

Niveles para la asignatura de Diseño de software I, II, y III

Nivel 1: Diseño de la Aplicación y Análisis de Requisitos

1. Introducción al Diseño de Software
2. Identificación de Necesidades del Usuario
3. Creación de Documentos de Especificación de Requisitos
4. Casos de Uso y Diagramas de Casos de Uso
5. Modelado de Entidad-Relación (E/R)
6. Herramientas para el Diseño de Software (p. ej. Lucidchart, Draw.io)

Nivel 2: Persistencia de Datos con Backend

1. Introducción a la Persistencia de Datos
2. Diseño de la Arquitectura de Backend
3. Elección de una Base de Datos (SQL o NoSQL)
4. Diseño de Tablas y Modelado de Datos
5. Implementación del Backend (p. ej. usando Node.js, Python, Java)
6. Conexión a la Base de Datos y CRUD Operations

Nivel 3: Consumo de Datos y Desarrollo Frontend

1. Introducción al Desarrollo Frontend
2. Creación de Interfaz de Usuario (UI) con HTML y CSS
3. Programación Frontend con JavaScript (JS)
4. Consumo de Datos desde el Backend
5. Interacción Usuario-Interfaz (Eventos, Formularios, Validación)
6. Pruebas y Depuración Frontend
7. Implementación de la Lógica de Negocio en el Frontend

