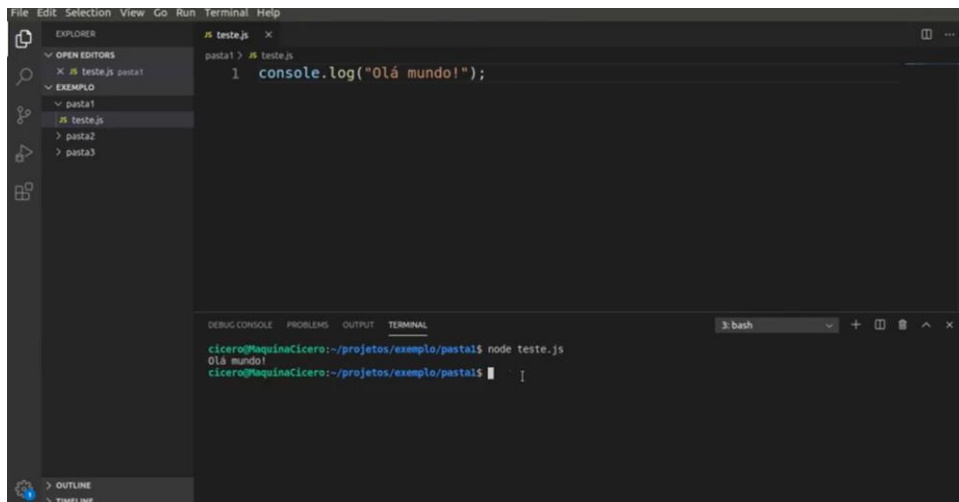


Para criar meu ambiente eu vou precisar de IDE e um Instalador. Irei utilizar o IDE VSCode, é um exemplo de IDE que permite trabalhar com diversas linguagens, dentre elas, JavaScript.

Além do IDE, precisa-se de um interpretador, no meu caso será usado o Node.js, uma tecnologia que permite interpretar códigos em JavaScript. Será feito o download e instalado na máquina.

Após instalados, para eu executar/ler o código em JavaScript primeiro eu vou ter que chamar o interpretador que é o node e ao lado dele o nome do programa que eu quero executado.



```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
EXPLORER
  X JS teste.js pasta1
  EXEMPLO
    > pasta1
    JS teste.js
    > pasta2
    > pasta3
  OUTLINE
  TIMELINE

teste.js
1 console.log("Olá mundo!");

TERMINAL
cicero@MaquinaCicero:~/projetos/exemplo/pasta1$ node teste.js
Olá mundo!
cicero@MaquinaCicero:~/projetos/exemplo/pasta1$
```