En un archivo de texto separado que debes crear, escribe explicaciones de los siguientes conceptos como si se lo estuvieras explicando a un niño de 12 años. Hacer esto te ayudará a descubrir rápidamente cualquier agujero en tu comprensión.

\* Objetos

\* Propiedades

\* Métodos

\* Bucle `for…in`

\* Notación de puntos vs notación de corchetes

## Objeto

Los objetos son variables que contienen múltiples elementos, tienen métodos o funciones.

Puede tener elementos que pueden ser enteros, string, array y metodos.

## Propiedades

Los elementos que componen un objeto se llaman propiedades del objeto. Estas propiedades son variables de tipo string , entero, booleano.

Para poder llamar una propiedad podemos el nombre del objeto entre corches va la propiedad con comillas.

## Método

Métodos son funciones, de los objetos. Estos regresan algun tipo de funcion o accion.

## Bucle ‘for….in’

Como los objetos no tienen indices y necesitamos recorrer todos los elementos de un objeto, podemos usar for….in. Comienza con for y después definimos una palabra clave que sera la que recorrerá todo el objeto.

## Notación de puntos vs notación de corchetes

Para saber el valor de una propiedad, agregar una propiedad, borrar una propiedad, tenemos dos formas de referenciar una propiedad de un objeto.

Una es con corchete , primero escribimos el objeto abrimos corchete seguido de comillas escribimos la propiedad y cerramos comillas y corchete.

Objeto.[‘propiedad’];

Objeto.[‘propiedad’]();

En caso de de invocar un método utiliza la misma notación terminado con paréntesis.

El otro modo de hacer referencia es utilizar un punto, escribir el objeto seguido un punto y la propiedad.

Objeto.propiedad o Objeto.propiedad();