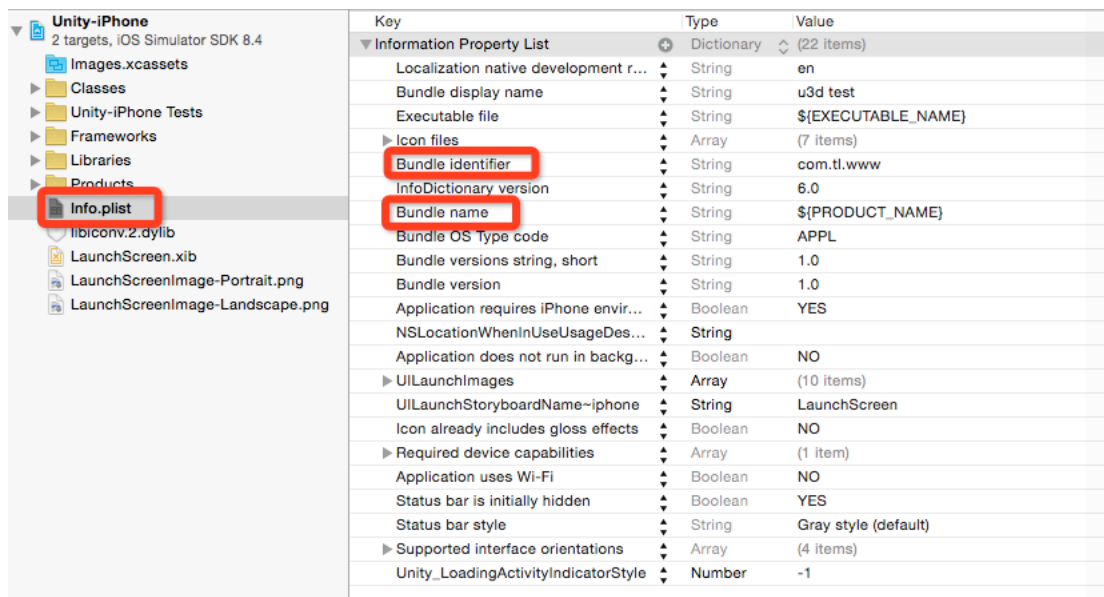
点击download下来,现在,我们的证书的准备工作就做完了,我们有了一个appid,一个distribution.cer证书文件,一个provisioning文件。(app中如果有推送服务,还需要推送证书,来实现app的推送功能)。

(4) 证书和配置文件以及bundleid就创建好了,剩下在本地项目中做出相应设置

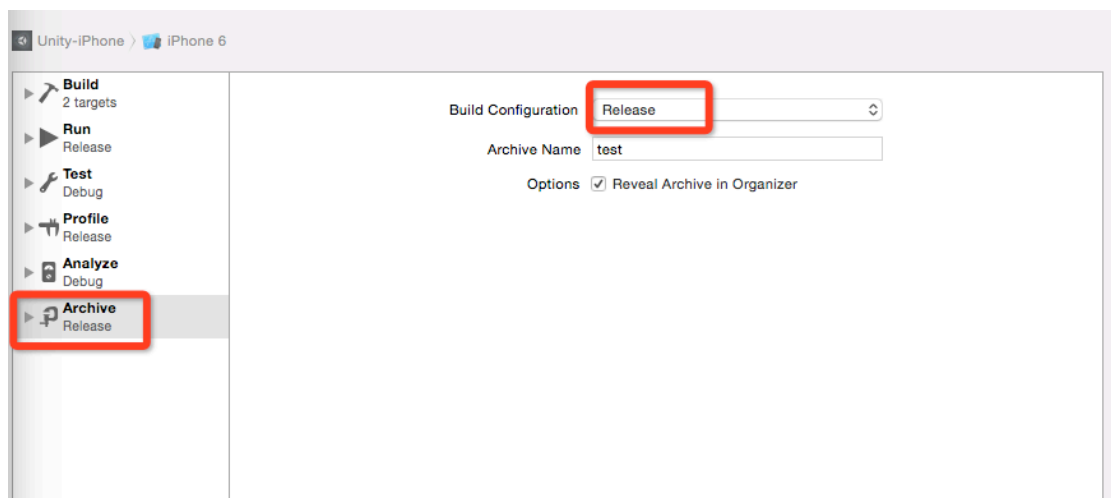
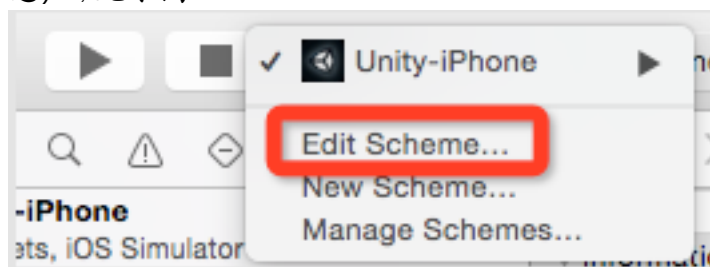
a. 设置BuildSettings, 见下图: Debug对应的是开发证书和开发的配置文件, release对应的是发布证书和发布配置文件, development对应的是测试环境, production对应的是生产环境.根据实际情况选择对应的证书和配置文件.



