1. En un archivo de texto separado que debes crear, escribe explicaciones de los siguientes conceptos como si se lo estuvieras explicando a un niño de 12 años. Hacer esto te ayudará a descubrir rápidamente cualquier agujero en tu comprensión.

\* Variables

\* Strings

\* Funciones (argumentos, `return`)

\* Declaraciones `if`

\* Valores booleanos (`true`, `false`)

**Variable**: una variables es un espacio o lugar de memoria en la cual podemos

guardar diferentes tipo de valores. Su semejanza seria una caja que podemos

guardar datos. Se representa con la palabra var

var nombreVariable;

**String:** Un string es un tipo de variable que representa texto, un string deberá estar representado entre comillas.

**Funciones:** cuando necesitamos repetir una o varias lineas en forma repetida podemos recurrir a las Funciones.

Las Funciones están formada en primer lugar la palabra reservada Function y seguida de un nombre paso siguiente () y {}, el argumento o variable de entrada se localiza entre los paréntesis () y el return que representa a la salida de la función.

Function nombre(argumento) {

codigo

return;

}

**Declaraciones `if`:** es un operador de control de flujo, en los caso que necesitamos realizar la toma de decisión utilizamos este operador. Puede ser un ‘if’ solo o un ‘ if ….else’. Cuando debemos realizar una toma decisión con los operadores (> mayor, < meno, == igual que, != diferente), comparamos las variables y si es verdadera, que se cumple o true el programa sigue adelante y ejecuta las linea que se encuentre en el {},

if (operación true){

codigo;

};

if (operación true){

codigo;

return ;

}

else {

codigo

};

**Valores booleanos (`true`, `false`) :** valores que puede tomar un variable boolena o resultado de una operación booleana.

var variableEjemplo = true;

bool1 == bool2