

更新文件打包工具使用说明

环境准备

安装 Python 2.7.x 版本。（工具基于 2.7.10 版本开发）

命令行使用说明

```
usage: UpdateBuilder [-h] -p PROJ_CFG -s SRC [--lua-param LUA_PARAM]
                    [--cur-ver CUR_VER] [--min-ver MIN_VER]
                    [--out-name OUT_NAME] [--no-pack] [--save] [--no-encrypt]
                    [--encrypt-exclude ENCRYPT_EXCLUDE_CFG] [--region]
```

热更新包生成工具

```
optional arguments:
  -h, --help                show this help message and exit
  -p PROJ_CFG, --proj-cfg PROJ_CFG
                           指定 .ufd 格式的工程文件路径。
  -s SRC, --src SRC         指定工作目录。
  --lua-param LUA_PARAM     指定附带参数。
  --cur-ver CUR_VER         指定当前版本号。默认值为 ufd
                           文件中的版本号 + 1。
  --min-ver MIN_VER         指定最低输出版本。默认值为 1。
  --out-name OUT_NAME       指定输出的 lua 更新文件名称。
  --no-pack                 使用此参数，则本次操作不生成更新包文件。
  --save                    更新包生成之后更新 .ufd 文件内容。
  --no-encrypt              若指定此参数，则不对资源文件进行加密。
  --encrypt-exclude ENCRYPT_EXCLUDE_CFG
                           指定资源文件加密过程中需要排除的规则文件
  --region                  指定安装包需要带的地图资源。
```

参数的具体说明如下表：

参数	可用值	是否必须	说明

-h, --help	-	否	显示帮助信息
-p, --proj-cfg	path/to/project.ufd	是	指定 .ufd 格式的工程文件路径。
-s, --src	path/to/resources	是	指定工作目录。可以通过多次使用 -s 参数指定多个源文件路径。
--lua-param	字符串	否	指定附带参数。如果不指定，默认使用 ufd 文件配置的附带参数。
--cur-ver	10	否	指定当前资源版本。默认值为 ufd 文件中的版本号 + 1
--min-ver	1	否	指定最低输出版本。默认值为 1。
--out-name	1.1.4	否	指定输出的 lua 清单文件前缀。对于大厅的热更新包使用三段式的最新大厅版本号；对于游戏，使用最新的游戏整数版本号。在使用了 --no-pack 参数时，可以不指定此参数。其他情况必须指定此参数。
--save	-	否	如果使用此参数，则更新文件输出之后，会将新版本信息保存到 .ufd 文件中
--no-pack	-	否	使用此参数，则本次操作不生成更新包文件。
--no-encrypt	-	否	如果使用此参数，则不对资源文件进行加密。
--encrypt-exclude	path/to/exclude-cfg/file	否	指定一个配置文件路径。这个文件中配置哪些资源文件不会被加密。可以是绝对路径，或者相对于当前目录的相对路径。
--region	"11,23"	否	指定安装包需要带的地图资源。为"all"则代表打入全部资源。指定地区则用2位数的地区编码，多个地区用","分割。