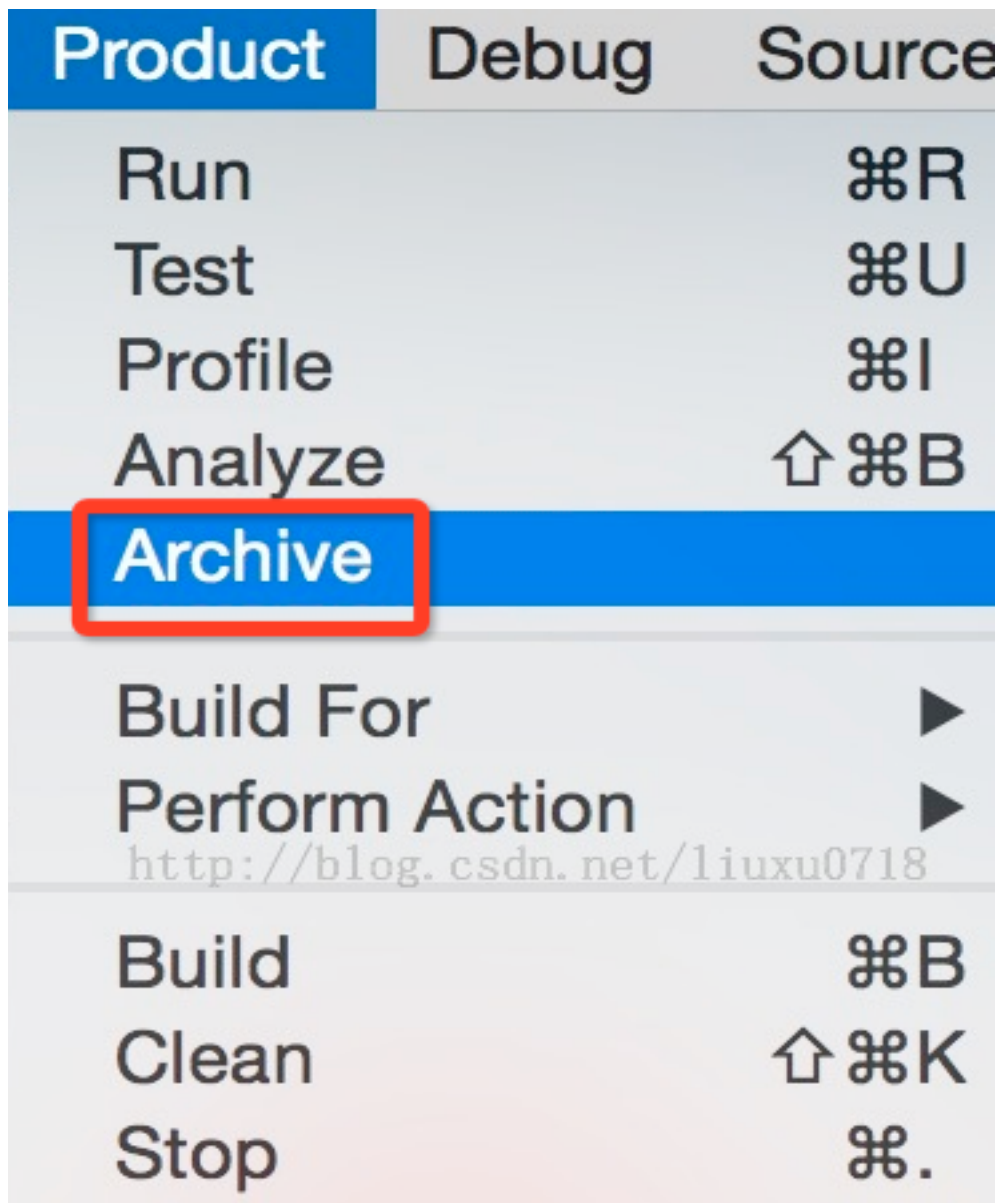
b. 修改bundle ID (与之前在developer上创建的bundle ID保持一致) 和 bundle name (app的名字)



