

# PROJET LOWATEM PHASE 1

## LIVRABLES :

RÉALISER UN JEU AVEC  
PLUSIEURS NIVEAUX :

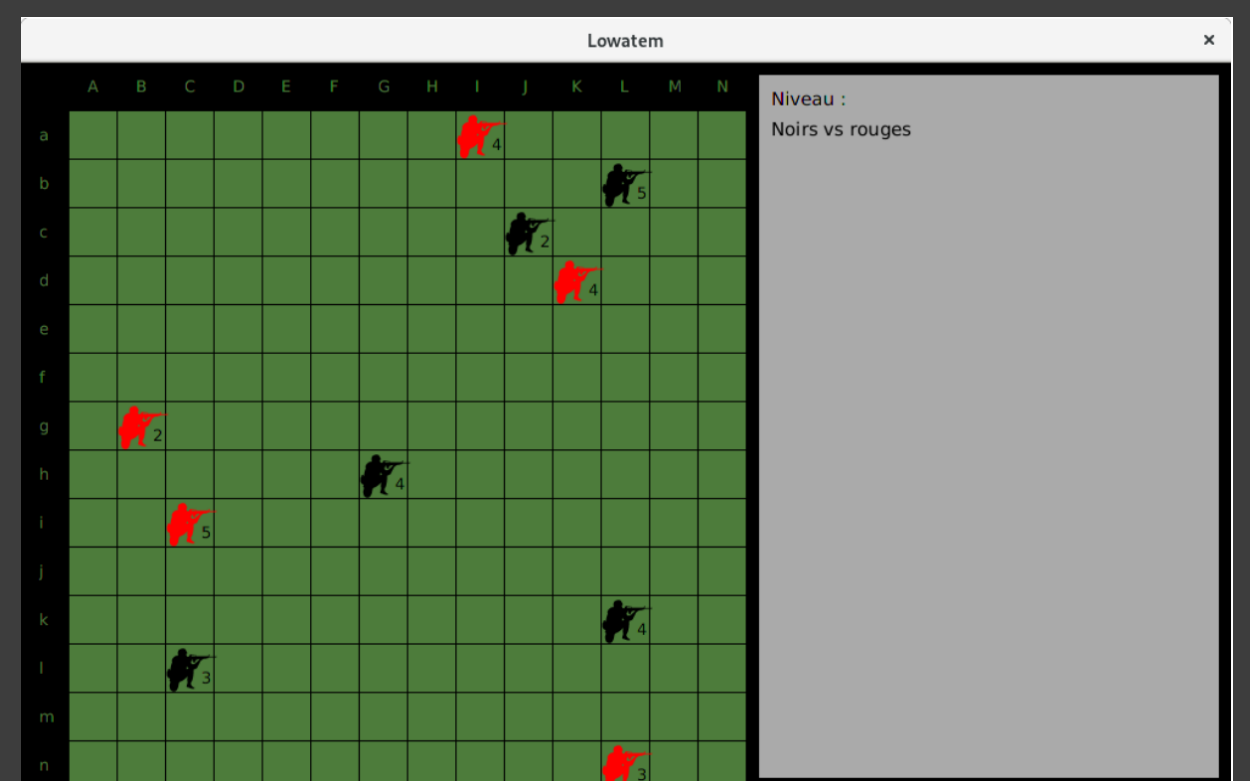
- PÂSSER DES RÈGLES AU CODAGE  
DU NIVEAU
- IMPLÉMENTER ET UTILISER NOS  
PROPRES CLASS
- FAIRE NOS PROPRES CHOIX SUR  
LES MÉTHODES

## COMPÉTENCES OBTENUES :

- CRÉATION ET UTILISATION DE  
PLUSIEURS CLASS JAVA
- MEILLEURE APPROCHE SUR LES  
BOUCLES À UTILISER
- APPRENTISSAGE DES CLASS  
DÉJÀ DONNÉES PAR JAVA

---

## PLATEAU DE JEU



---

# NETBEANS - JAVA