## B2 状态动画

1前三个状态的最后一帧的蝴蝶都是偏暗的，没有调用到最后一帧

2状态五循环时，砖石闪光粒子会跳。

## 对角变色

没有配上变色特效。

## 收益

金币没有调用三种不同状态。

## 随机替换

特效跳动

## 十字消除

消除完以后，消除中心会再跳出一个爆炸特效或者消除特效

## 十字变色

元素没有跟随特效的节奏出现