

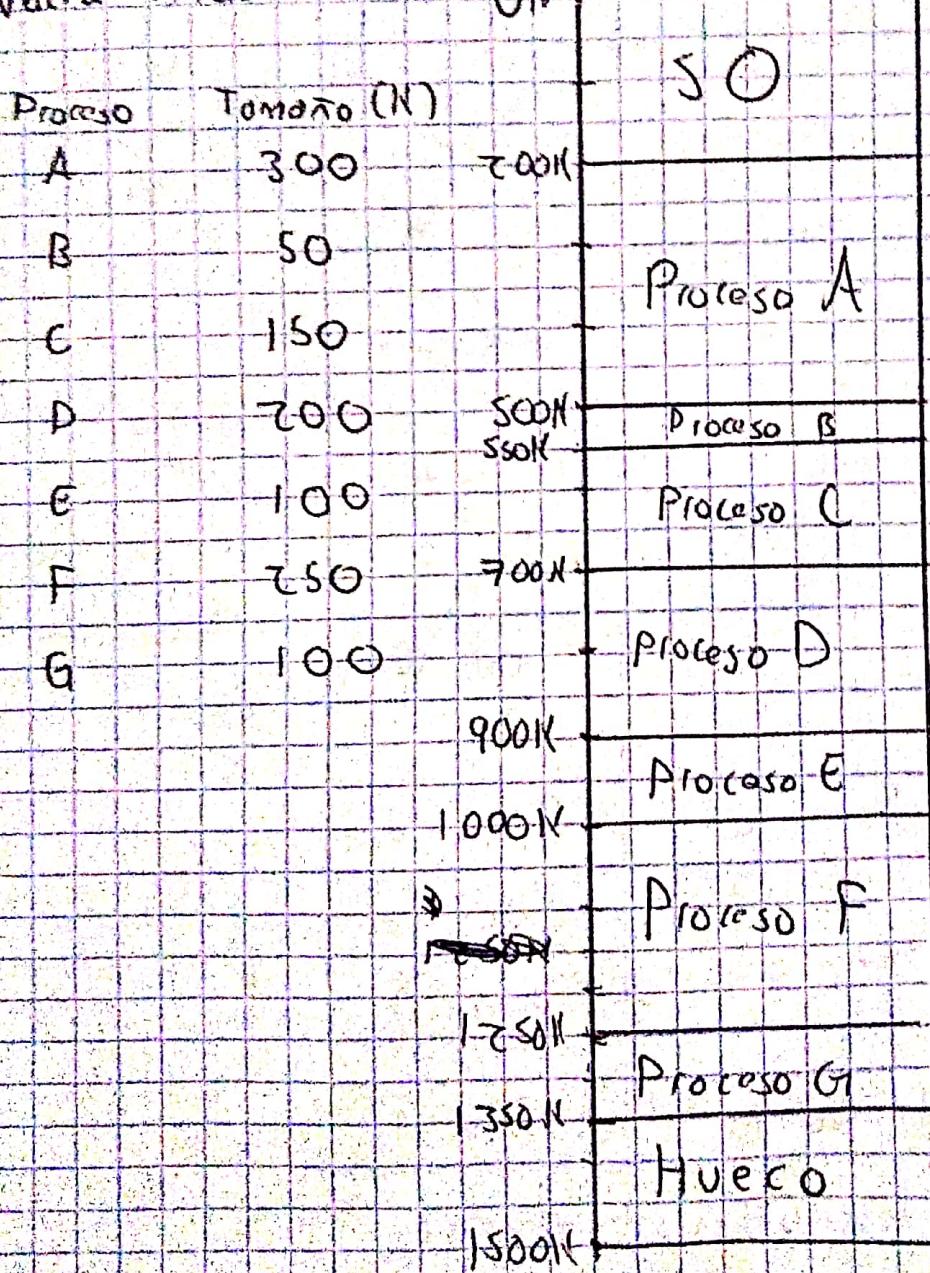
Administración de Memoria

Ej: ①

Tamaño = 1500 K

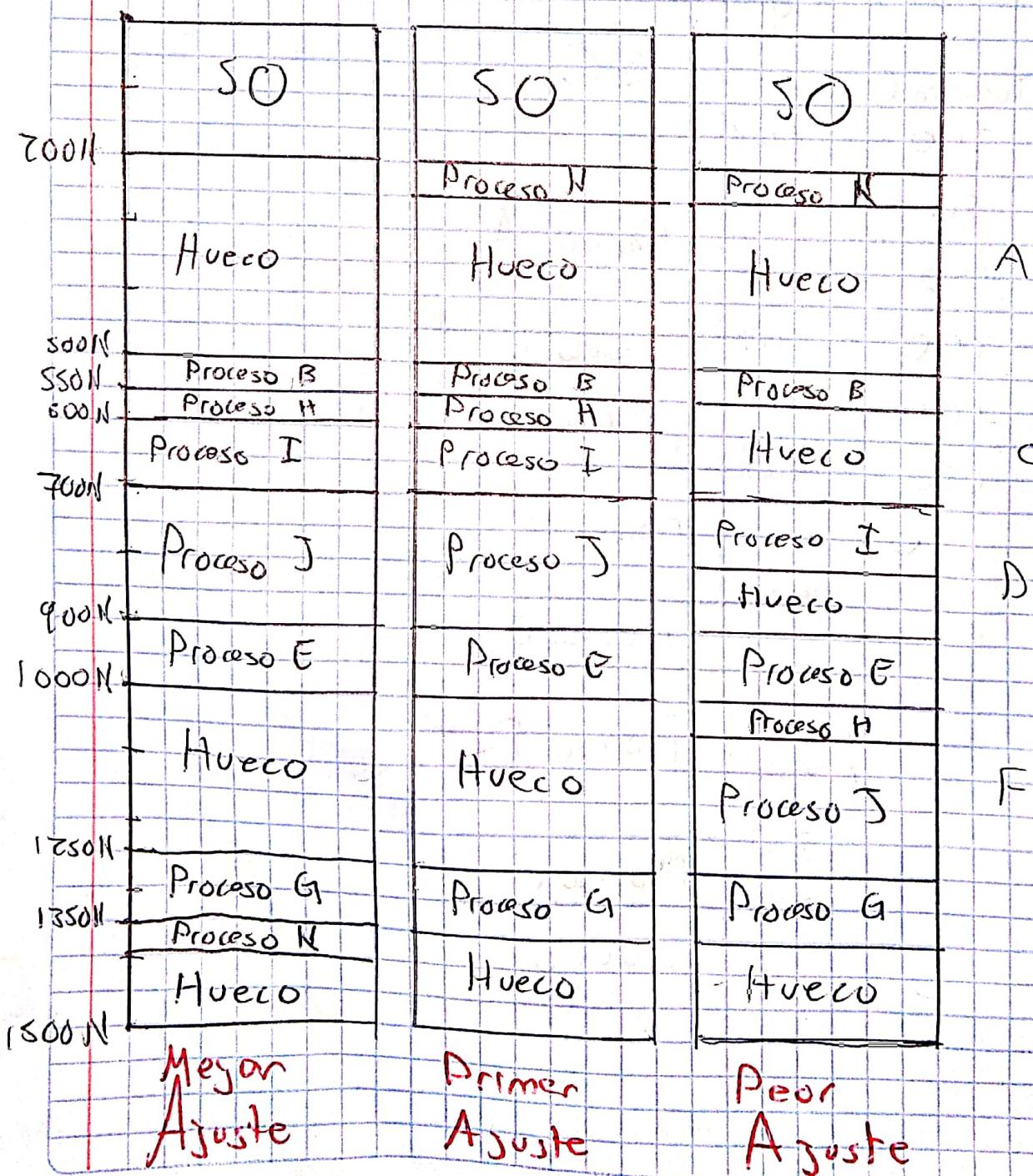
50 \Rightarrow 200 K en las dir bajas

Vacía Inicialmente 0 K



Ej (2)

Proceso C	Sigue
F	termina
H (SO)	termina
I (100)	llega ✓
J (200)	llega
D	termina
A	termina
N (SO)	llega



Ej ③

Condensación

Compactación

Rapidez	Menos tardado. No necesita reubicar procesos.	Es más tardado al reubicar datos y procesos.
Eficiencia	Puede que no una huecos si no existen huecos contiguos.	Mientras existan 2 o más huecos si los podrá unir.
Cuando es conveniente?	Cuando se requiere una mayor rapidez en memoria o menor tiempo de procesamiento.	Cuando se requiere un máximo aprovechamiento de memoria.
Tiempo de Procesador	Consumo menos tiempo ya que no requiere reubicar.	Consumo más tiempo, requiere calcular los reubicaciones.
Implementación	Implementación más sencilla al dejar huecos contiguos.	Se debe crear algoritmos para reubicar procesos de forma eficiente sin conflictos.

Ej. (4)

Diferencias entre fragmento y hueco

- Un hueco puede ser asignado a otro proceso en cola, mientras que un fragmento no.
- Un fragmento en una partición fija, si es que existe siempre terminará en la misma dirección (al final de la partición), los huecos se presentan en lugares diferentes