

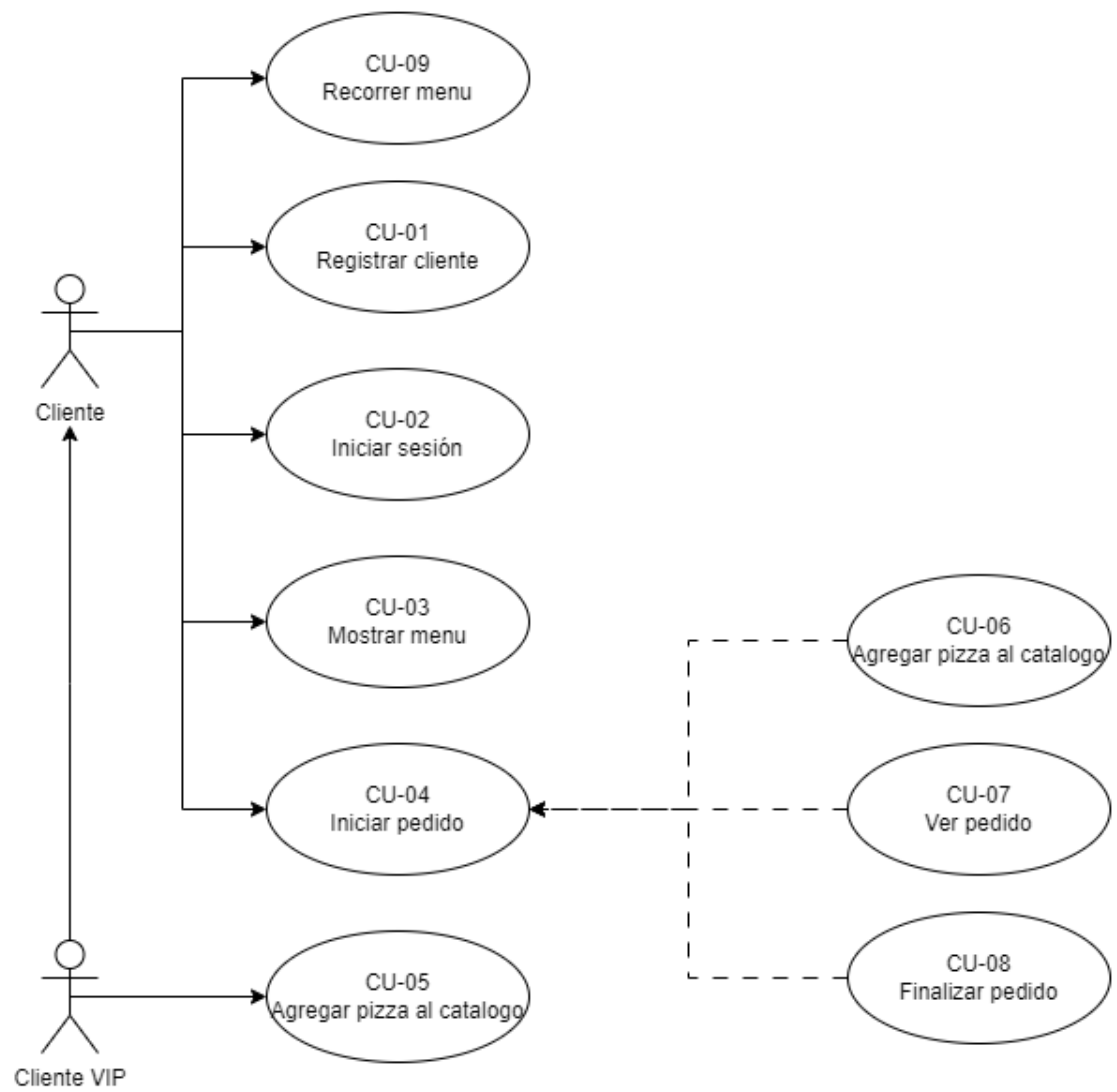


PRACTICA ITERATOR

Arquitectura Software Dirigida por Modelos

Antonio Toro Jaen

Diagrama de casos de uso



Escenarios de casos de uso

CU-01	Registrar cliente
Dependencias	
Precondición	
Descripción	El sistema deberá comportarse como se describe en el siguiente caso de uso cuando cualquier usuario desea registrarse en la plataforma.
Secuencia	<ol style="list-style-type: none">1. El usuario selecciona la opción de “Registrar cliente”2. El sistema pregunta por el nombre, tipo de usuario y contraseña3. El usuario introduce las credenciales.4. El sistema guarda el usuario.
Postcondición	El usuario queda registrado en la plataforma.

CU-02	Iniciar sesión
Dependencias	<ul style="list-style-type: none">• CU-01
Precondición	Estar registrado previamente y tener un usuario válido (CU-01)
Descripción	El sistema deberá comportarse como se describe en el siguiente caso de uso cuando cualquier usuario (Cliente o Cliente VIP) desee acceder a la plataforma.
Secuencia	<ol style="list-style-type: none">1. El usuario selecciona la opción “Iniciar sesión”.2. El sistema pregunta por el nombre de usuario y la contraseña.3. El usuario ingresa su nombre y contraseña4. El sistema verifica que las credenciales son validos<ol style="list-style-type: none">4.1. El sistema informa que debe registrarse previamente.4.2. En caso de ser valido, termina el caso de uso.
Postcondición	El usuario queda con la sesión iniciada en la plataforma.

