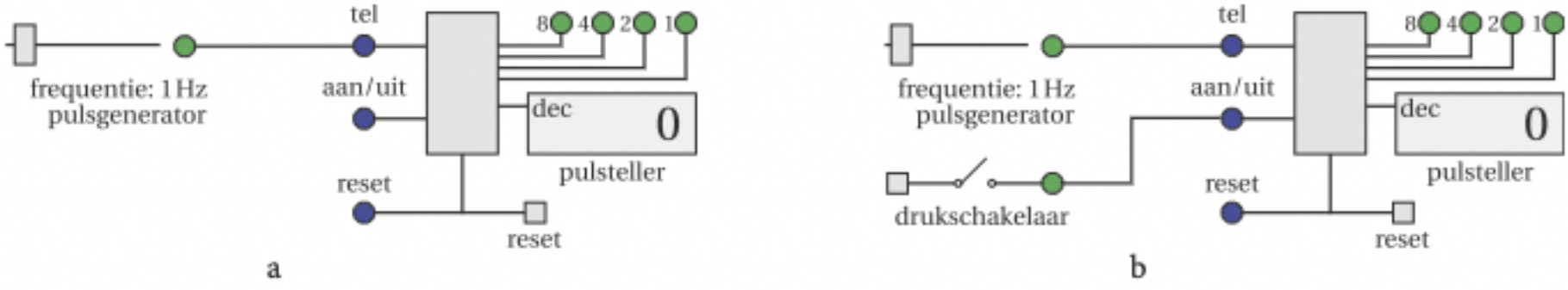
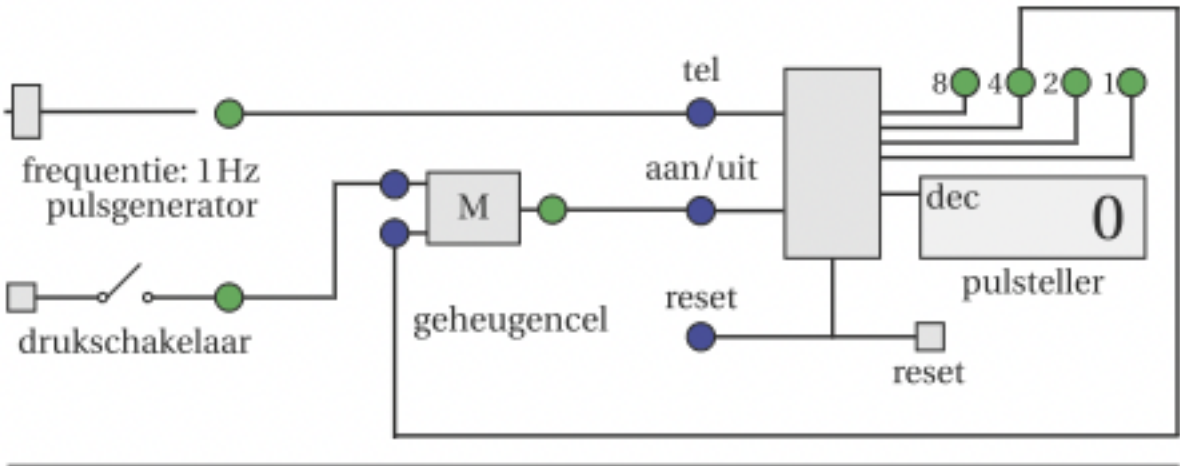


- 19 In figuur 42 zie je twee schakelingen.
Bij schakeling a loopt de teller wel en bij schakeling b niet.
a Leg uit hoe dat komt.



Figuur 42

Om in schakeling b de teller te laten tellen moet je de drukschakelaar indrukken en ingedrukt houden. Als de pulsenteller pulsen moet blijven tellen, gebruik je vaak een geheugencel. Zie figuur 43.



Figuur 43

Katern

4 Geheugencel en pulsenteller

Opgave 19

- a De teller telt als de aan/uit van de pulsenteller hoog is. Dat is het geval als:
- een hoog signaal van een invoerelement of van een verwerker op de aan/uit is aangesloten;
 - er geen snoetje op de aan/uit is aangesloten.
- In figuur a is niets aangesloten op aan/uit dus dan is de ingang aan/uit hoog.
In figuur b is de drukschakelaar aangesloten op de aan/uit, maar niet ingedrukt. Het signaal op de aan/uit is dus laag
- b Als de teller op vier staat is uitgang met bijschrift 4 hoog.
Daardoor is de reset van de geheugencel hoog (terwijl de set laag is, want de drukschakelaar is niet ingedrukt.)
De uitgang van de geheugencel is dan laag en daardoor de ingang aan/uit ook.
De teller telt niet verder.
- c Als je de drukschakelaar indrukt, is de set van de geheugencel hoog. Dan is de uitgang van de geheugencel ook hoog ondanks het hoge signaal op de reset. De teller loopt. Laat je de drukschakelaar los dan staat op de set een laag signaal. De teller staat op dat moment op 6. Dan zijn de uitgangen met bijschriften 4 en 2 hoog. De reset van de geheugencel is dan nog steeds hoog, terwijl de set niet meer hoog is. De teller telt niet verder.
- d Als 8 op de teller staat is uitgang met bijschrift 4 niet meer hoog. De uitgang van het geheugen blijft dan hoog en daardoor ingang aan/uit ook. De teller telt verder tot uitgang met bijschrift 4 hoog is. Het getal 4 staat dan op de display.