아래의 클래스 다이어그램을 보고 클래스를 작성하세요.

#### com.tj.example.practice2 .model.vo.Product

- pName : String

- price : int

- brand : String

+ Product()

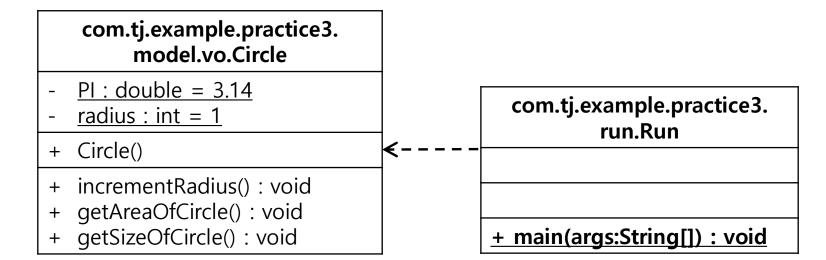
+ information(): void

com.tj.example.practice2 .run.Run

+ main(args:String[]) : void

package	class	method	설명
com.tj.exampl e.practice2.run	Run	+ main(args:String[]) : void	실행용 메소드로 기본 생성자를 통해 Product type의 객체를 생성하고 information()을 이용해 출력

아래의 클래스 다이어그램을 보고 클래스를 작성하세요.



package	class	method	설명
com.tj.example.pract ice3.run	Run		실행용 메소드로 기본 생성자를 통해 Circle type의 객체를 생성 후 원의 둘레, 넓이 값 출력. incrementRadius() 메소드를 통해 반지름 1 증가 후, 다시 원의 둘레, 넓이 값 출력.

아래의 클래스 다이어그램을 보고 클래스를 작성하세요.

# com.tj.example.practice4. model.vo.Student

- grade : int

- classroom : int

- name : String

- height : double

- gender : char

+ Student()

+ information(): void

com.tj.example.practice4.

+ main(args:String[]) : void

package	class	method	설명
com.tj.example.prac tice4.model.vo	Student		초기화 블럭을 이용해 각 필드 초기화
com.tj.example.prac tice4.run	Run	+ main(args:String[]) : void	실행용 메소드로 기본 생성자를 통해 Student 객체 생성 후 information()으로 정보 출력

아래의 클래스 다이어그램을 보고 클래스를 작성하세요.

# com.tj.example.practice5. model.vo.Lotto

- lotto : int[] // 초기화 블럭 사용, 중복하지 않는 1~45까지의 난수들로 6개 초기화
- + Lotto()
- + information(): void

com.tj.example.practice5 .run.Run

+ main(args:String[]) : void

package	class	method	설명
com.tj.example.practice5. Lotto model.vo		+ information() : void	반복문을 이용하여 배열 출력
com.tj.example.practice5.r un	Run	+ main(args:String[]) : void	실행용 메소드로 기본 생성자를 통해 Lotto 객체 생성 후 information()로 정보 출력