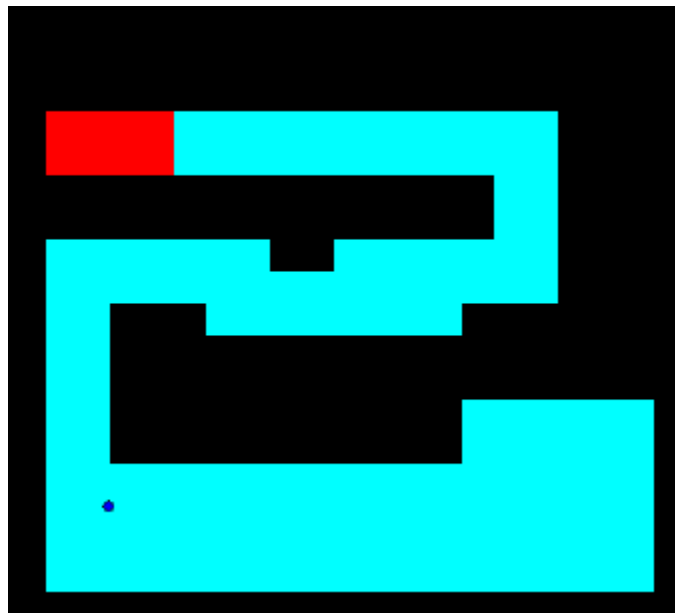


Proposta de projeto - LCOM 2014/2015

Turma 3, Grupo 7

Para o projeto final desta unidade curricular, propomos a realização de um jogo. Jogo esse baseado no famoso “mouse maze”. Pede-se ao utilizador que, através do rato supere um labirinto, cronometrado. O jogo teria vários labirintos, sendo que aquando a passagem de cada um deles, a margem de tempo se torna cada vez menor. Seriam definidas algumas teclas especiais, para colocar o jogo em pausa ou lançar o menu, por exemplo. O menu poderá ter várias opções, tais como guardar scores, o que obrigaria à implementação do RTC. A navegação no menu será feita através do teclado e a cronometragem do tempo através do timer. Todo o jogo será desenvolvido em modo gráfico, permitindo assim a utilização dos vários dispositivos. Não está também descartada a hipótese de utilizar a porta de série, no desenvolvimento de um modo multiplayer.



Rui Vilares - up201207046

Vitor Esteves - up201303104