

# 객체 배열

# ▶ 객체배열

객체를 저장하는 배열로 배열의 자료형을  
클래스명(사용자 정의 자료형)으로 지정하여 활용

```
int[] intArr = new int[5];
```

intArr	0	0	0	0	0
--------	---	---	---	---	---

```
Example[] exArr = new Example[5];
```

exArr	Example 객체	Example 객체	Example 객체	Example 객체	Example 객체
-------	---------------	---------------	---------------	---------------	---------------

# ▶ 객체배열 선언과 할당

## ✓ 선언

클래스명[] 배열명;  
클래스명 배열명[ ];

ex) Academy[] arr;  
Academy arr[];

## ✓ 할당

배열명 = new 클래스명[배열크기];      ex) arr = new Academy[5];

## ✓ 선언과 동시에 할당

클래스명 배열명[ ] = new 클래스명[배열크기];

ex) Academy[] arr = new Academy[5];

# ▶ 객체배열 초기화

## ✓ 인덱스를 이용한 초기화

배열명[i] = new 클래스명();

ex) arr[0] = new Academy(1, "KH정보교육원");  
arr[1] = new Academy(2, "케이에이치");

## ✓ 선언과 동시에 할당 및 초기화

클래스명 배열명[] = {new 클래스명(), new 클래스명()};

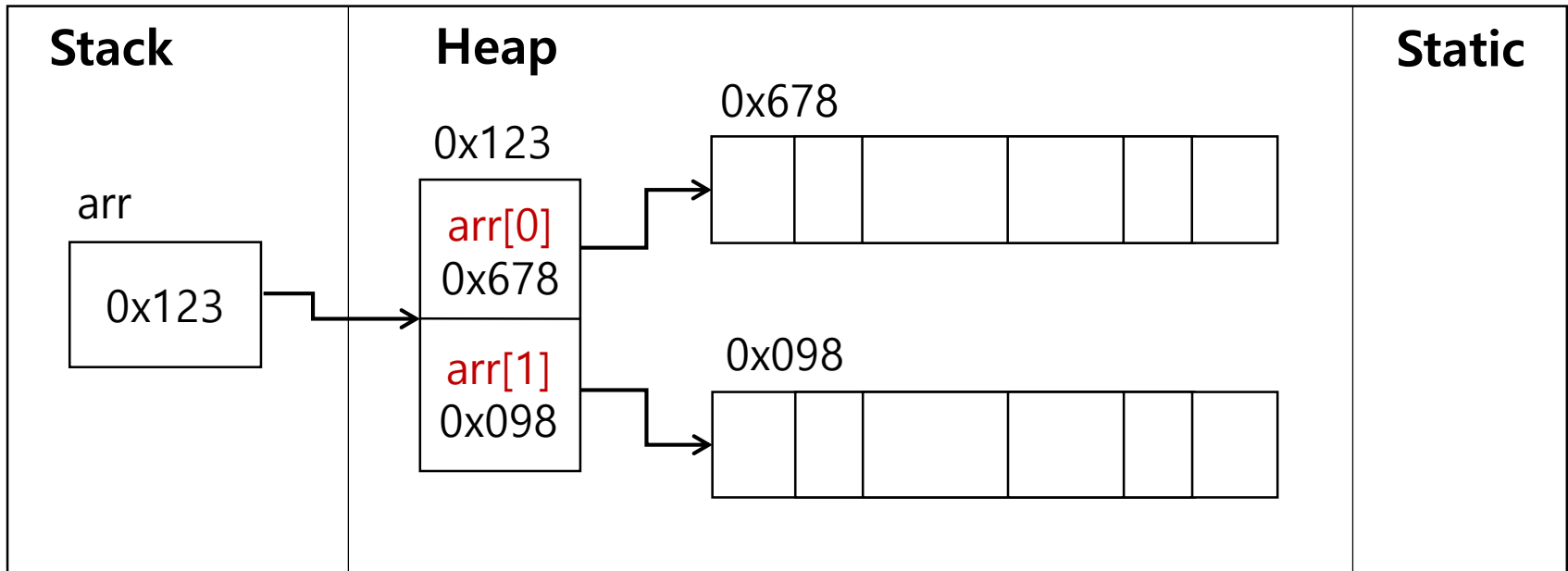
ex) Academy arr[] = {  
new Academy(1, "KH정보교육원"),  
new Academy(2, "케이에이치") };

# ▶ 객체배열

Example `arr[] = new Example[2];`

`arr[0] = new Example();`

`arr[1] = new Example();`



\* `arr[index]`이 하나의 참조형 변수라고 생각