《6cardbingo》游戏流程说明

文档维护

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **日期** | **维护人** | **维护内容** |
| 2016.08.25 | 徐冬辉 | 文档建立 |

文档目录

[概述 1](#_Toc459886563)

[游戏玩法： 1](#_Toc459886564)

[游戏规则： 2](#_Toc459886565)

[发卡： 2](#_Toc459886566)

[叫号： 2](#_Toc459886567)

[结算与奖励： 3](#_Toc459886568)

[游戏数据表： 3](#_Toc459886569)

[档次数据表： 3](#_Toc459886570)

文档内容

# 概述

项目原型参考地址：<https://games.betsson.com/en/6-card-bingo>

# 游戏玩法：

1. 用户进入游戏后，系统将分发其6张bingo卡；
   * 1. 每张卡有18个格子，15个数字
     2. 各张卡内没有重复的数字，且数字由1～90组成。
     3. 用户若不满意此次发卡，可以进行无限次的刷卡操作，直至其满意
2. 用户进行下注，下注金额于1～200元之间；下注结束后，点击【开始】
3. 系统开始号码开奖
   * 1. 客户端将用户最终选择的卡片与赌注发送至服务器；服务器根据一定的计算逻辑规则运算后，得出结果。返回给客户端。
        1. 结果1：本次号码开奖的85个数字序列
        2. 结果2：本次赌博结果
        3. 客户端根据结果1，结果2进行相应的表现
     2. 当某张卡内的数字均被叫到号后，游戏结束
        1. 根据游戏结束，已开奖的号码数量决定其奖励；叫的数量越少，奖励越高。

# 游戏规则：

## 发卡：

* 此流程由**客户端**进行处理
* 每次发出6张卡，每张卡内有18个格子，但仅有15个格子内有数据。
  + 每张卡均拥有15个数字，且各卡之间不会有数字重复。
  + 数字由1～90间随机选取。
* 用户可通过界面按钮【换卡】进行无限次的换卡操作。

## 叫号：

* 此流程主要有**服务端进行数据处理**，客户端根据其数据进行表现
* **流程1：客户端上传{用户数据}至服务端**
  + 包含6张卡数据与用户信息，本次赌注金额
* **流程2：服务端确认{用户数据}正确性后，根据【**档次数据表**】随机得出{本次结果}**
  + 用户数据正确性：
    - 6张卡数据得满足发卡规则
    - 用户信息和金额需与服务器数据相符正确
  + 本次结果随机规则：
    - 根据数据表内各档次填写的权重，进行随机，得出本次结果。
    - 结果包含，第N档，第X球结束，结果金额Y
      * N为随机结果，
      * X为得出N后，在N的球数范围内随机结果
      * Y通过 max(赌注\*N档倍率,最大奖金)计算得出
* **流程3：服务端根据{本次结果}和{用户数据}，计算处理得{本次叫号序列}**
  + 主要利用第X球结束数据
    - 在X球之前，随机为6张卡分配数字，务必使其均不会都选中
    - X球时，必定使一张卡数字齐全
* **流程4：服务端发送{本次结果}与{本次叫号序列}至客户端**
* **流程5：客户端根据数据进行表现**

## 结算与奖励：

* 叫号过程中，当某张卡的号码均被选中，则游戏结束，进行结算阶段。
* 奖励与赌注，最大奖金和【档次数据表】有关
  + 最大奖金，游戏全局配置，用以控制奖励金额
  + 奖励公式：max(赌注\*N档倍率,最大奖金)

# 游戏数据：

## 赌注范围：

1

2

5

10

15

20

25

50

100

150

200

250

500

1000

1500

2000

2500

## 最大奖金设置：

150000

## 档次数据表：

档次ID：每个ID均为1档，档次由高至低分为12档

档次生效球数范围：各档次生效的已消耗球数范围

档次倍率：用以计算结算奖励

档次被选中几率：填写权重，用以控制结果几率

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 档次ID | 生效范围 | 倍率 | 权重 |
| 1 | 15,30 | 150000 | 1 |
| 2 | 31,35 | 100000 | 5 |
| 3 | 36,40 | 10000 | 75 |
| 4 | 41,45 | 1000 | 10 |
| 5 | 46,50 | 100 | 20 |
| 6 | 51,55 | 50 | 30 |
| 7 | 56,60 | 10 | 50 |
| 8 | 61,65 | 5 | 100 |
| 9 | 66,70 | 2 | 500 |
| 10 | 71,75 | 1 | 5000 |
| 11 | 76,80 | 0.5 | 3000 |
| 12 | 81,85 | 0.2 | 1209 |