CU-03	Mostrar menú
Dependencias	<ul style="list-style-type: none">• CU-02
Precondición	El usuario debe tener una sesión iniciada (CU-02)
Descripción	El sistema deberá comportarse como se describe en el siguiente caso de uso cuando cualquier usuario (Cliente o Cliente VIP) desee acceder al menú de la plataforma.
Secuencia	<ol style="list-style-type: none">1. El usuario selecciona la opción “Mostrar menú”.2. El sistema muestra el menú actual de pizzas.
Postcondición	El usuario visualizará el catálogo de pizzas existente.

CU-04	Iniciar pedido
Dependencias	<ul style="list-style-type: none"> • CU-02
Precondición	El usuario debe tener una sesión iniciada (CU-02)
Descripción	El sistema deberá comportarse como se describe en el siguiente caso de uso cuando cualquier usuario (Cliente o Cliente VIP) desee iniciar un pedido en la plataforma.
Secuencia	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario selecciona la opción “Iniciar pedido” 2. El sistema crea un nuevo pedido y asocia el número de pedido al cliente.
Postcondición	El sistema agregará un pedido a la plataforma.

CU-05	Agregar pizza al catalogo
Dependencias	<ul style="list-style-type: none"> • CU-02
Precondición	El usuario debe tener una sesión iniciada (CU-02) y ser cliente de tipo “VIP”
Descripción	El sistema deberá comportarse como se describe en el siguiente caso de uso cuando un usuario (Cliente VIP) desee agregar una pizza al catálogo.
Secuencia	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario selecciona la opción “Agregar pizza al catálogo”. 2. El sistema verifica que el Cliente sea del tipo “VIP”. <ol style="list-style-type: none"> 2.1. El sistema avisa al usuario, se cancela el caso de uso 3. El sistema muestra pide los datos de la pizza a crear. 4. El usuario introduce los datos de la pizza deseada. 5. El sistema añade la pizza al catálogo.
Postcondición	El sistema añadirá la pizza al catálogo.

CU-06	Agregar pizza al pedido
Dependencias	<ul style="list-style-type: none"> • CU-02 • CU-04
Precondición	El usuario debe tener un pedido iniciado (CU-04)
Descripción	El sistema deberá comportarse como se describe en el siguiente caso de uso cuando cualquier usuario (Cliente o Cliente VIP) desee agregar una pizza al pedido.
Secuencia	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario selecciona la opción “Agregar pizza al pedido”. 2. El sistema verifica que el usuario tenga un pedido existente. <ol style="list-style-type: none"> 2.1. El sistema informa que no hay pedido existente. 3. El usuario selecciona la pizza del menú que desee. 4. El sistema agrega la pizza al pedido.
Postcondición	El sistema agregará la pizza al pedido correspondiente.

CU-07	Ver pedido
Dependencias	<ul style="list-style-type: none"> • CU-02 • CU-04
Precondición	El usuario debe tener un pedido iniciado (CU-04)
Descripción	El sistema deberá comportarse como se describe en el siguiente caso de uso cuando cualquier usuario (Cliente o Cliente VIP) desee consultar su pedido.
Secuencia	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario selecciona la opción “Ver pedido” 2. El sistema verifica que el usuario tenga un pedido existente. <ol style="list-style-type: none"> 2.1. El sistema informa que no hay pedido existente. 3. El sistema muestra el pedido del usuario.
Postcondición	El sistema mostrará los detalles del pedido.

CU-08	Finalizar pedido
Dependencias	<ul style="list-style-type: none"> • CU-02 • CU-04
Precondición	El usuario debe tener un pedido iniciado (CU-04)
Descripción	El sistema deberá comportarse como se describe en el siguiente caso de uso cuando cualquier usuario (Cliente o Cliente VIP) desee finalizar su pedido.
Secuencia	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario selecciona la opción “Finalizar pedido” 2. El sistema verifica que el usuario tenga un pedido existente. <ol style="list-style-type: none"> 2.1. El sistema informa que no hay un pedido existente. 3. El sistema finaliza el pedido
Postcondición	El sistema finalizará el pedido y lo eliminará.

CU-09	Recorrer menú
Dependencias	<ul style="list-style-type: none"> • CU-02
Precondición	El usuario debe tener una sesión iniciada (CU-02)
Descripción	El sistema deberá comportarse como se describe en el siguiente caso de uso cuando cualquier usuario (Cliente o Cliente VIP) desee recorrer el menú.
Secuencia	<ol style="list-style-type: none"> 4. El usuario selecciona la opción “Recorrer menú” 5. El sistema verifica que el usuario tenga sesión iniciada. <ol style="list-style-type: none"> 5.1. El sistema informa que debe iniciar sesión con anterioridad. 6. El sistema preguntará el tipo de recorrido. 7. El usuario selecciona el tipo de recorrido que desea. 8. El sistema mostrará el menú según el tipo de recorrido deseado.
Postcondición	El sistema recorrerá el listado del menú disponible.

Diagrama de clases

