1. Singleton :

**ParametriSG** korišten jer je bio potreban samo 1 instanca te klase, preuzima argumente iz naredbenog retka te dalje distribuira potrebitim klasama njihove informacije (ConcUredjajima nazive datoteka, Generatoru brojeva sjeme, ili signal za generiranje istog I sl)

**GenBrojevaSG** prema uputstvu iz zadaće. Potrebna točno 1 instanca I globalno dostupna.

**ListaSvegaSG** potrebna kako bi u svakom trenutku bile dostupne sve liste mjesta, senzora, aktuatora I njihovih pripadajućih metoda.

**IspisUpisSG** korištena radi globalnog upisa I ispisa podataka, operacija ispisivanja datoteke I uloge Viewa

**F\_Simplifier** radi praktičnosti

1. Factory Method

Premda su korišteni I oblici buildera, oni su tu da pomognu klasi ConcUredjajiFM da uz naziv datoteke I tip prekidača koji ide uz naziv, pomoću sučelja definiranog u klasi UredjajiFM jednim pozivom stvara 3 objekta po potrebi (npr. stvoriObjekt(“DZ\_3\_mjesta”,-m), isto za senzore ili aktuatore.

* 1. Koristi se I oblik buildera za egzekuciju ove zamisli.

1. Prototype

Koristi se za stvaranje novog starog objekta koji po nekom kriteriju ne valja. Prilikom zamjene senzora ili aktuatora, koristim metodu kloniraj() iz sučelja ProtoPlugInIF koja vraća object, a po potrebi se onda transformira u senzor ili aktuator.

1. Iterator

Zasebna klasa sa definiranim metodama iz nadklase IteratorIF. Služi za kretanje algoritma

1. Façade za pojednostavljenje podsustava
2. Observer za dojavu aktuatoru promjene stanja

Vlastita funkcionalnost

Chain of responsibility računa različite statistike na različite načine! (2)

