

Desafío Opcional - Curriculum Vitae Online

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponibilizado correspondiente a la unidad.
- El desafío opcional no contempla la subida del desarrollo en el LMS.
- Desarrollo desafío:
 - El desafío se debe desarrollar de manera Individual.
 - Para la realización del desafío necesitarás apoyarte del archivo *Apoyo Desafío Opcional - Curriculum Vitae Online*

Instrucciones

Para conseguir un trabajo en una importante empresa de desarrollo te piden crear un curriculum vitae siguiendo dos entregables:

- El primero es un mockup el cual muestra la interfaz de usuario que deberás crear
- El segundo es una guía de estilos que contiene todos los elementos visuales utilizados en la representación visual

Según te explica el entrevistador, la página que realizarás deberá ser responsiva, por lo que te pide que le muestres en un "sketch" con el flujo que tendrán los elementos en dispositivos móviles. Así mismo el desea que le expliques por qué decidiste usar ese patrón responsivo por sobre otro.

También te pide que le expliques la razón de utilizar la tecnología que usaste para la construir la maqueta.

- Por ejemplo, si decidiste utilizar CSS grid o Bootstrap para crear la grilla, deberás explicar la razón de su uso.



ACERCA DE MÍ
EXPERIENCIA
EDUCACIÓN
HABILIDADES
CONTACTO

VANESSA GALLEGUILLLOS

CALLE SIEMPRE VIVA 1857 | +56 9 12345678 | vanegalleguillos@gmail.com

Taciti laudis primis suscipit sollicitudin aptent arcu varius, sapien eget ultrices fames vivamus interdum pellentesque, tempor cras quis lacinia accumsan eu. Auctor phasellus dictumst nullam euismod pulvinar ut potenti lacus facilisi mattis id, sed lectus.



EXPERIENCIA

DESAFIO LATAM 2017-2018
Front-end Developer

Taciti laudis primis suscipit sollicitudin aptent arcu varius, sapien eget ultrices fames vivamus interdum pellentesque, tempor cras quis lacinia accumsan eu. Auctor phasellus dictumst nullam euismod pulvinar ut potenti lacus facilisi mattis id, sed lectus.

RETAILADD 2015-2017
UX/UI Designer

Taciti laudis primis suscipit sollicitudin aptent arcu varius, sapien eget ultrices fames vivamus interdum pellentesque, tempor cras quis lacinia accumsan eu. Auctor phasellus dictumst nullam euismod pulvinar ut potenti lacus facilisi mattis id, sed lectus.

CAFETERIA HAIPE 2013-2015
Barista

Taciti laudis primis suscipit sollicitudin aptent arcu varius, sapien eget ultrices fames vivamus interdum pellentesque, tempor cras quis lacinia accumsan eu. Auctor phasellus dictumst nullam euismod pulvinar ut potenti lacus facilisi mattis id, sed lectus.

EDUCACIÓN

DESAFIO LATAM 2017
Front-end

UX/UI ONLINE UNIVERSITY 2015-2016
UX/UI

UDDLA 2009-2015
Director gráfico

HABILIDADES

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

Javascript, PHP

HERRAMIENTAS

Wordpress, jQuery, Bootstrap, Photoshop, Sketch, Illustrator

CONTACTO

Taciti laudis primis suscipit sollicitudin aptent arcu varius, sapien eget ultrices fames vivamus interdum pellentesque, tempor cras quis lacinia accumsan eu.

Nombre

Correo

Mensaje

¿Qué debes hacer?

Crear una maqueta responsiva usando todos los conceptos aprendidos a lo largo de la unidad. Por consiguiente, Para poder definir el flujo de los elementos en dispositivos móviles deberás:

Requerimientos

- Reconocer elementos claves para construir diseños responsivos
- Identificar las estrategias a utilizar para diseñar páginas responsivas
 - - Identificar el flujo de los elementos en dispositivos móviles.
 - - Definir tipo de patrón responsivo a usar.
 - - Diagramar interfaces en un *sketch*
- Entregar elementos pedidos por el entrevistador
 - Responder a preguntas del entrevistador
 - ¿Qué tipo de patrón usaste para el proyecto?
 - ¿Por qué decidiste utilizar este patrón y no otro?
 - ¿Qué tecnología y/o estrategias usarás para que la maqueta sea responsiva?

Ahora bien, para poder maquetar satisfactoriamente la interfaz de usuario deberás tomar en cuenta los siguientes tópicos:

- Crear directorios necesarios para el proyecto
 - Crear documento HTML
 - Crear directorios para imágenes, Sass y CSS
 - Crear archivo CSS a compilar
 - Agregar imágenes del proyecto

- Crear estructura de proyecto para Sass usando el patrón 7-1
 - Crear directorios del patrón 7-1
 - En el caso de no usar un directorio mantener vacío
- Separar lógica visual del proyecto usando la directiva `@import` de SASS. En otras palabras, tendrás un solo `main.scss` que será el único archivo a compilar e importará todos los otros archivos de sass para formar el estilo final una vez compilado.
 - Crear archivos parciales necesarios para el proyecto
 - Crear el archivo `main.scss` (manifiesto) del proyecto Sass
 - Agregar parciales en el manifiesto usando la directiva `@import`

HINT: Los `@imports` deberán seguir un orden mencionado en <https://sass-guidelin.es/#architecture>

- Construir estructura HTML utilizando etiquetas semánticas
 - Utilizar al menos 4 etiquetas semánticas.
 - Agregar `meta viewport` al proyecto.
 - Crear un menú colapsable.
 - Crear clases semánticas utilizando nomenclatura de metodología BEM.
- Utilizar variables de Sass para reutilizar código CSS/SCSS
 - Agregar variables de colores, fuentes, tamaño y grosor de fuentes siguiendo la guía de estilos.
 - Utilizar a lo menos 7 variables en el proyecto
- Crear estilos base del proyecto
 - Agregar estilos reset al proyecto
 - Agregar estilos base para tipografías del proyecto
- Crear una grilla en un solo archivo de sass para ser importado al `main.scss`

- Identificar elementos que constituyen la página del proyecto web
 - Agregar media queries usando breakpoints
 - Agregar estilos a barra de navegación colapsable
 - Utilizar imágenes de fondo escalables
 - Utilizar unidades de medidas relativas para que el layout sea fluido
 - Definir reglas a CSS/SCSS a utilizar en la página
- Crear estilos para componentes del proyecto web
 - Identificar componentes a dar estilos
 - Crear parciales para componentes
 - Definir reglas CSS/SCSS a utilizar componentes

¿Qué debes entregar?

- Maqueta con diseño responsivo.
- Repositorio que contenga la maqueta con sus respectivos archivos y directorios. Para ellos debes compartir el enlace de GitHub Page con tu repositorio final en la plataforma empezar
- Crear un readme que contenga un pantallazo del sketch para dispositivos móviles y tablets, además responder a las preguntas mencionadas en el desafío.