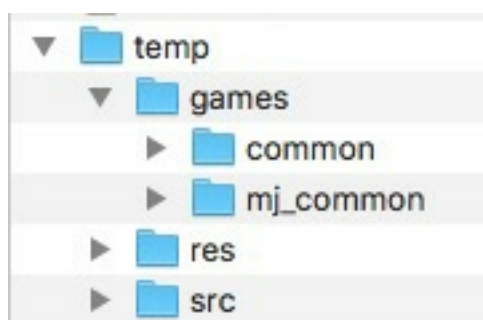
备注：

- 如果指定的 ufd 文件不存在，则会初始化生成一份。

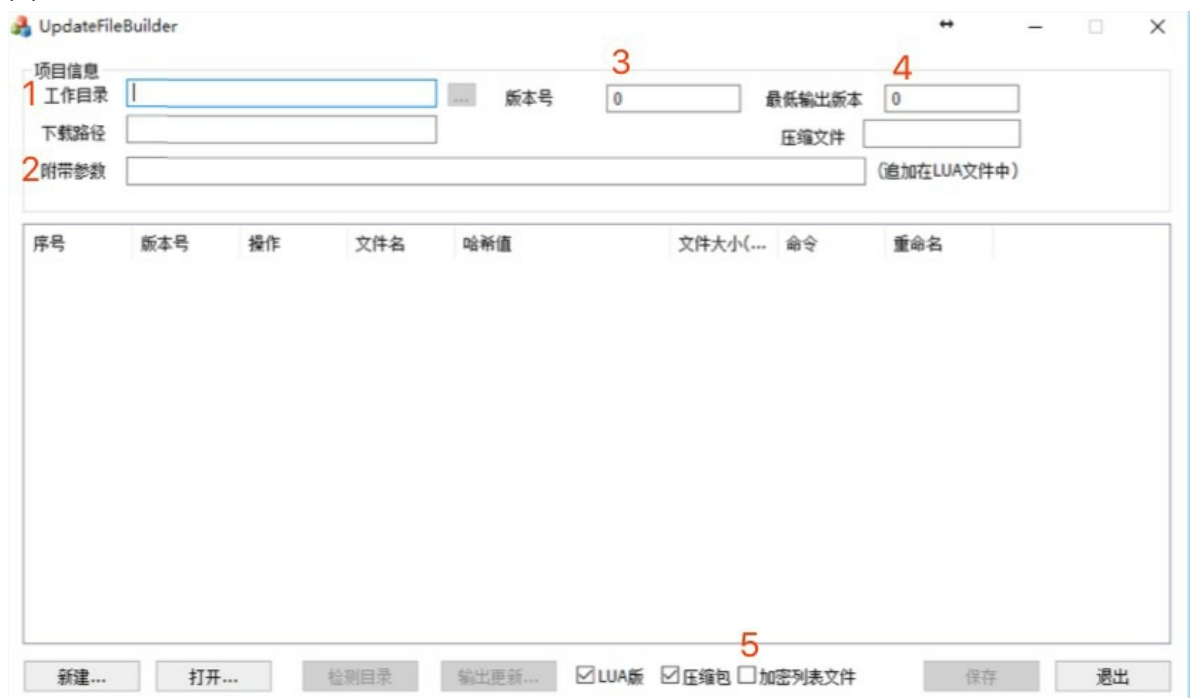
- 最终所有生成的更新包文件会以 zip 文件的形式保存在 ufd 文件同级下的 output 文件夹中。
- 指定多个 -s 参数时，可以通过 `;` 分割来指定该源文件夹在最终工作目录下的相对路径。比如这样使用 -s 参数：

```
-s WLGameHall/src -s WLGameHall/res -s WLGameHall/games/common;games/common -s
```

那么，打包工具会将这些资源文件夹拷贝到一个临时文件夹，目录结构如下图：



- 关于 --encrypt-exclude 参数的说明，参考 ResEncrypt 工具的说明文档。
- 本工具是按照王哥的 UpdateFileBuilder.exe 进行实现的。参数与工具界面的对应关系如下图：



i. -s 参数

- ii. --lua-param 参数
- iii. --cur-ver 参数
- iv. --min-ver 参数
- v. --no-encrypt 参数

示例

- `python UpdateBuilder.py --proj-cfg path/to/project.ufd -s path/to/work-dir --out-name 4 --save --encrypt-exclude path/to/exclude-cfg/file`

使用 `path/to/project.ufd` 生成更新包文件，需要对资源文件进行加密。对资源文件加密的过程应用 `path/to/exclude-cfg/file` 进行文件的排除。并且在生成之后，保存最新的版本信息到 `ufd` 文件中。

- `python UpdateBuilder.py --proj-cfg path/to/project.ufd -s path/to/work-dir --min-ver 10 --cur-ver 20 --out-name 1.1.6`

使用 `path/to/project.ufd` 生成更新包文件，指定当前版本为 20，且只生成 10 以上的版本更新文件。

- `python UpdateBuilder.py --proj-cfg path/to/project.ufd -s path/to/work-dir --save --no-pack`

不再生成更新包文件，只将最新版本的文件信息保存到 `ufd` 文件中。