c. 修改scheme（修改为release版本）和运行设备（修改为iOS Device形态），见下图



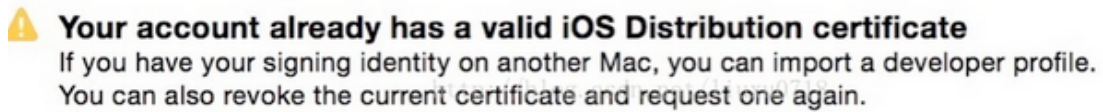
d. archive打包，根据需求（上传或测试）选择证书、配置文件和scheme，见下图



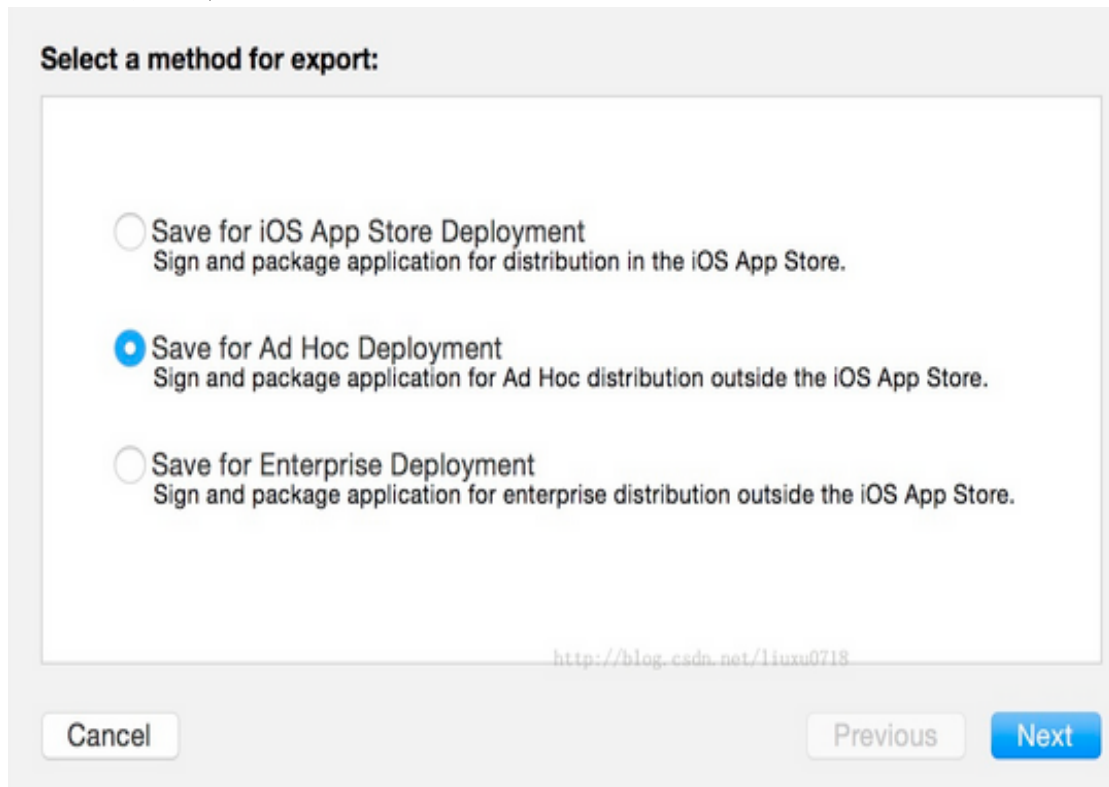
Xcode会自动弹到Organizer界面:



选择submit后会弹出一个选择账户的提示框，选择相应的开发者账户就好，如遇到下图问题，建议重新下载带密钥的证书，或者重新创建证书



选择Export后，再选择第二个 save for ad hoc deployment，生成本地ipa文件包 用于测试，next 倒出到本地即可



三.Ipa包提交苹果app store

1.在iTunes 中创建程序:

打开<https://itunesconnect.apple.com/>

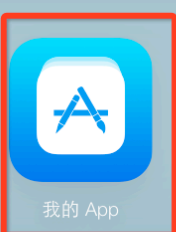
登录

iTunes Connect

Apple ID

密码

输入账号和密码



我的 App



App 分析



销售和趋势



付款和财务报告



iAd



用户和职能



协议、税务和银
行业务



资源和帮助



...

