

Desafío Opcional - Tía Tomate

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponibilizado correspondiente a la unidad.
- El desafío opcional no contempla la subida del desarrollo en el LMS.
- Desarrollo desafío:
 - El desafío se debe desarrollar de manera Individual/Grupal.
 - Para la realización del desafío necesitarás apoyarte del archivo Apoyo Desafío Opcional - Tía Tomate.

Instrucciones

La empresa productora de tomates orgánicos llamada **Tía Tomate** pide a nuestro equipo crear una nueva versión de su página acerca de.

En ella desean mostrar a sus clientes una pequeña reseña sobre su historia, la procedencia de sus productos y mostrar la calidad de personas que trabajan cosechando estas verduras.

Teniendo en cuenta lo anterior, el diseñador UX/UI, luego de hacer una investigación acuciosa sobre el cliente de Tía Tomate, nos hace entrega de un mockup con la respuesta visual del sitio que pidió doña Javiera.

Los entregables se encuentran en el archivo Apoyo Desafío - Tía Tomate.

Por último deben hacer entrega de un archivo comprimido con todos los archivos necesarios para comenzar a maquetar la página.

Requerimientos

- Crear estructura base del proyecto.
 - Crear directorios necesarios para el proyecto.
 - Crear documento HTML.
 - Crear directorios para imágenes, Sass y CSS.
 - Crear archivo CSS a compilar.
 - Agregar imágenes del proyecto.
- Crear estructura de proyecto para Sass usando el patrón 7-1.
 - Crear directorios del patrón 7-1.
 - En el caso de no usar un directorio mantener vacío.
- Separar lógica visual del proyecto usando parciales, directivas `@import` y manifiesto.
 - Crear archivos parciales necesarios para el proyecto.
 - Crear manifiesto del proyecto Sass.
 - Agregar parciales en manifiesto usando la directiva `@import`.
 - **HINT:** Los `@import` deberán seguir un orden mencionado en <https://sass-guidelin.es/#architecture>.
- Construir estructura HTML utilizando etiquetas semánticas.
 - Utilizar a lo menos 3 etiquetas semánticas como `header`, `section`, `footer`, `nav` o `article`.
- Crear clases semánticas utilizando nomenclatura de metodología BEM.
 - Agregar una clase bloque a contacto, al título una clase de elemento y al botón una clase modificadora siguiendo la normas especificadas en la nomenclatura BEM.
 - *Es importante como buena práctica escribir en inglés las clases.*
- Utilizar variables de Sass para reutilizar código CSS/SCSS.
 - Agregar variables de colores, fuentes, tamaño y grosor de fuentes siguiendo la guía de estilos.
 - Utilizar a lo menos 5 variables en el proyecto.
- Crear estilos base del proyecto.
 - Agregar estilos reset al proyecto.
 - Agregar estilos base para tipografías del proyecto.

- Identificar elementos que constituyen la página del proyecto web.
 - Definir los estilos en la página.
 - Crear parciales para la página.
 - Identificar colores de fondo usados en representación visual.
 - Agregar colores de fondo a elementos del layout como header, secciones y footer.
 - Definir reglas a CSS/SCSS a utilizar en la página.
- Crear estilos para componentes del proyecto web.
 - Identificar componentes a dar estilos.
 - Crear parciales para componentes.
 - Definir reglas CSS/SCSS a utilizar componentes.

¿Qué deberás entregar?

- Maqueta con la traducción del mockup.
- Repositorio que contenga la maqueta con sus respectivos archivos y directorios.