

Administración de Memoria

Ej. ①

Tamaño = 1500 K

50 ⇒ 200 K en las dir bajas

Vacia Inicialmente

0K

Proceso Tamaño (K)

A

300

200K

B

50

Proceso A

C

150

D

200

500K
550K

Proceso B

E

100

Proceso C

F

250

700K

Proceso D

G

100

900K

Proceso E

1000K

Proceso F

~~1250K~~
1250K

1250K

Proceso G

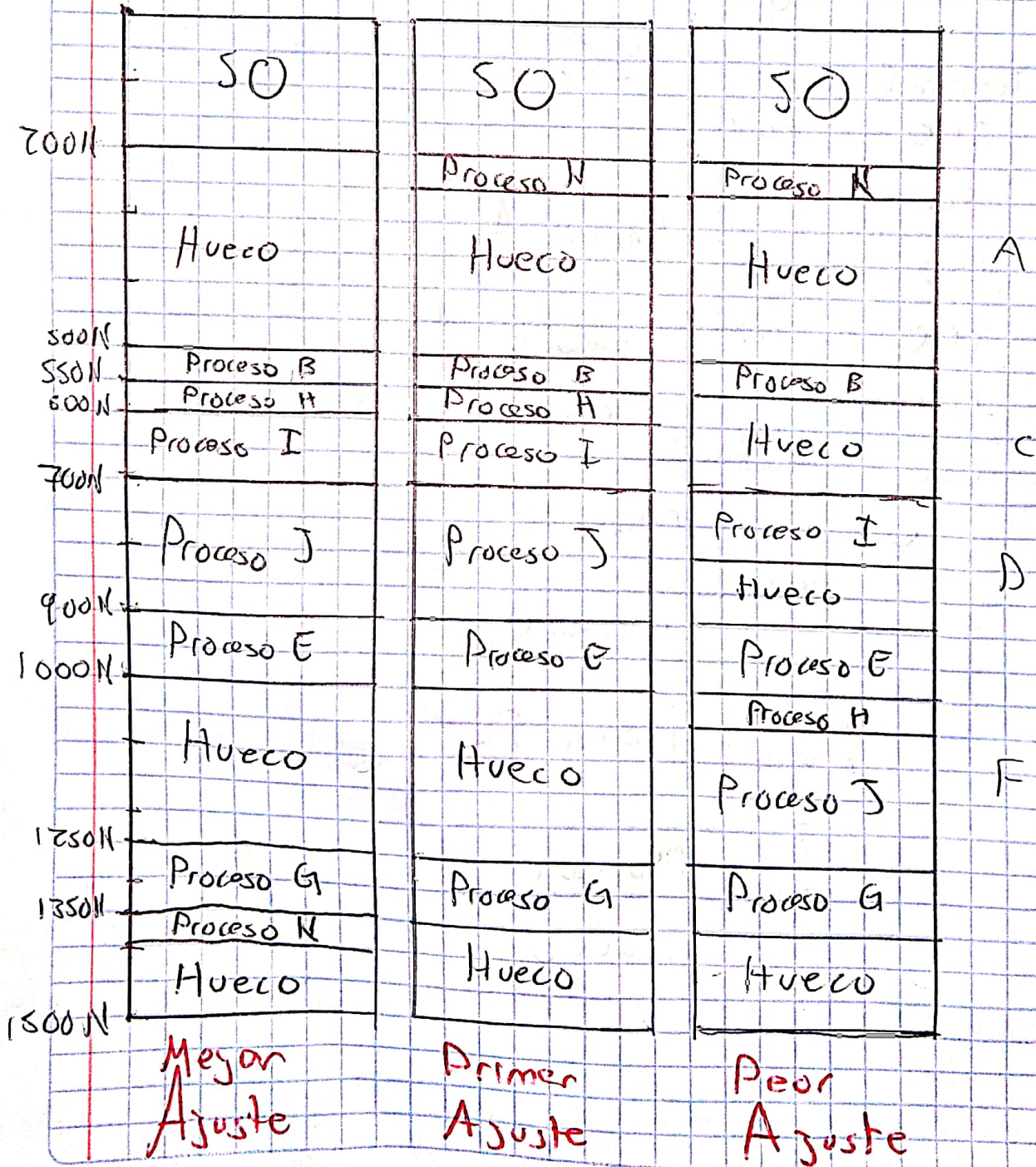
1350K

Hueco

1500K

Ej 2

Proceso	Suceso
C	termina
F	termina
H (50)	llega
D	termina
I (100)	llega
J (200)	llega
A	termina
K (50)	llega



Ej 3

	Condensación	Compactación
Rapidez	Menos tardado. No necesita reubicar procesos	Es más tardado al reubicar datos y procesos.
Eficiencia	Puede que no una huecos si no existen huecos contiguos	Mientras existan 2 o más huecos si los podrá unir
¿Cuándo es conveniente?	Cuando se requiere una mayor rapidez en memoria o menor tiempo de procesamiento	Cuando se requiere un máximo aprovechamiento de memoria.
Tiempo de Procesador	Consume menos tiempo ya que no requiere reubicar.	Consume más tiempo, requiere calcular los reubicaciones
Implementación	Implementación más sencilla al unir huecos contiguos	Se debe crear algoritmos para reubicar procesos de forma eficiente sin afectar los

Ej. (4)

Diferencias entre fragmento y hueco

- Un hueco puede ser asignado a otro proceso en cola, mientras que un fragmento no.
- Un fragmento en una partición fija, si es que existe siempre terminará en la misma dirección (al final de la partición), los huecos se presentan en lugares diferentes.