PROJET LOWATEM PHASE 1

CAHIER DES CHARGES:

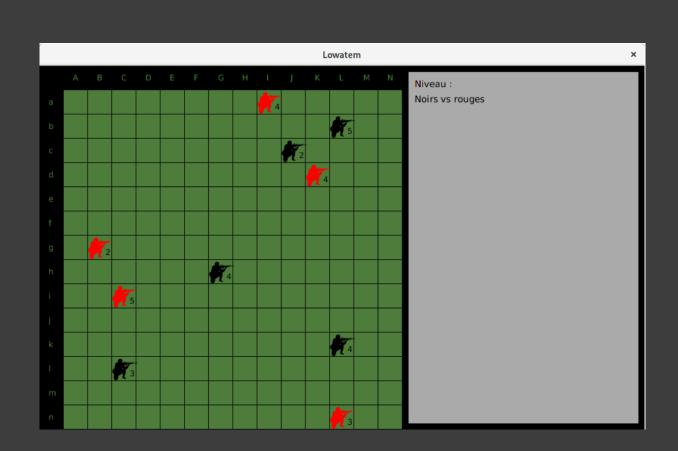
RÉALISER UN JEU AVEC PLUSIEURS NIVEAUX :

- PASSER DES RÈGLES AU CODAGE DU NIVEAU
- IMPLÉMENTER ET UTILISER NOS PROPRES CLASS
- FAIRE NOS PROPRES CHOIX SUR LES MÉTHODES

COMPÉTENCES OBTENUES :

- CRÉATION ET UTILISATION DE PLUSIEURS CLASS JAVA
- MEILLEURE APPROCHE SUR LES BOUCLES À UTILISER
 - APPRENTISSAGE DES CLASS DÉJÀ DONNÉES PAR JAVA

PLATEAU DE JEU



TECHNOLOGIE.S:

NETBEANS - JAVA