新建 App

平台 ?

☒ iOS

☐ Apple TVOS

名称 ?

test

主要语言 ?

English

选择需要的语言



套装 ID ?

test - com.tl.www

和bundle ID 一致，上传后不能个更改 ▾

SKU ?

您 App 专有的 ID, 此 ID 不会在 App Store 中显示。

取消

创建

App Store功能TestFlight活动

APP STORE 信息

App 信息

价格与定价

IOS APP

1.0 准备提交

+ 版本或平台

App 信息

此信息用于这个 App 的所有平台。任何更改将在 App 的下一个版本中发布。

!

您必须为 App 选择一个主要类别。

可本地化的信息

名称 ?

tling

隐私政策网址 (URL) ?

http://example.com (可不填)

综合信息

套装 ID ?

test - com.tl.www

注册新的套装 ID

您的套装 ID com.tl.www

SKU ?

com.tl.www

Apple ID ?

1056596186

主要语言 ?

英语 (美国)

!

类别 ?

游戏

策略游戏

动作游戏

次要 (可不填)

许可协议 编辑

Apple 标准许可协议

分级 ?

无分级

存储

App Store功能TestFlight活动

APP STORE 信息

App 信息

价格与定价

IOS APP

1.0 准备提交

+ 版本或平台

价格与定价

价格时间表

所有价格和货币

价格 ?

该价格决定 App Store 价格和您的收入。如果您的 App 是免费的，请选择“免费”。如果要销售您的 App，则必须拥有“付费应用软件协议”。

选择

开始日期 ?

结束日期 ?

销售范围

要编辑供应情况，请先选择价格。

批量购买计划

☒ 可享受教育机构批量购买折扣 ?

☐ 没有折扣

☐ 仅在批量购买计划的商店供应 ?

> Bitcode 自动重新编译

App Store

功能

TestFlight

活动

APP STORE 信息

App 信息

价格与定价

iOS APP

1.0 准备提交

+ 版本或平台

iOS App 1.0

准备提交

存储

提交以供审核

!

页面上有一个或多个错误。

版本信息

英语 (美国)

App 视频预览和屏幕快照

4.7 英寸5.5 英寸4 英寸3.5 英寸iPadiPad Pro

将 App 视频预览和最多 5 张屏幕快照拖到此处。

0/1 个 App 视频预览和 0/5 张屏幕快照

选择文件

删除全部

关键词

testGame

92

技术支持网址(URL)

http://example.com

营销网址(URL)

http://example.com (可不填)

描述

4000

> Apple Watch

构建版本 ❗

使用 [Xcode 5.1.1](#) 或更高版本，或使用 [Application Loader 3.0](#) 或更高版本提交您的构建版本。

App 综合信息

App 图标 ?



版本 ?

1.0

分级 [编辑](#)

无分级 ❗

版权 ?

商务代表联系信息 ?

☐ 在韩国 App Store 中显示的商务代表联系信息。

Shanghai Juja Network Technology Co., Ltd.

姓氏

名字

China

200233

SHANGHAI

Shanghai

Room 103, Building 1, No. 9818, Humin Road

楼号、单元号、房间号（可不填）

电话号码

电子邮件

Game Center ☐

App 审核信息

联系信息 ?

姓氏

名字

电话号码

电子邮件

演示帐户 ?

用户名

密码

备注 ?

4000

版本发布 ❗

在您的 App 获得批准后，我们可以立即为您发布它。如果您要自己发布该 App，请选择一个日期或者在批准后的任何时刻手动发布它。当您的 App 处于“等待开发者发布”状态，您可以公布促销代码、继续 TestFlight Beta 版测试，或者拒绝发布并提交一个新的构建版本。无论您选择哪个选项，我们必须先处理您的 App，然后才能在 App Store 上提供它。当您的 App 处于“正在为 App Store 进行处理”状态，您无法获取新的促销代码、邀请新的测试员或拒绝您的 App。

☐ 手动发布此版本

☒ 自动发布此版本

☐ 在 App 审核后自动发布此版本，时间不早于 ?

