예외처리 (Exception)

· 프로그램 오류

프로그램 수행 시 치명적 상황이 발생하여 비정상 종료 상황이 발생한 것, 프로그램 에러라고도 함

✓ 오류의 종류

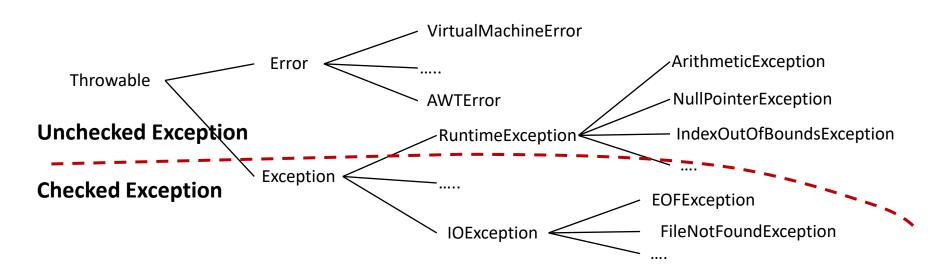
- 1. 컴파일 에러 : 프로그램의 실행을 막는 소스 상의 문법 에러, 소스 구문을 수정하여 해결
- 2. 런타임 에러 : 입력 값이 틀렸거나, 배열의 인덱스 범위를 벗어났거나, 계산식의 오류 등 주로 if문 사용으로 에러 처리
- 3. 시스템 에러 : 컴퓨터 오작동으로 인한 에러, 소스 구문으로 해결 불가

✓ 오류 해결 방법

소스 수정으로 해결 가능한 에러를 예외(Exception)라고 하는데 이러한 예외 상황(예측 가능한 에러) 구문을 처리 하는 방법인 예외처리를 통해 해결

예외 클래스 계층 구조

Exception과 Error 클래스 모두 Object 클래스의 자손이며 모든 예외의 최고 조상은 Exception 클래스 반드시 예외 처리해야 하는 Checked Exception과 해주지 않아도 되는 Unchecked Exception으로 나뉨



▶ 예외처리(Exception)

✓ RuntimeException 클래스

Unchecked Exception으로 주로 프로그래머의 부주의로 인한 오류인 경우가 많기 때문에 예외 처리보다 코드를 수정해야 하는 경우가 많음

✓ RuntimeException 후손 클래스

- ArithmeticException 0으로 나누는 경우 발생 if문으로 나누는 수가 0인지 검사
 - ArrayIndexOutOfBoundsException 배열의 index범위를 넘어서 참조하는 경우 배열명.length를 사용하여 배열의 범위 확인
- NegativeArraySizeException 배열 크기를 음수로 지정한 경우 발생 배열 크기를 0보다 크게 지정해야 함
- ClassCastException
 Cast연산자 사용 시 타입 오류
 instanceof연산자로 객체타입
 확인 후 cast연산
- NullPointerException
 Null인 참조 변수로 객체 멤버
 참조 시도 시 발생
 객체 사용 전에 참조 변수가 null인지 확인

▶ 예외처리(Exception)

✓ Exception 확인하기

Java API Document에서 해당 클래스에 대한 생성자나 메소드를 검색하면 그 메소드가 어떤 Exception을 발생시킬 가능성이 있는지 확인 가능. 해당 메소드를 사용하려면 반드시 뒤에 명시된 예외 클래스를 처리해야 함

✓ 예시

java.io.BufferedReader의 readLine() 메소드

readLine

▶ 예외처리 방법

1. Exception 처리를 호출한 메소드에게 위임

메소드 선언 시 **throws** ExceptionName문을 추가하여 호출한 상위 메소드에게 처리 위임 / 계속 위임하면 main()메소드까지 위임하게 되고 거기서도 처리되지 않는 경우 비정상 종료

2. Exception이 발생한 곳에서 직접 처리

try~catch문을 이용하여 예외처리

- try: exception 발생할 가능성이 있는 코드를 안에 기술
- catch : try 구문에서 exception 발생 시 해당하는 exception에 대한 처리 기술 여러 개의 exception처리가 가능하나 exception간의 상속 관계 고려
- finally: exception 발생 여부와 관계없이 꼭 처리해야 하는 로직 기술 중간에 return문을 만나도 finally구문은 실행되지만 System.exit();를 만나면 무조건 프로그램 종료 주로 java.io나 java.sql 패키지의 메소드 처리 시 이용

▶ 예외처리(Exception)

✓ throws로 예외 던지기

```
public static void main(String[]args) {
  ThrowsTest tt = new ThrowsTest();
  try {
    tt.methodA();
  } catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
  } finally {
    System.out.println("종료");
```

```
public void methodA() throws IOException{
    methodB();
}
```

```
public void methodB() throws IOException{
    methodC();
}
```

```
public void methodC() throws IOException{
          throw new IOException();
          //Exception 발생
}
```

▶ 예외처리 방법

✓ try~catch로 예외 잡기

```
public void method() {
     BufferedReader br = null;
    try {
          br = new BufferedReader(new FileReader("C:/data/text.txt"));
          String s;
          while((s = br.readLine()) != null) {
                System.out.println(s);
     } catch(FileNotFoundException e) {
          System.out.println("파일이 없습니다.");
     } catch(IOException e) {
          e.printStackTrace();
     } finally {
          try {
                if(br != null) br.close();
          } catch(IOException e) {}
```

▶ 예외처리 방법

✓ try~with~resource

자바7에서 추가된 기능으로 finally에서 작성했던 close 처리를 try문에서 자동 close 처리

√ 예시

```
try (BufferedReader br=new BufferedReader(new FileReader("C:/data/text.txt"))){
    String s;
    while((s = br.readLine()) != null) {
        System.out.println(s);
    }
} catch(FileNotFoundException e) {
        System.out.println("파일이 없습니다.");
} catch(IOException e) {
        e.printStackTrace();
} catch(Exception e) {
        e.printStackTrace();
}
```

▶ Exception과 오버라이딩

오버라이딩 시 throws하는 Exception의 개수와 상관없이 처리 범위가 좁아야 함

▶ 사용자 정의 예외

Exception 클래스를 상속받아 예외 클래스를 작성하는 것으로 Exception 발생하는 곳에서 throw new 예외클래스명()으로 발생

```
public class UserException extends Exception{
   public UserException() {}
   public UserException(String msg) {
        super(msg);
    }
}
```

```
public class UserExceptionTest {
   public void method() throws UserException{
      throw new UserException("예외발생");
   }
}
```

```
public class Run {
   public static void main(String[] args) {
      UserExceptionTest uet
                      = new UserExceptionTest();
      try {
         uet.method();
      } catch(UserException e) {
         e.printStackTrace();
```