



## Ariel Triana

DESARROLLADOR DE SOFTWARE

+34-648-423-893

usich37@gmail.com

1 de noviembre de 1999

Madrid, España

Desarrollador de software especializado en Python con experiencia en el manejo de grandes volúmenes de datos, el diseño de procesos de ETL. Profesional comprometido y apasionado, con experiencia trabajando en equipos de 2-4 desarrolladores. Capaz de aprender nuevas tecnologías y plataformas. Me gusta aportar valor en cualquier lugar que labore no solo con mi código sino también con mi personalidad enfocada a la excelencia.

## Habilidades

- Ingeniería de software: buenas prácticas, código limpio, ciclo de desarrollo, metodologías ágiles.
- Estructuras de datos y algoritmos
- Inteligencia artificial
- ETL pipeline
- MySQL, SQLServer, SQLite
- Github, Git
- Python, PHP, C#
- Trabajo en equipo
- Comunicación oral

## Educación

**MATCOM, Universidad de La Habana, Cuba**

Licenciatura en Ciencias de la Computación | 09/2018 - 12/2022

## Idiomas

**Español**  
Nativo.

**Inglés:**  
Competencia profesional completa

## Experiencia laboral

### Desarrollador Python

BNZSA powered by Anteriad | Enero 2023 - Actualidad

- Creación de API utilizando la biblioteca FastAPI para la exposición de datos de la empresa a otros servicios internos.
- Creación de procesos ETL de datos para poblar las bases de datos para su posterior procesamiento utilizando Inteligencia Artificial y técnicas de Data Science y Data Analysis, haciendo uso de Pandas y Numpy.
- Creación de API utilizando Codeigniter (framework de PHP) para la realización de salvados de los datos.
- Integración del CRM de la empresa con las campañas de emailing en Adobe Marketo Engage.
- Emailing automatizado utilizando Python y HTML con el motor de plantillas de Jinja2.
- Configuración y despliegue de scripts de Python en Apache Airflow.
- Creación de modelos de Inteligencia Artificial para la identificación y extracción de características de los data-points en la base de datos, utilizando Sklearn y Tensorflow.
- Creación de plataforma orientada a eventos para proyectos de integración con Adobe Marketo Engage.
- Creación de bases de datos utilizando MySQL.

### Desarrollador web C# y Angular

Cafeccino | Abril 2022 - Diciembre 2022

- Desarrollo e implementación de la base de datos en SQL Server, y la capa de enlace de la aplicación con la base de datos utilizando EntityFramework.
- Desarrollo e implementación de la autenticación y autorización de usuarios en la plataforma utilizando Identity.
- Desarrollo e implementación de la interfaz gráfica utilizando Angular JS.

### Desarrollador back-end Python

INACV, Cuba | Enero 2022 - Noviembre 2022

- Desarrollador de un sistema de medición de úlceras de pie diabético utilizando visión computacional.
- Desarrollo de un algoritmo de segmentación de imágenes RGB-D obtenidas de la Intel Realsense D435i utilizando Tensorflow y redes neuronales como la UNet.
- Implementación de un algoritmo de reconstrucción 3D utilizando técnicas de visión computacional y la biblioteca Open3D y OpenCV.
- Implementación de un algoritmo de mejoramiento de contraste y un detector de úlceras utilizando Inteligencia Artificial.

### Desarrollador back-end Python

ROAR (Universidad de La Habana) | Febrero 2022 - Mayo 2022

- Desarrollo e implementación de un sistema de recomendación de publicaciones y usuarios en una red social distribuida, utilizando NeuMF y Tensorflow.
- Desarrollo e implementación de la base de datos utilizando MongoDB.
- Despliegue de las instancias de la aplicación utilizando contenedores de Docker.

### Desarrollador back-end Python

BattleSim (Univ. de La Habana) | Septiembre 2021 - Enero 2022

- Desarrollo e implementación de un algoritmo genético para la creación de mapas de alturas para la simulación utilizando como base el algoritmo de generación de ruido Perlin.
- Implementación de un lenguaje de dominio específico de gramática similar a Python
- Implementación de una aplicación de consola para la interacción con el simulador.



## Ariel Triana

DESARROLLADOR DE SOFTWARE

+34-648-423-893

usich37@gmail.com

1 de noviembre de 1999

Madrid, España

Desarrollador de software especializado en Python con experiencia en el manejo de grandes volúmenes de datos, el diseño de procesos de ETL. Profesional comprometido y apasionado, con experiencia trabajando en equipos de 2-4 desarrolladores. Capaz de aprender nuevas tecnologías y plataformas. Me gusta aportar valor en cualquier lugar que labore no solo con mi código sino también con mi personalidad enfocada a la excelencia.

### Habilidades

- Ingeniería de software: buenas prácticas, código limpio, ciclo de desarrollo, metodologías ágiles.
- Estructuras de datos y algoritmos
- Inteligencia artificial
- ETL pipeline
- MySQL, SQLServer, SQLite
- Github, Git
- Python, PHP, C#
- Trabajo en equipo
- Comunicación oral

### Educación

**MATCOM, Universidad de la Habana, Cuba**

Licenciatura en Ciencias de la Computación | 09/2018 - 12/2022

### Idiomas

**Español**  
Nativo.

**Inglés:**  
Competencia profesional completa

#### Desarrollador web

ReTex (Universidad de La Habana) | Septiembre 2021 - Dic 2021

- Implementación de un motor de búsqueda de documentos utilizando consultas de texto libre.
- Implementación del modelo vectorial utilizando embeddings de palabras.
- Implementación del data pipeline para integrar documentos nuevos al sistema.
- Implementación de la interfaz visual utilizando Vue JS con una apariencia similar a Google.
- Implementación de una API para comunicar el back-end del sistema con el visual utilizando FastAPI.

#### Desarrollador web PHP

Leira Web Solutions | Junio 2020 - Enero 2021

- Desarrollo e implementación de la página web de la empresa utilizando PHP, MySQL y JQuery con Bootstrap.
- Desarrollo de páginas webs para clientes utilizando Wordpress como CMS.

#### Administrador de bases de datos - Desarrollador Front-end

Torneos Yu-Gi-Oh (Universidad de La Habana) | 2020

- Implementación del modelo de base de datos en MySQL
- Implementación la capa de datos en la aplicación utilizando Django ORM
- Implementación de la interfaz visual utilizando Bootstrap y JQuery

### Proyectos de investigación

#### Reconstrucción 3D de úlceras de pie diabético utilizando cámaras de profundidad Intel Realsense D435i

INACV, Cuba | 2022

#### Resolución numérica de ecuaciones diferenciales utilizando Redes Neuronales, Descenso Estocástico del Gradiente y Perceptrón Multicapas

Universidad de La Habana, Cuba | 2019 - 2020

### Premios

#### Mejor tesis de diploma de la carrera de Licenciatura en Ciencias de la Computación

Universidad de La Habana, Cuba | Diciembre 2022

Tesis: Reconstrucción 3D de úlceras de pie diabético utilizando cámaras de profundidad Intel Realsense D435i

#### Mención en el jurado de Matemática Aplicada

I Festival de Matemática y Computación | 2020

Proyecto: Resolución numérica de ecuaciones diferenciales utilizando Redes Neuronales, Descenso Estocástico del Gradiente y Perceptrón Multicapas

#### Mención en el jurado de Matemática Aplicada

EMNO 2020 | 2020

Proyecto: Resolución numérica de ecuaciones diferenciales utilizando Redes Neuronales, Descenso Estocástico del Gradiente y Perceptrón Multicapas