您的本地日期和时间。

2.上传程序

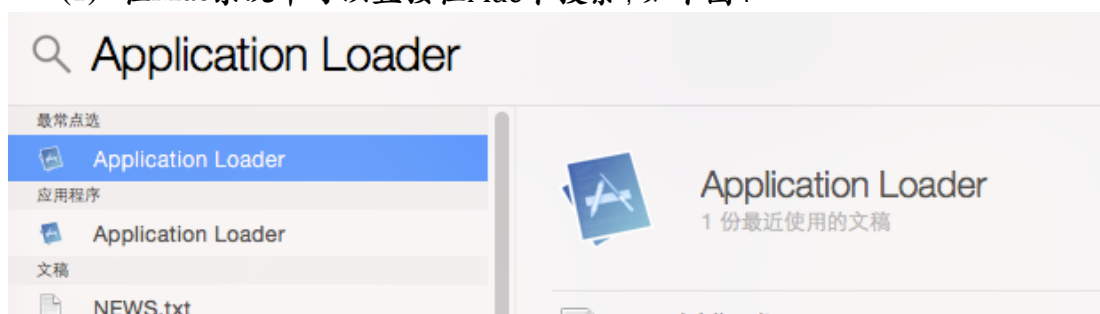
上传程序请在你的mac系统下找到application uploader工具，Xcode4开始将该工具集成到了xcode里面。

构建版本 

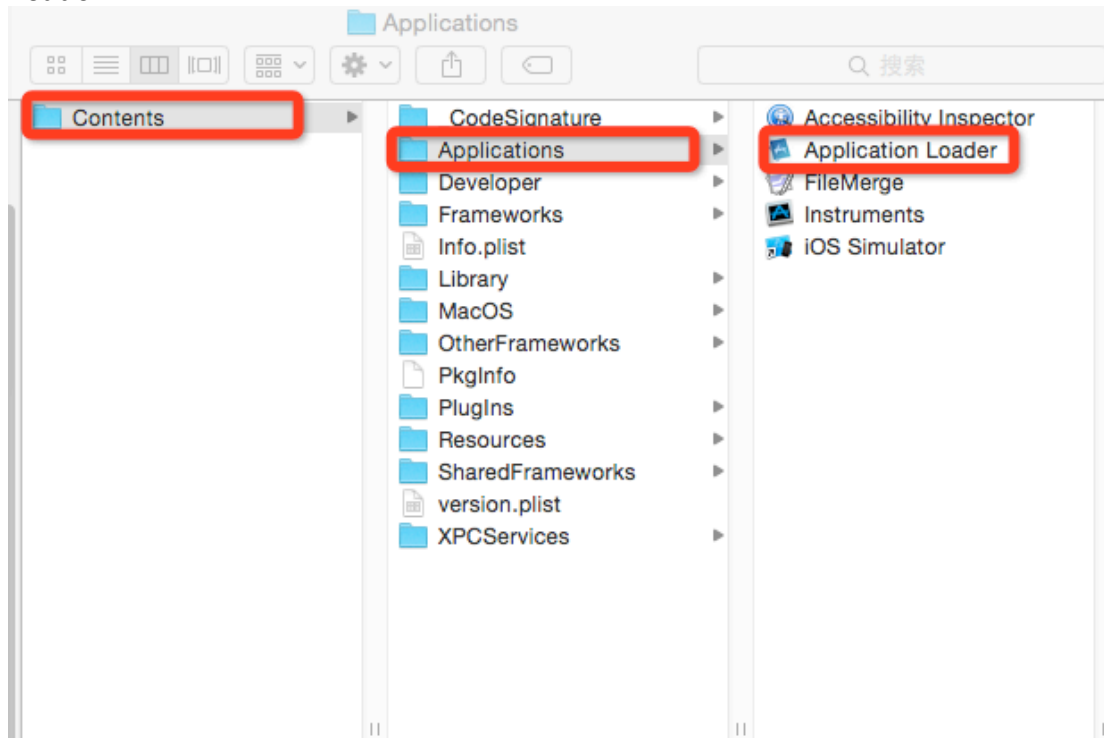
使用 [Xcode 5.1.1](#) 或更高版本，或使用 [Application Loader 3.0](#) 或更高版本提交您的构建版本。

打开 Application Loader 的方法有两种：

(1) 在Mac系统中可以直接在Mac下搜索，如下图：



(2) 在应用程序中右键点击 Xcode，再选择 显示包内容，最终找到Application Loader



双击Application Loader打开下图：

登录



输入账号和密码

☐ 保持我的登录状态。

登录

[忘记了 Apple ID 或密码吗？](#)

ztgameujia@163.com 模板选取器



交付您的应用程序



新建 App 内购买项目

打开最近使用

导入

选取

选择“交付您的应用程序” 双击或者点击右下角的“选取”，选择电脑中已经用证书生成的ipa文件,然后按照步骤上传ipa文件



点击完成即可！