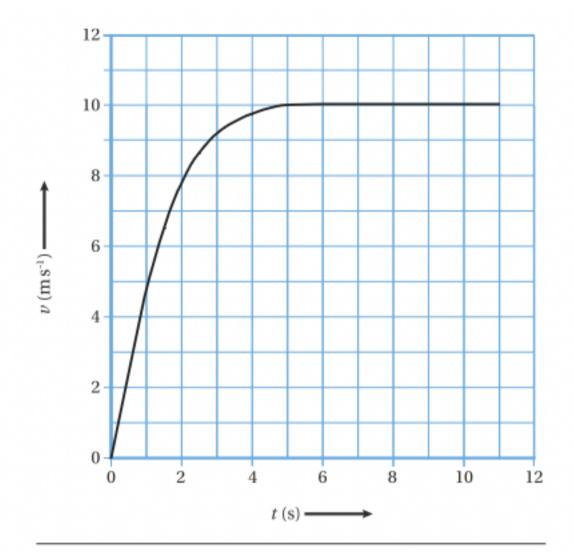
- 20 Dafne loopt de 200 m sprint. Een gedeelte van het (v,t)-diagram zie je in figuur 2.46.
 - a Leg uit in welk tijdsinterval de versnelling constant is én groter dan 0 m s⁻².
 - b Bepaal de gemiddelde versnelling in het tijdsinterval tussen t = 0 s en t = 5,0 s.
 - c Bepaal de versnelling op t = 2,0 s.
 - d Toon aan dat 98 m is afgelegd na 11,0 s.
 - e Bepaal de eindtijd als de snelheid van Dafne constant blijft.



Figuur 2.46

Beweging

2.4 Beweging in het algemeen

a De versnelling volgt uit de steilheid van de raaklijn aan de (v,t)-grafiek.

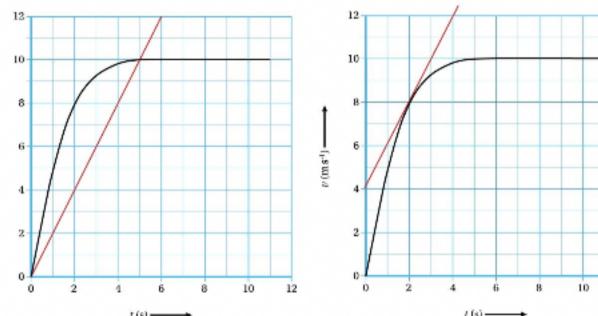
De versnelling is constant en groter dan 0 als de grafieklijn een schuine rechte lijn is. Dat is het geval tussen t = 0.0 s en t = 1.0 s.

b De gemiddelde versnelling bepaal je met de steilheid van de snijlijn.

Zie figuur 2.12.

$$a = \left(\frac{\Delta v}{\Delta t}\right)_{\text{snijlijn}}$$
 $a = \frac{12,0-0,0}{6,0-0,0}$
 $a = 2,0 \text{ ms}^{-2}$
Afgerond: $a = 2,0 \text{ ms}^{-2}$.





Figuur 2.12

Figuur 2.13

c De versnelling bepaal je met de steilheid van de raaklijn aan de (v,t)-grafiek.

Zie figuur 2.13.

$$a = \left(\frac{\Delta v}{\Delta t}\right)_{\text{reaktijn}}$$

$$a = \frac{12,0-4,0}{4,0-0,0}$$

$$a = 2,0 \text{ m s}^{-2}$$
Afgerond: $a = 2,0$

Afgerond: $t_{eind} = 21,2 s$.

d De afstand na 11,0 s bepaal je met behulp van de oppervlakte onder de grafiek. De oppervlakte bepaal je met de gemiddelde snelheid.

De gemiddelde snelheid tussen t = 0 s en t = 11 s is ongeveer 8,9 m s⁻¹. De afstand die is afgelegd na 11,0 s is dus: 8,9 x 11,0 = 97,9 m. Afgerond: s = 98 m.

e De eindtijd bereken je met de tijd t1 voor het afleggen van 98 m en de tijd t2 voor het afleggen van de rest van de afstand.

De tijd t2 bereken je met de verplaatsing bij eenparige beweging.

```
s_2 = v_2 \cdot t_2
v_2 = 10,0 \text{ m s}^{-1}
s2 is de afstand die de sprinter na 11,0 s nog moet afleggen in m.
s_2 = 200 - 98 = 102 \text{ m}
102 = 10.0 \times t_2
t_2 = 10,2 \text{ s}
t_{eind} = t_1 + t_2
t_1 = 11,0 s met afstand van 98 m
t_{\text{eind}} = 11.0 + 10.2 = 21.2 \text{ s}
```