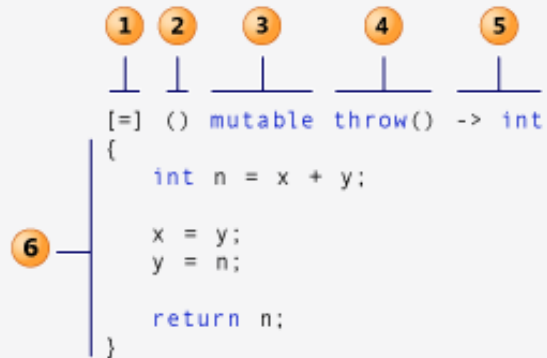


# LAMBDA EXPRESSION

:: Fundamentals ::



1. **CLÁUSULA DE CAPTURA** (también conocida como *iniciador de expresión lambda* en la especificación de C++)
2. **LISTA DE PARÁMETROS** Opcional (también conocida como *declarador de expresión lambda*)
3. **ESPECIFICACIÓN MUTABLE** Opcional
4. **ESPECIFICACIÓN DE EXCEPCIÓN** Opcional
5. **TIPO DE VALOR DEVUELTO FINAL** Opcional
6. **CUERPO DE LA EXPRESIÓN** *lambda*



```
1  /* 1.. Declarar expresiones lambda */
2
3  #include <functional>
4  #include <iostream>
5
6  using namespace std;
7
8  int main(){
9
10     auto f1 = [](int x, int y) { return x + y; };
11     cout << f1(2, 3) << endl;
12     //
13     function<int(int, int)> f2 = [](int x, int y) { return x + y; };
14     cout << f2(3, 4) << endl;
15     //
16     auto cuadrado = [](int x) { return x * x; }(5);
17     cout << cuadrado << endl;
18
19
20 }
21
```



```
1  /* 2. Llamar a una expresion lambda */  
2  #include <iostream>  
3  using namespace std;  
4  
5  int main(){  
6      ...  
7      int sum = [] (int x, int y) { return x + y; }(5, 4);  
8      auto mul = [] (int x, int y) { return x * y; };  
9      ...  
10     cout << "sum(5,4)=> " << sum << endl;  
11     cout << "mul(5,4)=> " << mul(5,3) << endl;  
12 }
```



```

1  /*3. Anida expresiones lambda */
2
3  #include <iostream>
4
5  using namespace std;
6
7  int main(){
8
9      int duplicarDosVeces =
10         [](int x) {
11             return [](int y) { return y * 2; }(x) |
12             * 2;
13         }(5);
14
15
16     cout << "duplicar dos veces (5) => " << duplicarDosVeces << endl;
17
18 }

```

```

1  /*3. Anida expresiones lambda */
2
3  #include <iostream>
4
5  using namespace std;
6
7  int main(){
8
9      int duplicarDosVeces =
10         [](int x) {
11             return ( [](int y) { return y * 2; }(x)
12             * 2
13             );
14         }(5);
15
16     cout << "duplicar dos veces (5) => " << duplicarDosVeces << endl;
17
18 }

```



```

1 // 4. Funciones Lambda de orden superior
2 // compile with: /EHsc /W4
3
4 #include <iostream>
5 #include <functional>
6
7 using namespace std;
8
9 int main(){
10
11     auto addtwointegers =
12         [](
13             (int x)
14             -> function<int(int)>
15             {
16                 return [=](int y) { return x + y; };
17             });
18     //-----
19     auto higherorder =
20         [](
21             (const function<int(int)>& f, int z)
22             { return f(z) * 2; });
23
24     //-----
25     auto answer = higherorder(addtwointegers(7), 8);
26     cout << answer << endl;
27 }

```



```

1 // 5.0 Using a Lambda Expression in a Function
2 ~
3 #include <algorithm>~
4 #include <iostream>~
5 #include <vector>~
6 ~
7 using namespace std;~
8 ~
9 class Scale{~
10 private:~
11     int _scale;~
12 public:~
13     explicit Scale(int scale) : _scale(scale) {}~
14     ~
15     void ApplyScale(const vector<int>& v) const {~
16         for_each(~
17             v.begin(),~
18             v.end(),~
19             [=](int n) { cout << n * _scale << endl; }~
20         );~
21     }~
22 };~
23 ///-----~
24 int main(){~
25     vector<int> values;~
26     values.push_back(1);~
27     values.push_back(2);~
28     values.push_back(3);~
29     values.push_back(4);~
30     ~
31     Scale s(3);~
32     s.ApplyScale(values);~
33     ~
34 }

```



```

1 // 6.0-template_lambda_expression.cpp
2
3 #include <vector>
4 #include <algorithm>
5 #include <iostream>
6
7 using namespace std;
8
9
10 template <typename T>
11 void negate_all(vector<T>& v){
12     for_each(
13         v.begin(),
14         v.end(),
15         [](T& n) { n = -n; }
16     );
17 }
18
19 template <typename T>
20 void print_all(const vector<T>& v){
21     for_each(
22         v.begin(),
23         v.end(),
24         [](const T& n) { cout << n << endl; }
25     );
26 }
27
28
29 int main(){
30     vector<int> v;
31     v.push_back(34);
32     v.push_back(-43);
33     v.push_back(56);
34
35     print_all(v);
36     negate_all(v);
37     cout << "After negate_all():" << endl;
38     print_all(v);
39 }

```

