

PROJET LOWATEM PHASE 1

CAHIER DES CHARGES :

RÉALISER UN JEU AVEC
PLUSIEURS NIVEAUX :

- PASSER DES RÈGLES AU CODAGE
DU NIVEAU
- IMPLÉMENTER ET UTILISER NOS
PROPRES CLASS
- FAIRE NOS PROPRES CHOIX SUR
LES MÉTHODES

COMPÉTENCES OBTENUES :

- CRÉATION ET UTILISATION DE
PLUSIEURS CLASS JAVA
- MEILLEURE APPROCHE SUR LES
BOUCLES À UTILISER
- APPRENTISSAGE DES CLASS
DÉJÀ DONNÉES PAR JAVA

TECHNOLOGIES :

NETBEANS - JAVA

PLATEAU DE JEU

