

FC Barcelona Online: Fase 02

1 Resumen de Procesos de negocio

A continuación se listan y resumen los procesos descritos en el enunciado de la fase 1 del proyecto FC Barcelona:

1. Seguridad: Acceso securizado a la aplicación
Página de acceso (username y password): Sin pasar por la página de acceso no se puede acceder a ninguna otra página de la aplicación.
2. Administración de contratos y personal contratado.
 - a. Agregar, eliminar o actualizar personal contratado y sus contratos: Si un contrato es eliminado, se debe eliminar el empleado relacionado con dicho contrato. La actualización de un contrato se realiza sobre atributos como la fecha de inicio, fecha de expiración y mensualidad.
3. Administración de contratos y socios.
 - a. Agregar, eliminar o actualizar socios y sus contratos: Si un contrato es eliminado, se debe eliminar el socio relacionado con dicho contrato. La actualización de un contrato se realiza sobre atributos como la fecha de inicio, fecha de expiración y mensualidad.
4. Administración de finanzas del club
 - a. Agregar, eliminar y actualizar activos
 - b. Agregar, eliminar y actualizar pasivos
5. Para tener un control de las finanzas del club, se pide también proveer lo siguiente:
 - a. Cálculo del valor total de activos: considerando los jugadores y los otros activos
 - b. Cálculo del valor total de pasivos: sólo considerar los pasivos con estado "pendiente"
 - c. Balance total (activos - pasivos "pendientes")

2 Entregable Fase 2

Para esta segunda fase, se solicita que construya la totalidad de la capa de presentación de la aplicación. Si es necesario, modifique el código de la Fase 1 del proyecto para cumplir con las exigencias de esta segunda fase. En concreto se le pide:

1. Implementar la interfaz que de soporte a los procesos de negocio descritos previamente.
2. Implementar un `Header` para que esté presente en todas las páginas del sitio. Este encabezado debe poseer enlaces a las distintas pantallas de apoyo solicitadas en el punto precedente y, eventualmente, desplegar información sobre el usuario que asociado a la sesión.
3. Implementar un sistema de seguridad, tal que el usuario tenga que identificarse antes de poder acceder a cualquier página del sitio (salvo la de autenticación) a través de un `Servlet Filter`.
4. Implementar un sistema de protección contra intentos de adivinar la clave por fuerza bruta, mediante la detección de la cantidad de intentos de conexión (máximo 3 intentos y la cuenta debe ser bloqueada). Tener también en cuenta que el sistema no debe dar información innecesaria cuando se ingresa un

~~nombre de usuario erróneo o un password incorrecto tal que un hacker pueda hacer un listado de los nombres de usuarios válidos (existentes) del sistema.~~

~~3 Requerimientos no funcionales de la Aplicación Web~~

~~El desarrollo del sistema debe respetar un conjunto de requerimientos no funcionales que se describen a continuación:~~

1. Utilización de JPA para el mapping de entidades.
2. Uso de JSP y servlets para la implementación de las vistas
3. Uso de Filtros Servlets para el control de acceso.
4. Utilizar la librería de etiquetas personalizadas [Display](#) para el despliegue de información.
5. Se evaluará igualmente la presentación visual de la aplicación web, por lo que se tendrá que aplicar algún estilo CSS.

4 Entregable

El proyecto debe ser entregado a través de U-Cursos a más tardar el martes 2 de julio a las 23:59. **NO se aceptan atrasos.** El entregable debe contener:

- El proyecto que debe contener **todas las fuentes y librerías** utilizadas.
- Un pequeño documento de diseño que explique¹ la estructura de la capa de presentación.
- El entregable debe poder compilar cuando se importe en el IDE. **VERIFIQUELO** antes de entregarlo! Para garantizar que esto sucederá, cree un archivo ANT que permita compilar los fuentes, así como generar los distintos artefactos que deben ser desplegados (módulo Web y módulo EJB). Si el proyecto no compila en el IDE y/o no se pueden crear los artefactos con ANT serán penalizados.

La tarea será presentada al equipo docente y al resto del alumnado 10min después de terminado el examen. Durante esta exposición el equipo de proyecto deberá responder a consultas sobre el diseño, construcción y el funcionamiento de la aplicación. En dicha presentación deberán estar presentes **todos** los integrantes del grupo.

~~El proyecto debe realizarse en grupos de a 2 personas. El trabajo estimado para esta tarea es de 30UD por persona. Si el grupo mejora el diseño de la capa de negocios de la fase 01 del proyecto podrá optar a obtener hasta 3 puntos extras en la nota de la fase 01.~~

¹ El documento no debe poseer faltas de ortografía ni de gramática. Estas serán penalizadas duramente.